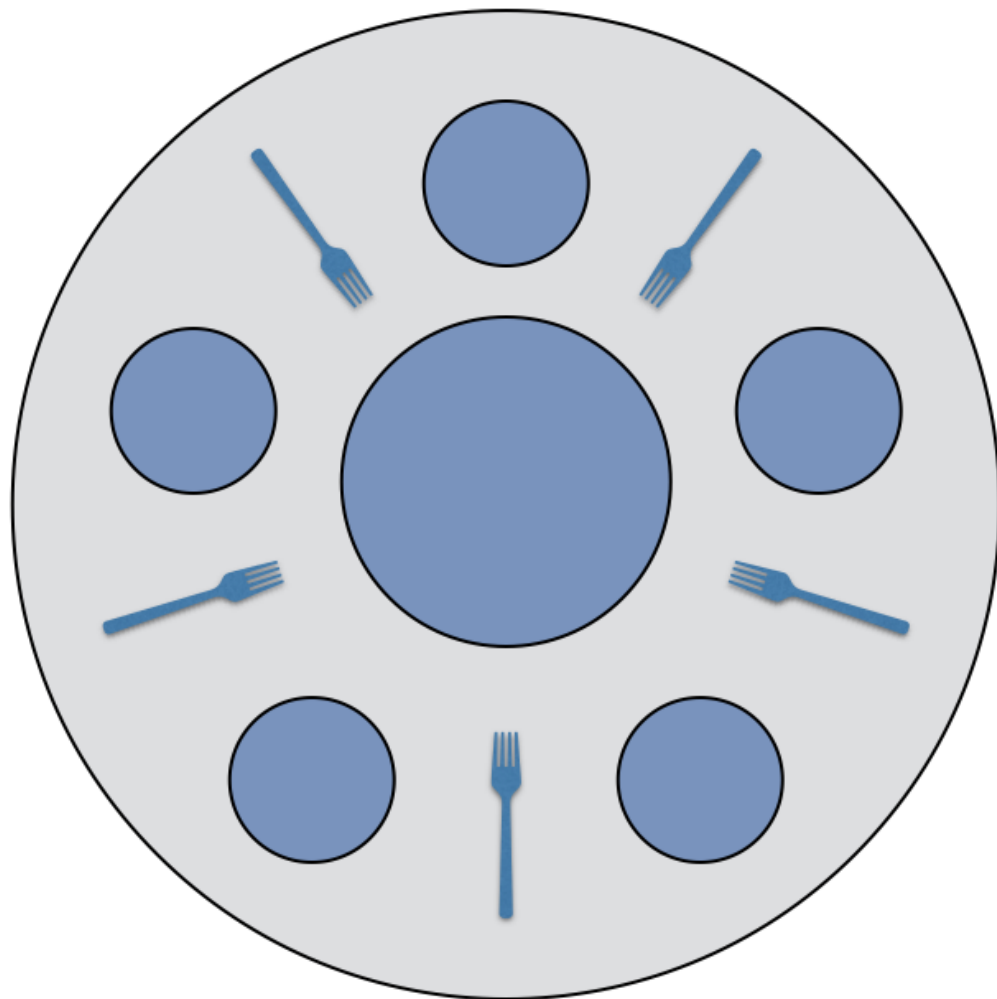


# Problema do jantar dos filósofos



**Pedro Liduino do Nascimento**

11796847

## Problemas Encontrados

A maioria dos problemas encontrados foram apenas por desconhecimento da biblioteca utilizada.

O programa não garante por si só que não haverá *starvation*, entretanto penso que a implementação padrão do semáforo em C tenha uma fila embutida.

## Lógica do Programa

Os filósofos são executados em threads separadas e todas as garantias necessárias vêm de um monitor, que possui um ponteiro para todas as funções necessárias e garante acesso exclusivo à elas.

Os filósofos possuem uma chance de ação em todo clock (definido pelo usuário). As ações consistem em ficar com fome e terminar de comer dependendo do estado atual do filósofo.

O programa é encerrado após um número de ciclos de clock ou caso encontre erros de execução.

## Resultados

O código foi executado sem conflitos por 5.000.000 ciclos de clock.

## Links

[Código no Github](#)

## Execução

Apenas executar “make run” e o programa será executado.

É possível alterar o clock e a chance de ação pelas constantes em main.c

As seeds são as mesmas em toda execução