iSlider插件说明

一、主体部分

iSlider的方法：

|  |  |
| --- | --- |
| 方法 | 作用 |
| \_setting | 初始化参数 |
| \_setPlayWhenFocus | 监听是否获得焦点，从而判断是否自动播放 |
| \_animateFuncs | 定义播放动画 |
| \_setUpDamping |  |
| \_renderItem | 渲染第i项item，插入DOM |
| \_renderHTML | 渲染当前的3个item |
| \_preloadImg | 滑动时预加载图片 |
| \_initLoadImg | 渲染HTML时调用\_preloadImg方法 |
| slideTo | 滑到指定index |
| \_device | 兼容mouse事件和touch事件 |
| \_bindHandler | 添加监听器，监听滑动 |
| bind | 自定义监听器 |
| destroy | 解除监听并清空容器 |
| handleEvent |  |
| startHandler | 滑动开始回调 |
| moveHandler | 滑动中回调 |
| endHandler | 滑动结束回调 |
| orientationchangeHandler | 横屏时回调 |
| reset | 重置 |
| play | 自动播放 |
| pause | 暂停自动播放 |
| extend | 引入插件 |
|  |  |
| addDot | 增加控制点 |
| addBtn | 增加控制按钮 |

初始化iSlider所需参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 是否必填 | 类型 | 作用 |
| dom | 是 | element | 盛放islider的容器 |
| data | 是 | [obj,obj,...] | 轮换的数据，可以使图片，或者DOM |
| type | 否（默认pic） | string | 描述轮换的数据是图片还是DOM |
| isVertical | 否（flase） | boolean | 是否垂直滚动 |
| isOverspread | 否（flase） | boolean | 是否拉伸 |
| duration | 否（2000） | Int | 自动轮播的间隔时间 |
| initIndex | 否（0） | Int | 起始图片index |
| fixPage | 否（true） | boolean |  |
| slideIndex | 否（initIndex或 0） | Int |  |
| onslide |  | function | 滑动时的回调事件 |
| onslidestart |  | function | 开始滑动时的回调事件 |
| onslideend |  | function | 滑动结束时的回调事件 |
| onslidechange |  | function | 自动轮播状态下轮换时的回调事件 |
| ontapend |  | function | 点击图片后的回调函数，data[i]. paramsInt可做参数 |
| offset | 否（{x:0,y:0}） | obj |  |
| useZoom | 否（false） | boolean | 图片是否允许缩放 |
| isLooping | 否（false） | boolean | 是否首尾相接 |
| isAutoplay | 否（false） | boolean | 是否自动播放 |
| animateType | 否（default） | string | 动画模式 |
| isDebug | 否（不开启） | boolean | 是否开启debug模式 |

data包含：

|  |  |
| --- | --- |
| Key | Value |
| content | 图片url |
| height | 图片宽高比与容器宽高比进行比较，从而确定适配 |
| width | 图片宽高比与容器宽高比进行比较，从而确定适配 |
| link | 点击图片后跳转至链接 |
| paramsInt | 传递的参数（必须为整数），为ontapend事件提供参数 |