# EE400 – Métodos da Engenharia Elétrica

Docente: Matheus Souza

## Solução para problemas selecionados

### - Lista de Exercícios 2 -

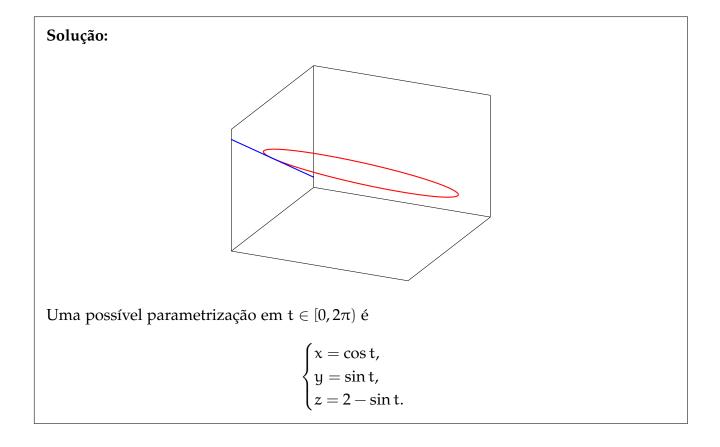
Plínio S. Dester (pliniodester@hotmail.com)

18 de Janeiro de 2022

Em caso de dúvidas, sugestões ou correções, não hesite em mandar um e-mail.

#### 2 Exercícios

2.1. Esboce e encontre uma parametrização para a curva C dada pela interseção entre o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$  e o plano y + z = 2. Determine a reta tangente a esta curva no ponto (-1,0,2).



Sabemos que  $\vec{r}(t=\pi)=(-1,0,2)$ . Assim, um possível vetor diretor da reta tangente é dado por  $\dot{\vec{r}}(t=\pi)=(-\sin(\pi),\cos(\pi),-\cos(\pi))=(0,-1,1)$ . Logo, a reta tangente

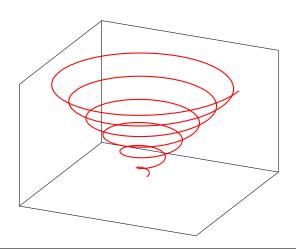
$$\vec{s} = (-1, 0, 2) + [(0, -1, 1)].$$

2.2. Mostre que a curva dada por

$$\vec{r}(t) = (t \cos t, t \sin t, t), \quad t \in \mathbb{R},$$

está contida no cone  $z^2 = x^2 + y^2$ . Use esta informação para esboçar o traço de  $\vec{r}$ .

**Solução:** Para mostrar que a curva está contida no cone, basta verificar que a curva satisfaz a equação do cone para todo  $t \in \mathbb{R}$ , ou seja,  $t^2 = (t \cos t)^2 + (t \sin t)^2 \quad \forall t \in \mathbb{R}$ .



2.3. Uma partícula em movimento circular uniforme com equações  $x(t) = \cos(2t)$  e  $y(t) = \sin(2t)$  escapa pela tangente do círculo no instante  $t = \pi/8$  s. Encontre o ponto de escape da partícula e a sua posição (x(t), y(t)) após este instante.

**Solução:** Em  $t=\pi/8$  temos que o ponto de escape é  $\vec{r}(\pi/8)=\left(\sqrt{2}/2,\sqrt{2}/2\right)$ . A velocidade nesse momento é  $\dot{\vec{r}}(\pi/8)=\left(-\sqrt{2},\sqrt{2}\right)$ . Dessa forma, a posição após este instante é dado por  $\vec{r}(t+\pi/8)=\vec{r}(\pi/8)+\dot{\vec{r}}(\pi/8)$   $t=\sqrt{2}\left(-t+1/2,t+1/2\right)$ .

2.5. Mostre que as curvas

$$\vec{\alpha}(t) = (e^t, e^{2t}, 1 - e^t)$$
 e  $\vec{\beta}(t) = (\sin t, 1 + \cos t, 2\cos t)$ 

se cruzam no ponto (1,1,0).n Calcule, também, o ângulo entre as suas tangentes nesse ponto.

