page

number 数值

pr

html中的单词

Network ['netwɜːk] 网络

General ['dʒe n(ə) r(ə)l] 一般的，大体的

Request [rɪ'k we s t] 请求

Response [rɪ's pan s] 响应

Headers ['he də z] 标题

HyperText ['haɪ pə te k st] 超文本

Transfer [træns'fɝ] 传递

Protocol ['prəʊ tə kɒl] 协议

HyperText Transfer Protocol http:超文本传输协议

document ['dɒkjʊm(ə)nt] 文件

title ['taɪt(ə)l] 标题

type [taɪp] 类型

doctype: 文档类型

meta ['metə] 变化mai te

body ['bɒdɪ] 身体

notepad ['nəʊtpæd] 笔记本；记事手册

heading ['hedɪŋ] 标题

h标签

paragraph ['pæ ə grɑ ːf] 段落

p标签：

line [laɪn] 行，排

break [breɪk] 打破 rui

line break 换行

Horizontal [hɒ rɪ'ang t(ə)l] 水平的hao rui rang tou

Horizontal Line 水平线

image ['ɪmɪdʒ] 图片

img标签

anchor ['æ ŋ kə] 锚ai ying ke

a标签 超级链接

target ['tɑiːgɪt] 目标gei

background ['bækgraʊnd] 背景

unordered [ʌn'ɔːdəd] 无序的

lists [lɪst] 列表

item ['aɪtəm] 项目

list item 列表项目

li标签

unordered lists 无序列表

ordered ['ɔːdəd] 有序的

ordered lists 有序列表

definition [defɪ'nɪʃ(ə)n] 定义

definition lists 自定义列表

Term [tɜːm] 术语

Definition Term 定义术语

description [dɪ's**k**rɪpʃ(ə)n] 类型

dd标签

form [fɔːm] 表单

text [tekst] 文本

password ['pɑːswɜːd] 密码

table ['teɪb(ə)l] 表格

row [rəʊ] 排

table row ==》tr 一行

data /'deɪtə/数据

cell [sel] 细胞

table data cell ==> td 表格中的一个单元格

table header cell==》 th 表格中的表头

**css中的单词**

Cascading [kæ'skeɪdɪŋ] 层叠kai

style [staɪl] 式样

Sheets [ʃit] 单xit

css Cascading Style Sheets 层叠样式表

size [saɪz] 大小

color ['kʌlɚ] 颜色

content ['kɑntɛnt]内容 （英 [kən'tent]满足的）

description [dɪ'skrɪpʃ(ə)n] 描述

element ['elɪm(ə)nt] 元素

font [fɒnt] 字体

font-size 字体大小

color 字体颜色

display [dɪ'spleɪ] 显示

block [blɒk] 块

inline ['ɪn,laɪn] 行内的

inline-block 行内块级元素

indent [ɪn'dent] 缩进

text-indent 首行缩进

weight v [weɪt] 重量v

font-weight 字体加粗

bold [bəʊld] 加粗的，黑体的

line-height 行高

letter 字母

letter-spacing 字符间距/'spesɪŋ/

word [wɜːd] 单词

break [breɪk] 打破

word-break 让长句英文自动换行

white 白色的

type [taɪp] 类型

link 连接

background-image 背景图片

repeat 重复

background-repeat 背景是否平铺

position [pə'zɪʃ(ə)n] 位置

link

visited 访问过的

hover 盘旋，悬停

active ['æktɪv] 激活

padding ['pædɪŋ] 填料（填充物）

top [tɒp] 顶部

right [raɪt] 右边

bottom ['bɒtəm] 底部

left [left] 左边

border 边框

border-color 边框颜色

border-style 边框样式

border-width 边框宽度

margin ['mɑːdʒɪn] 边缘 外边距

margin：0 auto 让盒子居中显示

collapse [kə'læ p s] 倒塌 ke lai pu s

border-collapse 合并相邻边框

outline ['aʊtlaɪn] 轮廓

outline-style 外边线样式

resize [riː'saɪz] 调整大小

resize:none; 不允许拖动文本域

overflow [əʊvə'fləʊ] 溢出

