1 实验课题

下面利用蒙特卡罗方法计算一个冰淇淋的体积和质量. 假设冰淇淋的下部为一锥体而上部为一个半球, 锥面方程为 $z^2 = x^2 + y^2$, 球面方程为 $x^2 + y^2 + (z-1)^2 = 1$. 完成以下实验:

- 1. 画出冰淇淋的图形.
- 2. 分别用确定性方法和蒙特卡罗方法计算冰淇淋的体积, 比较计算结果.
- 3. 假设冰淇淋的密度函数为为 $f(x,y,z) = z \exp[-(x^2 + y^2 + z^2)]$, 分别用确定性方法和蒙特卡罗方法计算冰淇淋的质量, 比较计算结果.

2 图形绘制

联列两曲线方程我们可以得到冰淇淋图形以平面z=1为分界面,上部分为半球,下部分为圆锥.

对于圆锥, 因为 $z \ge 0$, 所以我们有 $z = \sqrt{x^2 + y^2}$. 绘制圆锥的程序如下:

```
1 z1 = @(x,y) sqrt(x.^2+y.^2);
2 g1 = ...
ezmesh(z1,[-1/sqrt(2),1/sqrt(2),-1/sqrt(2),1/sqrt(2)],'circ');
```

对于半球, 因为 $z \ge 1$, 所以我们有 $z = \sqrt{1-x^2-y^2}+1$. 绘制半球的程序如下:

```
1  z2 = @(x,y) sqrt(1-x.^2-y.^2)+1;
2  g2 = ...
ezmesh(z2,[-1/sqrt(2),1/sqrt(2),-1/sqrt(2),1/sqrt(2)],'circ');
```

冰淇淋图形的绘制结果如图1.

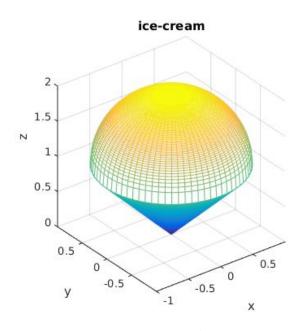


图1 冰淇淋示意图

3 体积计算

3.1 精确解

我们引入球坐标,则 $x = r\sin\theta\cos\phi$, $y = r\sin\theta\sin\phi$, $z = r\cos\theta$. 其中 θ 为球面上的点与z轴正向的夹角, ϕ 为平面xOy上的点与x轴正向的夹角. 利用球面三重积分我们可以得到冰淇淋的体积

$$V = \int_{\omega} \mathrm{d}x \mathrm{d}y \mathrm{d}z = \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\pi/4} \int_{0}^{2\cos\theta} r^{2} \sin\theta \,\mathrm{d}r \mathrm{d}\theta \,\mathrm{d}\phi.$$

下面是求冰淇淋体积的MATLAB程序.

```
1 V1 = eval(int(int(r*r*sin(theta),r,0,2*cos(theta)),...
2 theta,0,pi/4),phi,0,2*pi));
```

上面程序的计算得到的体积为3.141593. 事实上, 如果我们去掉上面代码中的eval函数, 在MATLAB软件的控制台中显示的计算结果就是pi.

3.2 近似解

首先, 冰淇淋可以被装在如下的立方体区域内:

$$-1 \leqslant x \leqslant 1, -1 \leqslant y \leqslant 1, 0 \leqslant z \leqslant 2.$$

接下来我们在这个体积为8的立方体区域中生成随机点. 若我们共生成了N个随机点, 其中有m个落在了冰淇淋区域内, 那么冰淇淋的体积V可以被表示为

$$V = \frac{8m}{N}.$$

下面是上述方法的MATLAB实现.

由于我们使用了随机数,上面的程序的计算结果具有不确定性,但根据概率统计原理我们知道,countAll越大,我们的计算结果越倾向于靠近 π .本次实验中我们取countAll的值为1000000,得到冰淇淋的近似体积3.141360.

