## Etude comparative: WolfQuest

Groupe ALPHA

28 octobre 2014

## 1 Présentation du jeu

WolfQuest est un jeu éducatif de simulation créé par la collaboration entre Minnesota Zoo et Eduweb. Le joueur prend le point de vue d'un loup dans le Parc National Yellowstone. Dans l'épisode 1, Amethyst Mountain, sortie en 2007, le joueur explore l'environnement, chasse les animaux, et rencontre les autres loups pour chercher un mat. L'épisode 2, Slough Creek, sortie en 2010, le joueur cherche un tanière pour élever ses petits. Il doit aussi les protéger des autres prédateurs comme ours, coyotes et aigles. Les joueurs peuvent également jouer en ligne. Chaque joueur peut coopérer avec au maximum 4 autres joueurs pour chasser les animaux plus grands, plus difficiles.

## 2 Comparaison avec notre projet

Wolfquest est un jeu de simulation et d'action. Avec le point de vue du 1er personnage ou 3è personnage en 3D lié au loup, le jeu offre au joueur une expérience immersive de la vie d'un loup avec ces éléments du gameplay :

- L'exploration : la recherche du mat, l'expansion du territoire
- L'interaction avec les autres animaux (même ou autres espèces) : la chasse, la défense

Dans le cadre de notre projet, on a choisi de faire un jeu de gestion. Avec ce choix, notre focus sur le loup sera plutôt vers sa vie sociale qu'individuelle. A part des éléments existants dans WolfQuest, qui sont tous transformés d'action en gestion, notre jeu contiendra aussi l'interaction entre les loups de la meute. Le joueur doit démontrer son autorité de la meute pour rester loup alpha, et aussi assurer la survie de la meute.

L'environnement de WolfQuest reste simple au niveau des plantes, des animaux et du climat. Dans notre jeu, nous ferons un environnement évolutif où les plantes et les animaux ont leur propre vie : chacun est un agent qui interagit avec les autres, et avec l'environnement.

De cette façon, nous aurons plus d'événements réalistes venant de l'environnement : la croissance/décroissance de la nourriture, la rivalité avec les autres prédateurs...