
Manuel d'utilisation et d'installation de PAC-TURTLE

Une création originale de Turtle©



BAKIR Hamza

OLLIVIER Léandre

DENIAUX Simon

MAHE Lucas

Sommaire

But du jeu :	3
Installation :	3
Démarrer et quitter le jeu :	5
Ecran de jeu :	5
Ecran Titre :	5
Ecran de Jeu :	6
Ecran de Fin :	7
Différentes difficultés :	7
Monstres et vies	7
Les monstres	7
Le fantôme	8
Regagner des vies	8
Les commandes :	8

But du jeu :



Votre but sera de parcourir l'ensemble des niveaux du jeux sans vous faire piéger par les vilains fantômes qui se trouveront sur votre chemin ! Attention certains pièges vous attendent en chemin...

Installation :



Pour installer le jeux, il faut procéder par clonage (HTTPS) du repository Git. Rendez-vous sur le répertoire de dépôt Github du projet "ACL2019_Turtle". Il faut ensuite cliquer sur "Clone or download" puis sur le petit icône qui permet de copier le lien https.

plmbhl / ACL2019_Turtle

Watch 1 Star 0 Fork 1

Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security Insights

No description, website, or topics provided.

58 commits 3 branches 0 packages 9 releases 4 contributors

Branch: master New pull request

Create new file Upload files Find file Clone or download

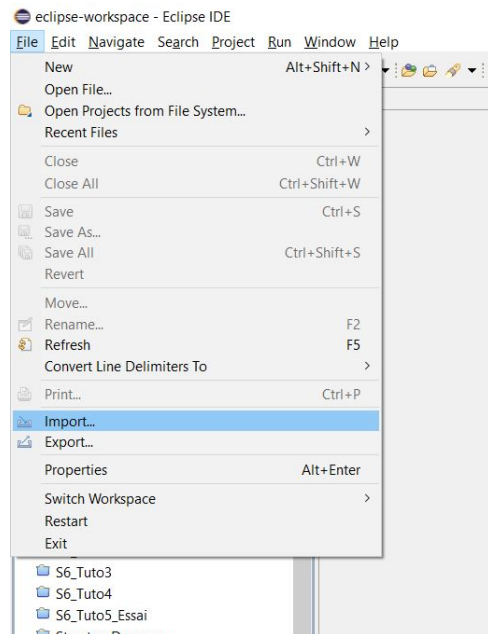
Bakir and Bakir écran de début/fin

Turtle	écran de début/fin
Diagramme_Cas_use_GP2.jpg	Add files via upload
Diagrammedeséquence.png	diagramme de séquence
Document_de_conception.docx	insertion du diag de classe dans le doc de conception
ListeDesFonctionnalités.txt	ajout des priorités
README.md	Update README.md
diagrammeClasses.jpg	Add files via upload

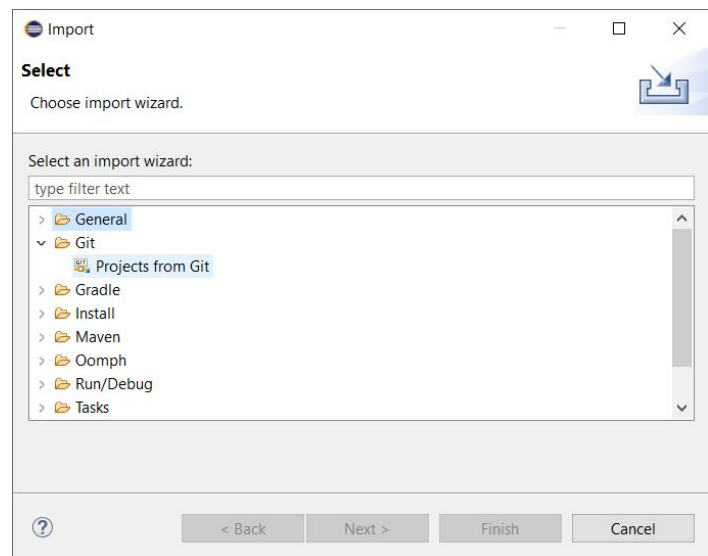
Clone with HTTPS Use Git or checkout with SVN using the web URL. https://github.com/plmbhl/ACL2019_Turtle