overflow:hidden 溢出的部分隐藏 /'hɪdn/

float 浮动

\*{margin:0; padding:0;} 清除浏览器默认的边距

Cursor ['kɜːsə] 光标ke se

pointer ['pɒɪntə] 指针

Cursor:pointer 让鼠标变成小手

position [pə'zɪʃ(ə)n] 位置

absolute ['æbsəluːt] 绝对的

relative ['re lə tɪv] 相对的

index ['ɪndeks] 指数

z-index: 1 叠放次序

----------------------------------------------------------------------

**js中的单词**

java ['dʒɑ:və] (用于因特网的)Java 语言；爪哇岛（位于印尼）

script [skrɪpt] 脚本

javascript ['dʒɑ:və,skrɪpt] 基于对象和事件驱动的客户端脚本语言

variable ['veə rɪə b(ə)l] 变量

console [kən'səʊl] 控制台

log [lɒg] 记录

alert [ə' lɜːt] 警报le

prompt [prao m (p) t] 提示 mo

number ['nʌmbə] 数字

string [strɪŋ] 线

boolean ['b u lɪ ən] 布尔lin

null [nʌl] 空noul

undefined [ʌn dɪ'faɪ n d] 未定义

Math [mæθ] 数学mais

round [raʊnd] 绕行ruangd

Math.round 四舍五入 \*

在JS中Math首字母大写,Math是JS的一个自带对象，可以试着用[]的形式调用一下Math中的一些常见方法，也是可行的

ceiling ['siːlɪŋ] 天花板 c

Math.ceil(); 向上取整 si:l \*

floor [flɔː] 地板e

Math.floor(); 向下取整

absolute ['æbsəluːt] 绝对的

Math.abs（）;取绝对值

maxima ['mæksəmə] 最大数mo

Math.max(); 取最大值

minimum ['mɪnɪməm] 最小值

Math.min (); 最小值

random ['ræn dəm] 随机的ruan

Math.random(); 得到一个小于0小于1的随机数

parse [pɑr s] 解析

parseInt（） 解析成整数 \*/pao sai n t/

integer ['in ti dʒə] 整数

parseFloat () 解析成浮点数  /pɑors/

false [fɔːs] 错误的

true [truː] 真实的chu

if [ɪf] 如果 else [els] 其他

while [waɪ l] 当……的时候 wai

break [breɪk] 中断

continue [ken 'tɪ n juː] 继续

switch [si wɪ tʃ] 转换

debug [diː'bʌg] 调试

case [keɪ s] 情况

array [ə' reɪ ] 数组rui

length [leŋ ] 长度 lengsi

function ['fʌŋ (k) ʃ(ə)n] 函数fang

return [rɪ'tɜːn] 返回值

arguments ['ɑːgjʊ m(ə)n t] 伪数组

object ['ɒbdʒɪkt] 对象

delete [dɪ'liːt] 删除

Instanceof ['ɪn s t(ə)n ci of ] 判断数组

Object.prototype.toString.call() 精确判断数据类型 \*

['prəʊtə taɪp] pao tai /kɔl

constructor [k**e**nˈs trʌ k tə(r)] 构造函数chuai

push [pʊʃ] 推进

pop [pɒp] 删除最后一项，返回删除项 ao

shift [ʃɪft] 删除第一项，返回删除项

unshift [ʌn'ʃɪft] 将这些元素插入到一个数组的开始部分

reverse [rɪ 'voːs] 翻转

sort [sɔːt] 将...排序

concat ['con:kai t] 把参数拼接到当前数组

slice() [slaɪs] 从当前数组中截取一个新的数组，不影响原来的数组，参数start从0开始,end从1开始

splice() [splas] 删除或替换当前数组的某些项目，参数start, deleteCount, options(要替换的项目)

indexOf() [ɪndeks] 检索此字符出现的索引，如果没有，则返回-1 \*

lastIndexOf() 从后往前检索此字符出现的索引，如果没有，则返回-1 \*

fi l ter() [ 'fɪ l tə ] 过滤fei o te

charAt() [tʃɑː] 获取指定位置处字符 \*

charCodeAt() /kod/ 获取指定位置处字符的ASCII码 \*

trim() [trɪm] 去除字符串两侧的空白

to(Locale)UpperCase() 转换大写 \*/lo'kæl//kes/

[ləʊ'kɑːl] ['ʌpə'keɪs]

to(Locale)LowerCase() 转换小写 \*

[,ləʊə'keɪs]

