**1.**

1. לא חוקי קונבנציה – שם לא משמעותי
2. לא חוקי קונבנציה – אות גדולה בתחילת שם
3. לא חוקי קומפלציה
4. חוקי
5. לא חוקי קונבנציה – שם לא משמעותי, ואין אתחול
6. לא חוקי קומפלציה
7. לא חוקי קונבנציה – אות גדולה בתחילת שם
8. חוקי

**2.** ד.

**3.** מצרף קובץ c וexe

**4.** 4194432, זהערך 'זבל' זה קורה כשהמחשב מפנה מקום למשתנה אבל לא מאתחלים את המשתנה עם ערך.

**5.** מצרף קובץ c וexe

**6.** 2147483647, -2147483648. לפי דעתי זה קרה כי 2147483647 זה המספר הכי גדול שמשתנה מסוג int יכול להכיל, אז אם עולים מעל המספר הזה זה יוצא יותר מ4 בתים והדרך שלו להתמודד עם זה, זה להפוך למינוס(כאילו מגיע לסוף(המספר הכי גדול) ומתחיל מההתחלה(המספר הכי קטן)).

**7.** המשתנה y לא מוגדר כמו שצריך. צריך בc לציין סוג משתנה ואז שם ואתחול. בנסיון להגדיר את y אין סוג משתנה.

**8.** הפלט: "4". בגלל שהמשתנה y הוא מספר שלם וx הוא עשרוני כשמציבים x בy הוא מוחק את המספרים שאחרי הנקודה, או מעגל למטה.

**9. א.** יש 4 משתנים שנותנים לפקודה והפקודה צריכה רק 3. יש יותר מדי משתנים.

**ב.** יש 2 משתנים שנותנים לפקודה והפקודה צריכה 3. יש פחות מדי משתנים.

**ג.** בתוך הגרשיים יש בקשה למשתנה int (האחרון) ונותנים float (w).

**10.** מצרף קובץ c וexe

**11.** מצרף קובץ c וexe