Open in Desktop Download ZIP

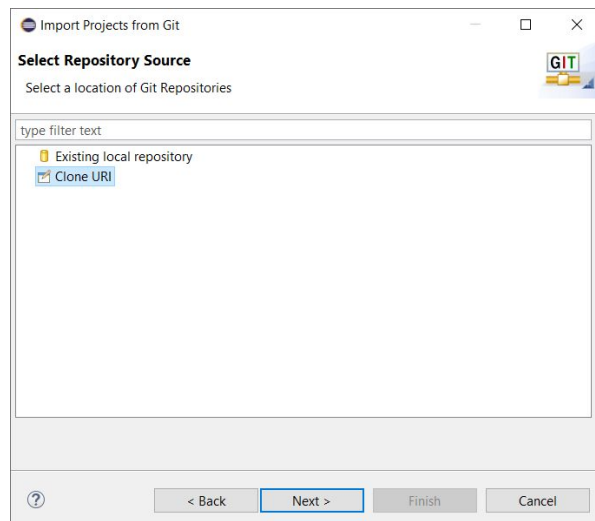
Démarrez Eclipse.
Cliquer sur “File” puis “Import”



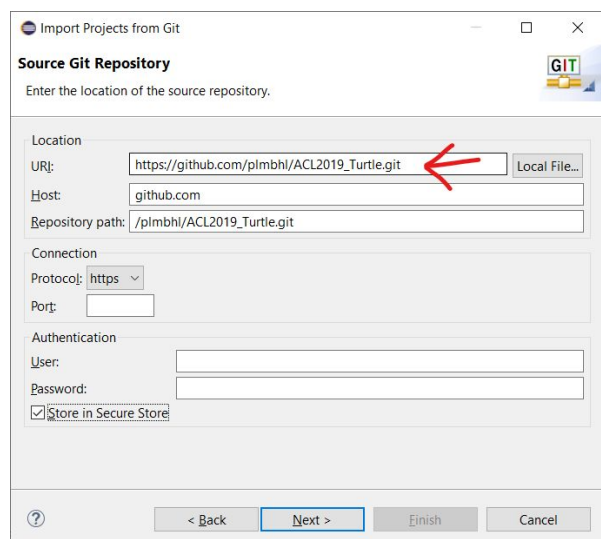
Ouvrez le dossier “Git” avant de sélectionner
“Projects from Git” puis de cliquer sur “Next >”.



Sélectionner “Clone URI” puis “Next >”.



Coller dans “URI” le liens https que vous
avez précédemment copié sur Github puis
sur “Next >” jusqu’à pouvoir cliquer sur
“Finish”.



Démarrer et quitter le jeu :

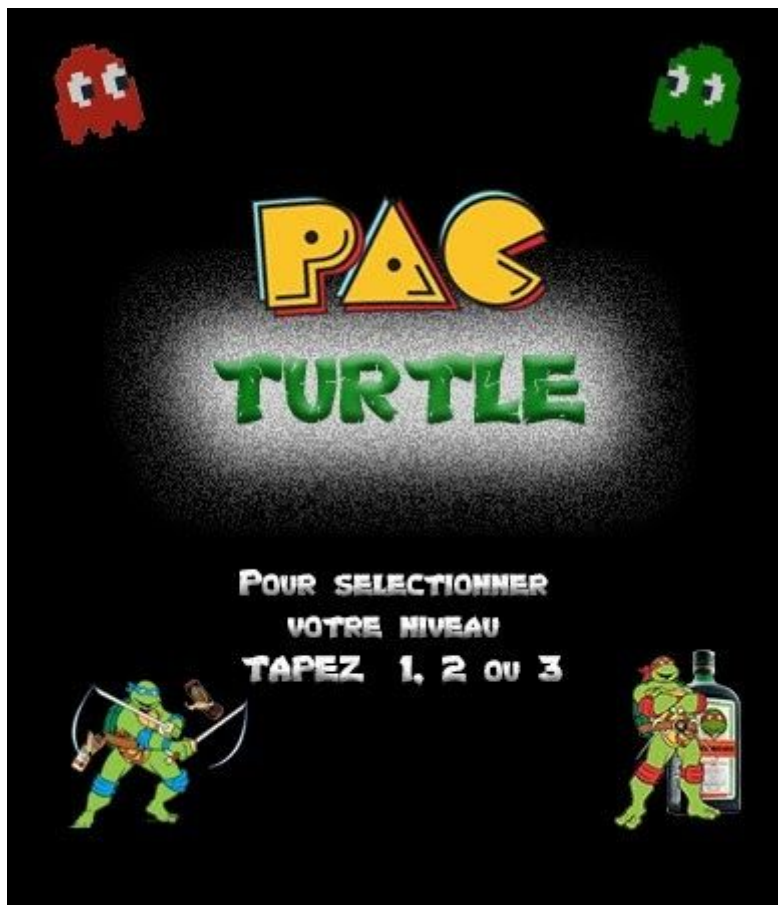
Pour démarrer le jeu exécuter le programme sur Eclipse (ctrl + F11) ou Run.