2

**Solução:** De fato,  $\vec{\alpha}(0) = \vec{\beta}(\pi/2) = (1,1,0)$ . Ainda, os vetores tangentes

$$\vec{v}_{\alpha} = \dot{\vec{\alpha}}(0) = (1, 2, -1),$$

$$\vec{v}_{\beta} = \dot{\vec{\beta}}(\pi/2) = (0, -1, -2).$$

Sabemos que o ângulo  $\theta$  entre eles satisfaz

$$\cos\theta = \frac{\vec{v}_{\alpha} \cdot \vec{v}_{\beta}}{|\vec{v}_{\alpha}||\vec{v}_{\beta}|} = 0.$$

Logo, os vetores tangentes são ortogonais, *i.e.*,  $\theta = \pi/2$ .

2.6. Determine os pontos em que a curva parametrizada  $\vec{r}(t)=(2t^2,1-t,3+t^2)$ ,  $t\in\mathbb{R}$ , intercepta o plano dado por 3x-14y+z=10.

**Solução:** Vamos substituir as coordenadas da curva parametrizada na equação do plano para descobrir para quais valores de  $t \in \mathbb{R}$  a curva intercepta o plano.

$$3(2t^2) - 14(1-t) + (3+t^2) = 10$$
  
 $\Rightarrow 7t^2 + 14t - 21 = 0$   
 $\Rightarrow 7(t+3)(t-1) = 0.$ 

Dessa forma, os pontos de interseção são  $\vec{r}(-3) = (18,4,12)$  e  $\vec{r}(1) = (2,0,4)$ .

- 2.7. Seja  $\vec{r}:[0,2\pi]\to\mathbb{R}^3$  dada por  $\vec{r}(t)=(\sin 2t, 2\sin^2t, 2\cos t)$ .
  - (a) Mostre que o traço de  $\vec{r}$  está contida em uma esfera centrada na origem.
  - (b) Represente graficamente as projeções do traço de r sobre os planos coordenados. Conclua que este é a interseção de um cilindro circular e de um cilindro parabólico.
  - (c) Mostre que r é uma curva regular.
  - (d) Verifique que a projeção de  $\dot{\vec{r}}(t)$  sobre o plano z=0 possui norma constante.

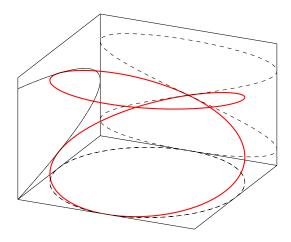
#### Solução:

(a) A curva  $\vec{r}$  está centrada em uma esfera de raio 2, pois

$$x^{2} + y^{2} + z^{2} = (\sin 2t)^{2} + (2\sin^{2} t)^{2} + (2\cos t)^{2}$$
$$= (2\sin t \cos t)^{2} + 2^{2}\sin^{2} t(1 - \cos^{2} t) + 2^{2}\cos^{2} t$$
$$= 2^{2}.$$

3

(b) Note que se projetarmos sobre x=0, temos uma curva do tipo  $(0,2-2\alpha^2,2\alpha)$ ,  $\alpha \in [-1,1]$ , que é uma parábola e se projetarmos sobre z=0, temos uma curva do tipo  $(\sin 2t, 2\sin^2 t, 0) = (\sin 2t, 1 - \cos 2t, 0)$ ,  $t \in [0,2\pi]$ , que é uma circunferência centrada em (0,1).



(c)  $\vec{r}(t) = (\sin 2t, 2\sin^2 t, 2\cos t) = (\sin 2t, 1 - \cos 2t, 2\cos t)$ . Dessa forma,

$$\dot{\vec{r}}(t) = (2\cos 2t, 2\sin 2t, -2\sin t).$$

Sabemos que as funções seno e cosseno nunca se anulam simultaneamente, logo  $\dot{\vec{r}}(t) \neq (0,0,0) \ \forall t \in [0,2\pi]$ , o que mostra que a curva é regular.

