FORMAÇÃO: FRONT-END COM ANGULAR

DURAÇÃO MÉDIA: 10 SEMANAS

CONHECIMENTOS NECESSÁRIOS

Para que o aluno possa acompanhar os conteúdos propostos nas unidades, espera-se que ele tenha conhecimentos nos seguintes tópicos:

- Protocolo http/https
- DNS (Domain Name System)
- Diferença entre hospedagem e domínio
- Navegadores (Browsers) e como funcionam
- Elementos e atributos HTML;
- Hiperligações em HTML;
- Seletores e declarações CSS;
- Integração de documentos HTML e CSS;
- Aplicação dos seguintes conceitos utilizando Javascript ou Typescript:
 - Tipo de dados, variáveis e constantes;
 - Construção de algoritmos usando estruturas de seleção e repetição;
 - Estruturação de um programa utilizando funções;
 - Manipulação de estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes);
 - Manipulação de estruturas de dados heterogêneas (registros ou structs);
 - Conceitos de programação orientada a objetos (classes, objetos, atributos, métodos, construtores, encapsulamento, associação, agregação, composição herança, polimorfismo, classes abstratas, métodos abstratos e interfaces);
 - Estruturação de um programa usando classes e objetos;

OBJETIVOS DE ENSINO

Ao final do período de nivelamento o aluno deverá estar apto a desenvolver páginas web utilizando as tecnologias HTML, CSS e JavaScript/TypeScript. Além disso, deverá ser capaz de desenvolver front-end utilizando Angular.

Curso de Residência em Software Plano de Ensino Nivelamento

Sumário

CRONOGRAMA	3
UNIDADE 1 – CONFIGURAÇÃO DO AMBIENTE E CONSTRUÇÃO DE PÁGINAS WEB	, 4
UNIDADE 2 – JavaScript	. 7
UNIDADE 3 – TypeScript	٤.
UNIDADE 4 – Introdução ao Angular	11

CRONOGRAMA

Semanas Unidades	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
[NIV.] Unidade 1										
Desafio #1										
[NIV.] Unidade 2										
Desafio #2										
[NIV.] Unidade 3										
Desafio #3										
[NIV.] Unidade 4										
Desafio #4										

O primeiro encontro de cada unidade também indica o início do desafio referente à unidade; e o último encontro de cada unidade também indica o prazo limite de entrega do desafio referente à unidade.

UNIDADE 1 – Configuração do Ambiente e Construção de Páginas Web

Objetivo

Ao final desta unidade o aluno deverá estar apto a:

- Configurar um ambiente de trabalho para desenvolver páginas web
- Utilizar versionador de arquivos GIT
- Construir páginas web simples utilizando HTML e CSS

Conteúdo

- IDE VSCode: instalação e funcionalidades básicas
- Utilização do git
- Criação de repositórios no github
- Elementos e atributos HTML
- Seletores e declarações CSS
- Vinculação CSS em uma página HTML

Duração: 2 semanas

Plano de Estudos

Recomendado

Instalação e entendimento básico do VSCode

- Link para download https://code.visualstudio.com/
- Baixando utilizando o VSCode:

https://www.alura.com.br/artigos/visualstudio-code-instalacao-teclas-de-atalho-pluginse-integracoes

• Plug-in Live Server:

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ritwickdey.LiveServer

Git: o que é e funcionalidades básicas

- Git e Github: o que são, como configurar e primeiros passos: https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-git-github
- Introdução ao controle de versão com o Git https://learn.microsoft.com/pt-br/training/paths/intro-to-vc-git/
- Livro Pro Git (disponível online): https://git-scm.com/book/pt-br/v2 (caps. 1, 2 e 3)

Aprendendo Git branching de forma interativa

https://learngitbranching.js.org/

Tutorial github

• https://docs.github.com/pt/get-started/quickstart/hello-world

Como a internet funciona

• https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Common questions/Web mechanics/H

Curso de Residência em Software

Plano de Ensino Nivelamento

ow does the Internet work

 https://www.youtube.com/watch?v=nlO5hySqJFA&list=PLHz AreHm4dkZ9-atkcmcBaMZ dmLHft8n&index=7&pp=iAQB

O Protocolo HTTP

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Overview
- https://www.youtube.com/watch?v=CXzbUwK6lc8

Como funciona DNS (*Domain Name System*)

https://www.cloudflare.com/pt-br/learning/dns/what-is-dns/

Navegadores (Web Browsers)

• https://www.hipsters.tech/como-funcionam-os-navegadores-web/

Introdução à HTML e CSS (Opção 1)

- Parte 1: https://youtube.com/playlist?list=PLHz AreHm4dkZ9-atkcmcBaMZdmLHft8n
- Parte 2: https://youtube.com/playlist?list=PLHz AreHm4dlUpEXkY1AyVLQGcpSgVF8s
- Parte 3: https://youtube.com/playlist?list=PLHz AreHm4dmcAviDwiGgHbeEJToxbOpZ
- Parte 4: https://youtube.com/playlist?list=PLHz AreHm4dkcVCk2Bn fdVQ81Fkrh6WT

Introdução à HTML e CSS (Opção 2)

- Tutorial HTML: https://www.w3schools.com/html/default.asp
- Tutorial CSS: https://www.w3schools.com/css/default.asp

Utilização do biblioteca Bootstrap

- Documentação oficial: https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/
- Curso bootstrap:

https://voutube.com/playlist?list=PLOYuSuacUEWuJN3qb6NP15bzqd8w_oAi7

Complementar

Como a internet funciona

- https://cs.fyi/guide/how-does-internet-work
- https://roadmap.sh/guides/what-is-internet
- https://www.youtube.com/watch?v=TNQsmPf24go
- https://www.youtube.com/watch?v=7 LPdttKXPc
- Seletores CSS

https://flukeout.github.io/

Dicas vsCode

 https://www.youtube.com/watch?v=B6gJARLZzhc&list=PLGxZ4Rq3BOBqLCGkhtvD7-NVtx2 J4VoUj

Resumo das Aulas

Curso de Residência em Software Plano de Ensino Nivelamento

- Aula 1: Apresentação da residência, do plano de estudos e do enunciado do desafio #1.
 - Orientar os alunos que o conteúdo do material disponibilizado pode ser utilizado de acordo com o discernimento da necessidade individual, isto é, não é obrigatório assistir a todos os vídeos. Por isso alguns são classificados como *Recomendados* e outros como *Complementares*. Os *Recomendados* são aqueles que fazem parte da trilha de formação do aluno e devem ser cursados, caso o aluno não tenha domínio do assunto. Por outro lado, os *Complementares* devem ser usados para complementar a formação e não fazem parte do corpo de conhecimento esperado.
 - Comentar sobre o uso do Git, que é obrigatório.
 - Orientar sobre o conteúdo dessa unidade (Unidade 1 + Desafio #1).
- Aula 2:
 - O Dúvidas sobre o conteúdo dessa unidade.
 - Verificar se alguém quer apresentar o que fez até o momento (desafio #1) para discutir com a turma.
- Aula 3:
 - Apresentação do desafio #1 concluído
 - Comentários dos facilitadores sobre o desafio

Atividades assíncronas

- Desafio #1: Criar uma landing page do portfólio pessoal utilizando HTML, CSS e Bootstrap.
 - o Prazo: 10 dias úteis
 - Enunciado: Ver Material no Classroom