Pour quitter le jeu il suffit de quitter la fenêtre d'affichage.

Ecran de jeu :

En jouant à PAC-Turtle vous allez rencontrer trois type d'écrans différents (Titre, Jeu, Fin).

Ecran Titre :

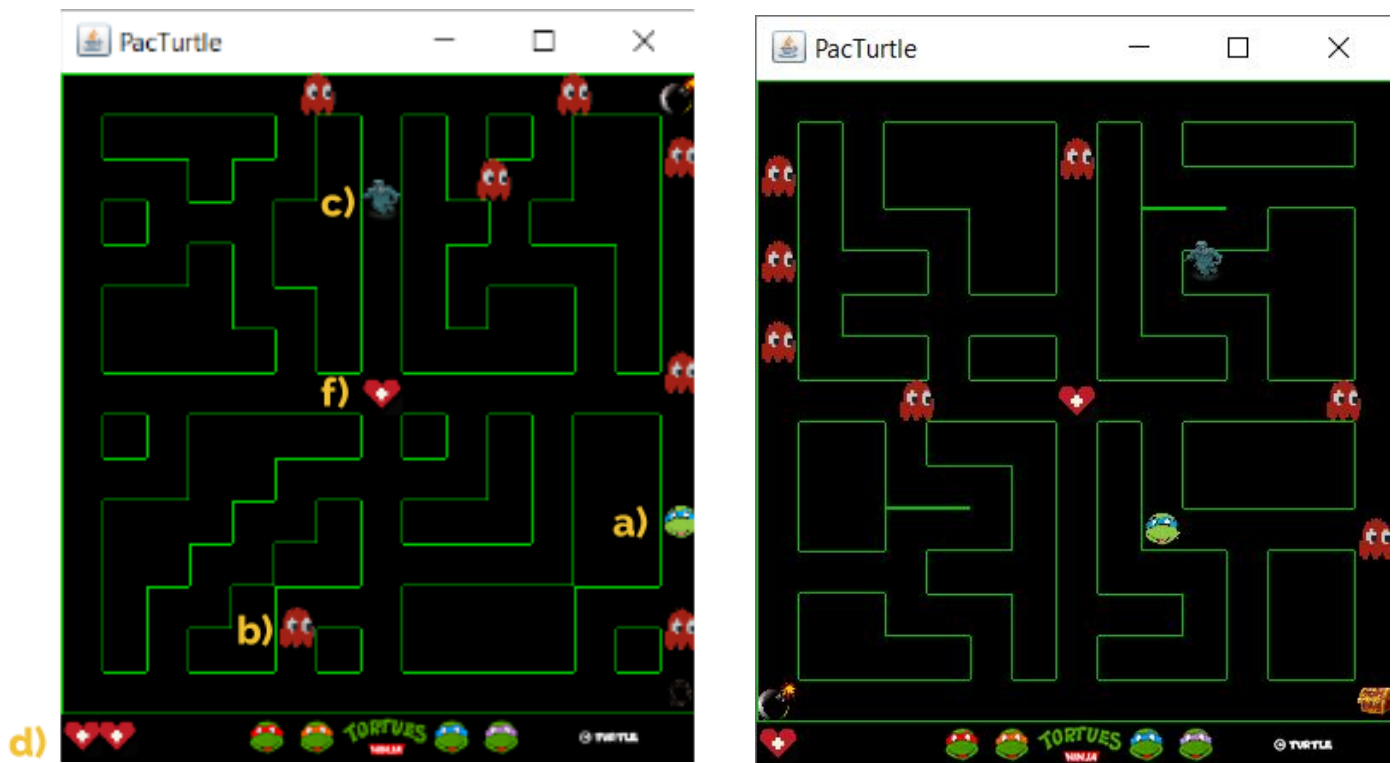


L'écran titre est le premier écran au démarrage du jeu.

