# Automatycznie testowalne aplikacje w środowisku rozproszonym

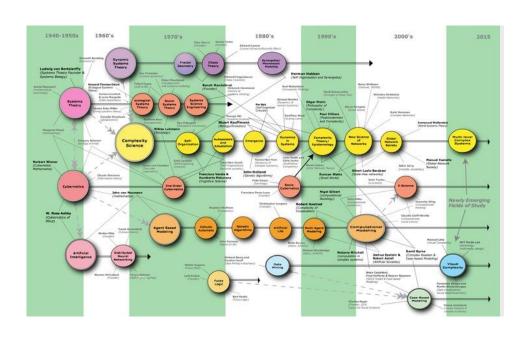
czyli jak testować mikro serwisy (i nie tylko)

Piotr Litwiński
Software Engineer, NewVoiceMedia
github: https://github.com/plitwinski

#### Agenda

- W czym tkwi problem?
- Rodzaje testów
- Jakich narzędzi użyć?
- Jak pisać testy automatyczne?
- Jak testować testy?
- Podsumowanie wady i zalety

## W czym tkwi problem?



## Rodzaje testów



#### W trakcie budowania

- Jednostkowe
- Kontraktowe
- Serwisowe/Komponentowe

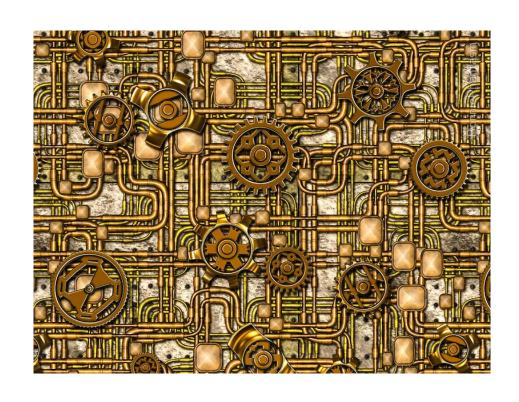
## Środowiskowe

- Deployed / integracyjne
- E2E
- Eksporacyjne

#### Systemowe

- Wydajnościowe
- Odpornościowe/Dostęnościowe (resilience/availability)

## Jakich narzędzi możemy użyć?



#### Narzędzia dla developera

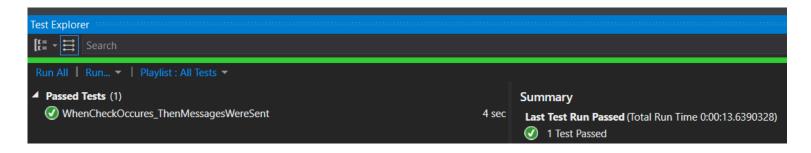
- Narzędzia do wykorzsytania wewnątrz procesu (w pamięci)
  - Stubs & mocks
  - Coarse grained "unit" tests
  - Zdefiniowane kontrakty
  - Odpowiedniki odpalane w pamięci (np.: in-memory databases, test server)
- Narzędzia do wykorzysania na agencie do budowania
  - Weryfikacja konraktów
  - Web driver + (Headless) browsers
  - Lokalne odpowiedniki (np.: local sql, json server, etc.)

### Narzędzia dla developera/opsa

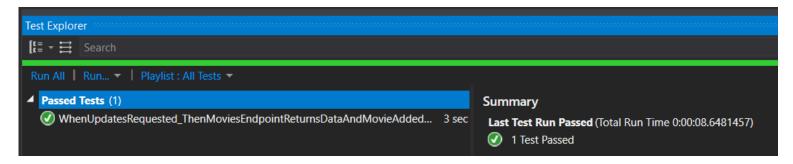
- Narzędzia do wykorzystania podczas uruchomienia w danym środowisku
  - Agent CD uruchamia kod z testami, które sprawdzają integrację z zewnętrznymi serwisami (np.: sprawdzenie endpoint'u, etc)
  - Uruchomienie diagnostyki zależności przy starcie serwisu

## Narzędzia dla developera – przykłady 1,2

Coarse grained unit tests



• InMemory database and test server



#### Narzędzie dla developera – przykład 3

- Selenium WebDriver + Http Server + Json Server + headless Firefox
  - Kroki:
    - npm run startWebServer (w osobnym procesie)
    - npm run startApi (w osobnym procesie)
    - npm run selenium-test (w osobnym procesie)

