

EJERCICIOS MÉTODOS

Crear una clase llamada Util en el paquete utilidades.

Crear los siguientes métodos estáticos:

- leerInt() que devuelve un entero leído por consola
- leerInt(String mensaje) que devuelve un entero leído por consola mostrando en un print el mensaje recibido
- Los mismos dos métodos para double (todos estos métodos deben dejar el buffer de teclado limpio)
- Los mismos dos métodos para String.
- random(int hasta), genera un número aleatorio entre 0 (no incluido) y hasta (incluido)
- random(int desde, int hasta) genera un número aleatorio entre desde y hasta ambos incluidos
- esFechaCorrecta(int dia, int mes, int anyo) debe indicar si la fecha recibida es correcta, contemplando años bisiestos.