1.ERRONKA

Egileak: Patxi Barrutia, Oier Loizate & Pablo Lopez

Data: 24-09-2021

1.- Sarrera

Etxerako zerbitzua eskaintzen duen okindegi batek behar duen web orri bat garatu nahi dugu. Web orri honetan, bezeroek, okindegiak eskaintzen dituen produktuen artetik, gustoko eskaerak egin ditzateke eta okindegia eskaria bezeroaren etxera eramateaz arduratuko da.

2.- Erronkaren Kontextua

DAW 2. mailan ikasturte hasieran planteatu zaigun lehenengo erronka da hau. Gaur egun, janaria eskatzeko web orriak gero eta ugariagoak direnez, erronka aproposa iruditzen zaigu.

3.- Helburu Orokorrak

Aurretik aipatu dugun moduan, proiektu honen helburu nagusia okindegi batentzako web orria egitea da. Web orri hau intuitiboa eta nabigatzeko erraza izan beharko da, eta informazio guztia argi azaltzea nahi dugu.

4.- Helburu Zehatzak

- Web orri funtzionala sortzea.
- Python-en oinarritutako back-end bat egitea.
- JavaScript bidez bezeroaren aldean datuak kudeatzea.
- Datu-base egoki bat sortzea.
- Web zerbitzari bat konfiguratzea.

5.- Zereginak

	Iraupena (orduak)	Hasiera Data	Bukaera Data	Arduraduna
Datu basea kudeatu	8	20-09-2021	30-09-2021	Pablo
Python web zerbitzaria montatu	5	23-09-2021	27-09-2021	Patxi
Web orria diseinatu	8	22-09-2021	23-09-2021	Oier
JavaScript funtzioak	5	22-09-2021	23-09-2021	Denon artean

Python	5	21-09-2021	23-09-2021	Patxi
funtzioak				

6.- Giza Baliabideak

Erronka honetarako beharko ditugun giza baliabideak kategoria hauetan bana daitezke:

- Front-end programatzailea edo Disenatzailea.
- Datu base kudeaketarako programatzailea.
- Back-end eta web zerbitzarirako programatzailea.

7.- Beste Baliabideak

Erronka honetako prozesu desberdinak errazteko, hurrengo baliabideak erabiliko ditugu:

- GitHub errepositorioa.
- MySQL datubasea.
- MySQL Workbench, datubasearen kudeaketa errazteko.
- IDE desberdinak (PyCharm, WebStorm, Visual Studio Code...).
- Apache zerbitzaria (XAMPP).

8.- Jarraipena

Jarraipena egiteko hurrengo neurriak pentsatu ditugu:

- Egunero, klase hasieran, momentu horretan egin ditugun aurrerapenak taldekideekin partekatu.
- Ondoren, ataza berriekin hasi edo pendiente daudenekin jarraitu.
- Ataza bakoitza bukatzerakoan, taldeko arduradunari komunikatu eta ahalik eta arinen asterokora gehitu.