## Narzędzia dla ops'a

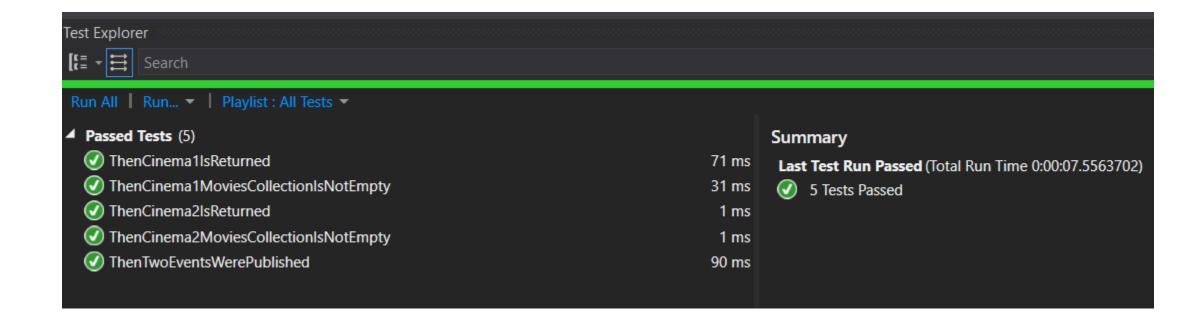
- Pipelines
- Monitoring
- Dashboards

## Jak pisać testy automatyczne?

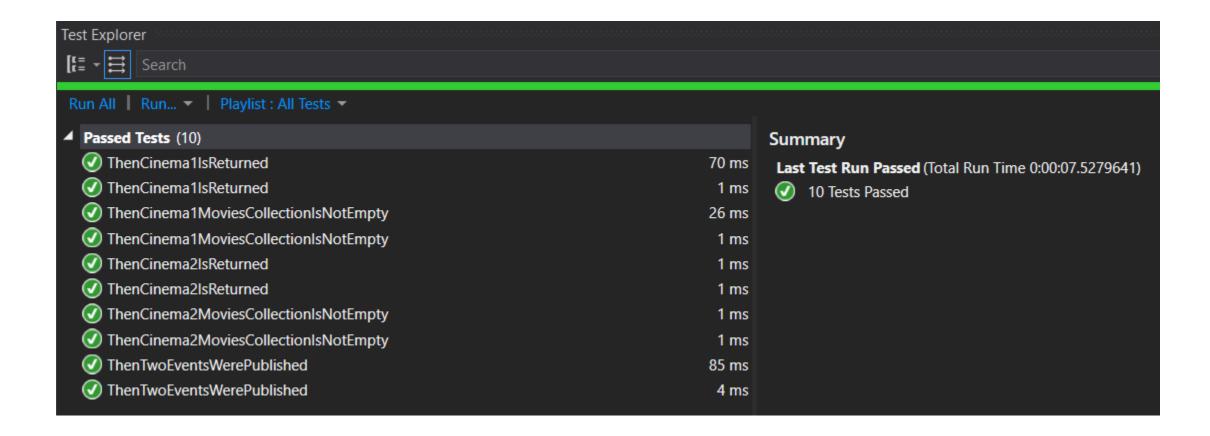


- Wybór strategii co chcemy osiągnąć poprzez napisanie testów autoamtycznych?
- Wybór metodologi testowanie funkcji/klas/komponentow vs testowanie scenariuszowe
- Planowanie zanim zaczniemy pisać kod, zastanówmy się jakiego rodzaju testy będą nam potrzebne
- Modułowość budowanie z "klocków"

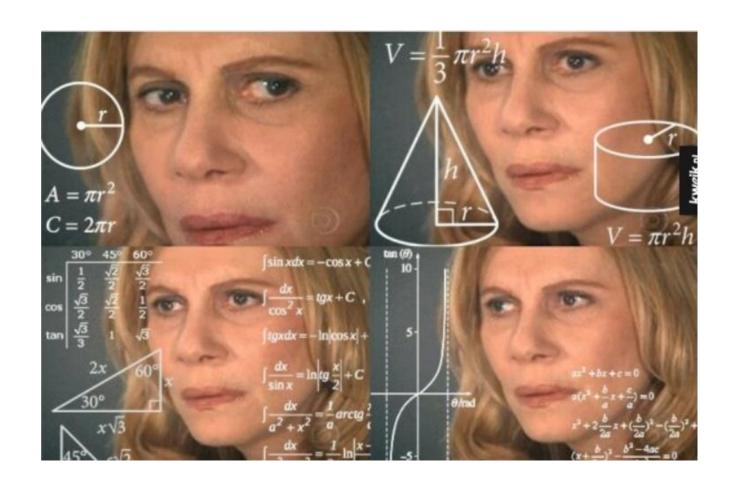
## Metodologia – przykład 4



## Modułowość - przykład 5



## Jak testować testy?



- Planowanie
- Code reviews
- Ilość wprowadzeń nowych wersji na produkcję vs wycofanych wersji spowodowanych błędami implementacji
- Test coverage
- Mutation tests (testy mutacyjne)

## Podsumowanie – trudności i zalety



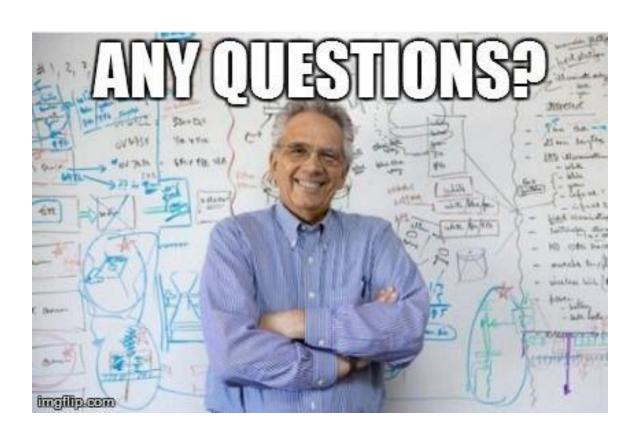
#### Trudności

- Standaryzacja i automatyzacja procesów na poziomie całej firmy
- Wprowadzanie większych zmian może być bardziej złożone
- Koszt czas, narzędzia, krzywa nauki, szkolenia, etc. w krótkim okresie czasu

#### Zalety

- Oszczędności przy regresji
- Wychwytywanie błedów znacznie wcześniej
- Znacznie większa pewność przy refactoring'u i wprowadzaniu zmian
- Standaryzacja na poziomie firmy

## Pytania?



#### Przydatne linki

https://github.com/plitwinski/automated-tests-presentation

https://medium.com/netflix-techblog/the-netflix-simian-army-16e57fbab116

https://en.wikipedia.org/wiki/Mutation\_testing

https://martinfowler.com/articles/microservice-testing