3.

* לשנות את הגודל של זיכרון מסוים שהוקצה דינמית. לדוגמא אם הקצנו זיכרון עם malloc ואז החלטנו להגדיל את הזיכרון, נשתמש בפונקציה realloc וניתן את הפוינטר שmalloc נתן לנו ואת הגודל החדש, נקבל את הפוינטר למקום החדש או NULL אם לא הצלחנו.
* Void\* ptr שהוא מצביע לזיכרון שהוא לאו דווקא מסוג מסוים, הזיכרון הוא מה שקיבלנו מהmalloc שהקצנו דינמית שלו אנחנו רוצים לשנות את הגודל. Size\_t size שהוא הגודל החדש מסוג שהוא כמו int.
* Void\* שזה מצביע למקום בזיכרון שהוא לא דווקא מסוג מסוים.
* אם יש לנו לדוגמא מערך דינמי שאנחנו רוצים לשנות לו את הגודל, אנחנו נשתמש בrealloc, אם יש לנו סטרינג שהגודל שלו משתנה וכו', מאוד שימושי.