- (d) A projeção de  $\dot{\vec{r}}(t)$  sobre o plano z=0 é dada por  $(2\cos 2t, 2\sin 2t, 0)$  e cuja norma euclidiana é 2.
- 2.8. Seja  $\vec{r}: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3$  dada por  $\vec{r}(t) = \left(\frac{4}{5}\cos 5t, -\sin 5t, -\frac{3}{5}\cos 5t\right)$ . Mostre que o traço de  $\vec{r}$  é uma circunferência. Determine seu centro, seu raio e o plano que o contém.

Solução: O versor tangente, normal e binormal da trajetória são, respectivamente,

$$\begin{split} \hat{T}(t) &= \frac{\dot{\vec{r}}(t)}{|\dot{\vec{r}}(t)|} = \left\{ -\frac{4}{5}\sin(5t), -\cos(5t), \frac{3}{5}\sin(5t) \right\}, \\ \hat{N}(t) &= \frac{\dot{\hat{T}}(t)}{|\dot{\hat{T}}(t)|} = \left\{ -\frac{4}{5}\cos(5t), \sin(5t), \frac{3}{5}\cos(5t) \right\}, \\ \hat{B}(t) &= \hat{T} \times \hat{N} = \left\{ -\frac{3}{5}, 0, -\frac{4}{5} \right\}. \end{split}$$

Para mostrar que é uma circunferência, temos que constatar que a curvatura é constante não-nula (raio constante) e a torção é nula (permance em um plano). De fato,

$$\begin{split} \kappa(t) &= \frac{|\dot{\hat{T}}(t)|}{|\dot{\vec{r}}(t)|} = 1,\\ \tau(t) &= -\hat{N}(t) \cdot \dot{\hat{B}}(t) = 0. \end{split}$$

Sabemos que o raio é o inverso da curvatura, ou seja, o raio é 1.

O plano que contém a circunferência tem como vetor normal o versor binormal \( \bar{B} \). Assim, a equação do plano deve satisfazer

$$\hat{B} \cdot ((x, y, z) - (0, -1, 0)) = 0 \Leftrightarrow 3x + 4z = 0,$$

onde  $(0,-1,0) = \vec{r}(\pi/10)$  é um ponto da circunferência.

O centro da circunferência está na origem.

- 2.9. Seja  $\vec{r}: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3$  dada por  $\vec{r}(t) = (\cos t, \sin t, 1 \sin t)$ .
  - (a) Mostre que o traço de  $\vec{r}$  está contida no cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ .
  - (b) Obtenha o Triedro de Frenet, a curvatura e a torção de r.
  - (c) Mostre que  $\vec{r}$  é uma curva plana e determine o plano que a contém. Por que isto implica que  $\vec{r}$  é uma elipse?
  - (d) Em que pontos de  $\vec{r}$  a curvatura é máxima? Em que pontos ela é mínima? Interperte geometricamente.

#### Solução:

(a) De fato,  $\cos^2 t + \sin^2 t = 1$ , portanto,  $\vec{r}$  está contida nesse cilindro.

$$\begin{split} \hat{T}(t) &= \frac{\dot{\vec{r}}(t)}{|\dot{\vec{r}}(t)|} = \frac{\{-\sin(t),\cos(t),-\cos(t)\}}{\sqrt{1+\cos^2(t)}},\\ \hat{N}(t) &= \frac{\dot{\hat{T}}(t)}{|\dot{\hat{T}}(t)|} = \frac{\{-2\cos(t),-\sin(t),\sin(t)\}}{\sqrt{2(1+\cos^2(t))}},\\ \hat{B}(t) &= \hat{T} \times \hat{N} = \frac{\{0,1,1\}}{\sqrt{2}},\\ \kappa(t) &= \frac{|\dot{\vec{r}}(t) \times \ddot{\vec{r}}(t)|}{|\dot{\vec{r}}(t)|^3} = \frac{\sqrt{2}}{(1+\cos^2(t))^{3/2}},\\ \tau(t) &= -\hat{N}(t) \cdot \dot{\hat{B}}(t) = 0. \end{split}$$

(c) A curva  $\vec{r}$  é plana, pois a torção  $\tau(t)=0 \ \forall t \in \mathbb{R}.$ 

O plano que contém a curva tem como vetor normal o versor binormal \( \text{\text{B}} \). Assim, a equação do plano deve satisfazer

$$\hat{B} \cdot ((x, y, z) - (1, 0, 1)) = 0 \iff y + z = 1,$$

onde  $(1,0,1) = \vec{r}(0)$  é um ponto da curva.

