שאלה 3:

א) לפי דעתי אין הבדל בין המבנים בגודל הזיכרון, כי למה שיהיה? כנראה שיש הבדל בסדר של הזיכרון כי אם הקומפיילר לא מסדר את המשתנים לפי הגדרתם, איך הוא כן יסדר אותם? אבל בגודל – אני לא רואה סיבה שיהיה.

ב) שני המבנים שוקלים 16 בייטים, בדקתי ע"י הדפסת הsizeof של המבנה.

ג) צדקתי בזה שהם שוקלים אותו הדבר.

ד) הבנתי שאין הבדל מהותי בגודל הזיכרון ברוב המקרים, ובסדר הזיכרון כנראה שיש, הדבר המעניין הוא העניין עם הרווחים, המחשב מסדר את זה שמשתנים ששוקלים ארבעה בייטים- כמו אינט (במערכת של 32 ביט), יסודרו במקומות שהם כפולות של ארבע, כנראה כדי שכל תכנה תקח מספר מסוים של ארבעה בייטים ותגמר שם ולא תהיה מבולגנת, דרך לשמור על הזיכרון. אבל משתנים כמו char ששוקלים בייט אחד, יכולים להפר את הסדר הזה, לכן הוסיפו רווחים (זיכרון ריק) אחרי הchar כדי להגיע חזרה לכפולה של ארבע, לכן הסדר משנה, כי אם יש לנו char, char, int זה יתפוס לנו 8 בייטים, אחד לכל צ'ר, שני רווחים, ואינט. אבל אם נסדר את זה char, int, char- זה יקח לנו 12 – אחד לצ'ר, שלושה רווחים, 4 לאינט, אחד לצ'ר, 3 רווחים. והשיטה השנייה פחות טובה.