Vous devez à partir d'ici sélectionner votre niveau. Pour cela il vous suffit de taper sur votre clavier numérique ou bien le pavé numérique un chiffre entre 1 et 3 en fonction de la difficulté souhaitée (Voir *Difficultés*)

La partie se démarre alors immédiatement.

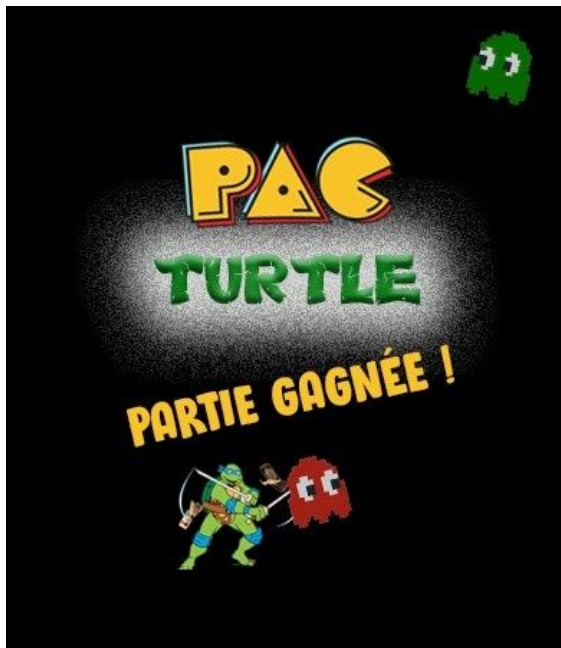
Ecran de Jeu :



Voici un exemple d'écran de jeu lors d'une partie :

- a) Le héros du jeu
- b) Les monstres
- c) Fantôme
- d) Barre de vie
- e) Piège
- f) Régénérateur de vie
- g) Passage
- h) Fin du jeu

Ecran de Fin :



Ecran en cas de victoire.



Ecran en cas de défaite.

En fonction du bon déroulement de votre partie vous pourrez atteindre l'écran finale de jeu victorieux ! Sinon, c'est le "Game Over"...

Différentes difficultés :

Dès que vous démarrez une nouvelle partie, il vous ai demandé de sélectionner un niveau de difficulté entre 1 et 3.

Cela influencera sur le nombre de monstres présent en plus du fantôme.

Difficulté 1 : 3 Monstres et 1 fantôme

Difficulté 2 : 5 Monstres et 1 fantôme

Difficulté 3 : 7 Monstres et 1 fantôme

Monstres et vies :

Votre héros possède trois vies au commencement de la partie.

Lorsque vous allez jouer, vous allez rencontrer deux types d'ennemis :

Les monstres 

Les monstres apparaissent tous au même endroit et se déplacent aléatoirement sur les chemins. Votre héros est capable de les éliminer ! Cependant, lorsque vous êtes touché vous perdez une vie.

Le fantôme



Le fantôme peut traverser les murs !

Il peut donc se déplacer sur l'ensemble de la carte, alors, faites bien attention à lui. De plus, vous ne pouvez pas attaquer le fantôme et lorsque vous êtes touché vous perdez une vie.

Regagner des vies



Pour regagner une vie, vous pouvez aller au centre de n'importe quel carte et récupérer un coeur de vie. Si vous avez déjà vos trois vie, vous ne pouvez donc pas en regagner une de plus. Une fois la vie obtenue, celle-ci ne sera plus disponible.

Les commandes :



Pour déplacer le héros, il suffit de se déplacer avec l'aide des touches directionnelles. Il est possible d'attaquer les monstres en appuyant sur la touche