Isso implica que  $\vec{r}$  é uma elipse, pois é a interseção de um plano com um cilindro.

(d) A curvatura  $\kappa(t)$  é máxima quando  $\cos(t)=0$ , ou seja, em  $\vec{r}(t=\pi/2)=(0,1,1)$  e  $\vec{r}(t=3\pi/2)=(0,-1,2)$ , que são os pontos que cruzam com o eixo maior da elipse. A curvatura  $\kappa(t)$  é mínima quando  $\cos(t)=\pm 1$ , ou seja, em  $\vec{r}(t=0)=(1,0,1)$  e  $\vec{r}(t=\pi)=(-1,0,1)$ , que são os pontos que cruzam com o eixo menor da elipse.

#### 2 Problemas

2.3. (Lançamento Oblíquo) Um projétil é disparado com um ângulo de elevação  $\alpha$  medido a partir da horizontal e velocidade inicial  $v_0$ . Assumindo que a resistência do ar seja desprezível e que a única força externa sobre o móvel seja a força peso, determine o vetor de posição do móvel  $\vec{r}(t)$  para  $t \in [0, t_f]$ , sendo  $t_f$  o tempo que o móvel leva até atingir o solo novamente. Para que valor de  $\alpha$  obtemos o maior alcance horizontal? Em que ponto da trajetória a curvatura é máxima? Interprete geometricamente.

Solução: Sabemos que a posição do móvel

$$\vec{r}(t) = \left(\nu_0 \cos(\alpha) \, t, \nu_0 \sin(\alpha) \, t - g \, t^2/2\right), \quad t \in [0, t_f].$$

Ademais,  $t_f > 0$  deve satisfazer

$$\nu_0\sin(\alpha)\,t_f-g\,t_f^2/2=0\ \Rightarrow t_f(\nu_0\sin(\alpha)-g\,t_f/2)=0\ \Rightarrow t_f=\frac{2\nu_0}{g}\sin(\alpha).$$

Dessa forma, o alcance horizontal máximo

$$D_H = \nu_0 \cos(\alpha) \, t_f = \frac{\nu_0^2}{q} \, 2 \sin(\alpha) \cos(\alpha) = \frac{\nu_0^2}{q} \sin(2\alpha) \leqslant \frac{\nu_0^2}{q},$$

e satisfaz a igualdade para  $\alpha = \pi/4$ .

A curvatura é dada por

$$\kappa(t) = \frac{|\dot{\vec{r}}(t) \times \ddot{\vec{r}}(t)|}{|\dot{\vec{r}}(t)|^3} = \frac{|(v_0 \cos(\alpha), v_0 \sin(\alpha) - g t) \times (0, -g)|}{|(v_0 \cos(\alpha), v_0 \sin(\alpha) - g t)|^3} = \frac{gv_0 \cos(\alpha)}{(v_0^2 - 2gv_0 \sin(\alpha) t + g^2 t^2)^{3/2}}$$

que atinge um máximo em  $t^*=\frac{\nu_0}{g}\sin(\alpha)$ . Nesse instante,  $\kappa(t^*)=\frac{g}{\nu_0^2}\sec^2(\alpha)$ .

O ponto de máxima curvatura  $\vec{r}(t^*) = \frac{v_0^2}{2g} \left( \sin(2\alpha), \sin^2(\alpha) \right)$  corresponde ao máximo da trajetória, ou seja, é o ponto no qual toda força peso atua como normal, portanto faz sentido ser o ponto de máxima curvatura. Ademais, a trajetória é parabólica e esse ponto trata-se do vértice da parábola, que é o ponto de maior curvatura.