4 质量计算

4.1 精确解

我们再次使用球坐标变换,并把冰淇淋的密度函数 $f(x,y,z)=z\mathrm{e}^{-(x^2+y^2+z^2)}$ 转换为 $g(r,\theta,\phi)=r\cos\theta\mathrm{e}^{-r^2}$. 对冰淇淋区域内的密度函数积分, 我们可以得到冰淇

淋的质量

$$M = \int_{\theta} f(x, y, z) dxdydz = \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\pi/4} \int_{0}^{2\cos\theta} r^{2} \sin\theta g(r, \theta, \phi) drd\theta d\phi.$$

下面是求冰淇淋质量的MATLAB程序. 从而我们得到冰淇淋质量的精确解为0.615969.

```
1 M1 = eval(int(int(r^3*sin(theta)*cos(theta)*exp(-r^2),...
2 r,0,2*cos(theta)),theta,0,pi/4),phi,0,2*pi));
```

4.2 近似解

与估算体积时的方法类似,我们在立方体区域中随机生成N个点. 首先我们用落在冰淇淋区域中的点来估计冰淇淋的平均密度,接着我们估计的密度和之前估算的体积求得冰淇淋的质量.

如果有m个点落在冰淇淋区域内, 记第i个这样的点为 P_i , 则 $P_i(x_i,y_i,z_i)$ 处的密度为 $f(x_i,y_i,z_i)$. 所以我们可以得到这m个点的平均密度

$$\rho = \frac{\sum_{i=1}^{m} f(x_i, y_i, z_i)}{m}.$$

用 ρ 代替冰淇淋的实际密度, 再带入估计得到的冰淇淋体积V, 我们可以得到冰淇淋质量的表达式

$$M = \rho V = \frac{\sum_{i=1}^{m} f(x_i, y_i, z_i)V}{m}.$$

下面的MATLAB程序实现了上述算法,并得到0.615819的质量估算结果,

5 实验结论

本实验以一个简单的冰淇淋图形为研究对象,考察了用蒙特卡罗方法求积分的近似值.

在本次实验中,使用蒙特卡罗方法得到的计算结果相对误差较小: 当随机点个数达到百万级别时,相对误差基本控制在0.05%以下.

6 附录

Lab03.m 源代码

```
ı %Lab03.m
2 clear; clc; format long;
3 syms theta r phi;
4 countAll = 1000000;
5 countInIceCream = 0;
6 S = 0;
7 f = @(x,y,z) z*exp(-(x^2+y^2+z^2));
9 %draw the figure
10 z1 = @(x,y)  sqrt(x.^2+y.^2);
ii figure('name','ice-cream figure');
12 q1 = ...
      ezmesh(z1,[-1/sqrt(2),1/sqrt(2),-1/sqrt(2),1/sqrt(2)],'circ');
13 hold on;
z^2 = (x, y) \text{ sqrt} (1-x.^2-y.^2) + 1;
      ezmesh(z2,[-1/sqrt(2),1/sqrt(2),-1/sqrt(2),1/sqrt(2)],'circ');
16 title('ice-cream');
17 axis equal;
18
19 %generate random points
20 for i = 1:countAll
     w = [2*rand(1)-1, 2*rand(1)-1, 2*rand(1)];
     if (w(3)^2>w(1)^2+w(2)^2 && w(1)^2+w(2)^2+(w(3)-1)^2<1)
22
         countInIceCream = countInIceCream + 1;
          S = S + f(w(1), w(2), w(3));
     end
26 end
28 %calculate volume
29 V1 = eval(int(int(int(r*r*sin(theta), r, 0, 2*cos(theta)), ...
     theta, 0, pi/4), phi, 0, 2*pi));
31 V2 = 8 * countInIceCream / countAll;
32 fprintf('The actual volume of the ice-cream is %.6f.\n\n',V1);
33 fprintf('The estimated volume of the ice-cream is %.6f.\n\n', V2);
36 %calculate mass
37 M1 = eval(int(int(r^3*sin(theta)*cos(theta)*exp(-r^2),...
      r, 0, 2*cos(theta)), theta, 0, pi/4), phi, 0, 2*pi));
39 M2 = S / countInIceCream * V2;
40 fprintf('The actual mass of the ice-cream is %.6f.\n\n',M1);
41 fprintf('The estimated mass of the ice-cream is %.6f.\n\n',M2);
```