משימה 6

1. פונקציה תור שמקבלת מספר שחקן וקוראת לפונקציות אחרות
2. הטלת קוביה – הפונקציה מחזירה מספר רנדומלי בין 1-6
3. הולכת שחקן – מקבלת את מספר הצעדים שצריך ללכת ומספר שחקן. מוסיפה למשתנה מיקום השחקן הרלוונטי את מספר הקוביה וקוראת לפונקציה 4
4. בדיקות מיקום – מקבלת מספר שחקן ומיקומו. בודקת האם יש סולם/נחש במיקום החדש וקוראת לפונקציה 3 עם מספר הצעדים אם כן, והאם הגענו אל המשבצת האחרונה או אחריה (אם אחריה אז נעשה הולכה אחורה כמה שצריך) אם בדיוק – נקרא לפונקציית ניצחון
5. הדפסת מסך/עידכונו אם יצרנו גרפיקה למשחק
6. ניצחון – מקבלת מספר שחקן ומודיעה שהוא ניצח ואז היא גומרת את המשחק