התכנית מכפילה את שני המספרים, ואז מנסה לחלק אותם במרחק ביניהם (n1-n2))Math.Abs) – אם תוצאת החילוק עגולה – התכנית תחזיר את תוצאת החילוק, אם לא התכנית תחזיר את תוצאת הכפל ללא החילוק. במקרה של חילוק באפס (כלומר שני המספרים הם אותו הדבר)- התכנית תחזיר אחד מהמספרים כמו שהוא.

**שלבים:**

1. תבדוק אם המספרים שווים אם כן תחזיר אחד מהם ותגמור. אם לא-
2. כפול את שני המספרים
3. תשיג את המרחק ביניהם ע"י חיסור המספר הקטן מהגדול או חיסור של אחד מהשני (בלי קשר לגודל) ולקיחת הערך המוחלט שלו
4. אם (תוצאת הכפל) % (המרחק) == 0 {תחזיר את תוצאת החילוק ((תוצאת הכפל) / (המרחק)) } אם לא {תחזיר את תוצאת הכפל כמו שהיא}

**קוד מקוצר בערך:**

Int n1 = (input), n2 = (input);

If(n1==n2) printf(n1);

Int mul = n1 \* n2;

Int dist = (n1 > n2) ? n1 – n2 : n2 – n1;

If(mul % dist == 0) printf(mul / dist);

else printf(mul);