join() [dʒɒɪn] 分隔

split() [s p lɪ t] 分割

**API中的单词**

API（Application Programming Interface）

[æ aiplɪ'keɪʃ(ə)n] ['prəʊ ræ aimɪŋ] ['ɪntə feɪ s] 应用程序编程接口

document ['dɒkjʊm(ə)nt] 文件，文档

Element ['elɪm(ə)nt] 元素

getElementById() 通过Id获取元素

getElementsByTagName() 通过标签名获取元素/taig/

getElementsByName() 通过Name获取元素

getElementsByClassName() 通过ClassName获取元素

querySelector() ['kwɪərɪ] [sɪ'le k tə] 通过选择器查询第一个元素

querySelectorAll() 通过选择器查询所有元素

获取标签中的内容的三种方式

innerHTML [ɪ nə] 内部HTML

innerText [ɪnə] [tekst] 内部文本

textContent [tekst] [kən'tent] 文本内容

getAttribute() [ə'trɪbjuːt] 获取标签行内属性

setAttribute() [ə'trɪbjuːt] 设置标签行内属性

removeAttribute() [ə'trɪbjuːt] 移除标签行内属性

document.write() ['dɒkjʊm(ə)nt] [raɪt] 文档打印输出

document.createElement() ['dɒkjʊm(ə)nt] [kriː'eɪt] 文档创建元素

appendChild() [ə'pend] [tʃaɪld] 附加子元素

insertBefore() [ɪn'sɜːt][bɪ'fɔː] 在之前插入

removeChild() [rɪ'muːv][tʃaɪld] 移除子元素

replaceChild() [rɪ'pl eɪ s][tʃaɪld] 置换子元素

parentNode ['peər(ə)nt][nəud] 父节点

childNodes [tʃaɪld][nəuds] 子节点

children ['tʃɪldrən] 子元素

nextSibling/previousSibling 之后的节点/之前的节点

['sɪblɪŋ] ['priːvɪəs]

nextElementSibling/previousElementSibling 之后的元素/之前的元素

firstChild/lastChild 首子节点/末子节点

[fɜːst] [tʃaɪld] [lɑːst][tʃaɪld]

Contented [ken'tentɪd] 满足的；心安的

onmouseenter（不会冒泡）= onmouseover（会冒泡） 鼠标移入

onmouseleave（不会冒泡）= onmouseout（会冒泡） 鼠标移出 **/liv/**

onmouseup 鼠标按键放开时触发

onmousedown 鼠标按键按下触发

onmousemove 鼠标移动触发

onkeyup 键盘按键按下触发**/kiː/**

onkeydown 键盘按键抬起触发

onclick ['ɒnklɪk] 鼠标单击事件

onfocus [ɒn'fəʊkəs] 获取焦点

onblur ['ɒn blɜ/eː] bu le失去焦点

classList.add（/aid/） 给标签添加的样式属性

classList.remove（） 移除标签的样式属性

classList.toggle（） ['tɒg(ə)l] goul 开关（无则添加，有则删除）

hasChildNodes() 判断dom是否有子节点

add Event Listener() 事件监听(Ie9+)  **ɪ'vent//'lɪsenɚ/**

attachEvent() [ə'tætʃ] 事件监听(老版本Ie）

removeEventListener() 移除事件监听(Ie9+)

detachEvent() [dɪ'tætʃ] 移除事件监听(老版本Ie)

e.clientX ['klaɪənt] 鼠标相对于可视区域的横向位置

e.clientY 鼠标相对于可视区域的纵向位置

e.pageX 鼠标相对于当前页面的横向位置

e.pageY 鼠标相对于当前页面的纵向位置

cloneNode [kləʊn] 克隆节点

return false 取消默认行为

Prevent Default() 取消默认行为（DOM标准方法）

[prɪ'vent] [dɪ'fɔːlt]

Propagation [,prɒpə'ɡeɪʃən] 传播

stopPropagation() 停止事件传播 取消冒泡

Cancel Bubble 取消冒泡（非标准的方式 老版本Ie）

['kæns(ə)l] ['bʌb(ə)l]

setTimeout() 设置单次定时器

clearTimeout() 清除单次定时器

setInterval() ['ɪntəv(ə)l] 设置定时器

clearInterval() 清除定时器

offset ['ɒfset] 偏移

scroll [skrəʊl] 卷曲

confirm [kən'fɜːm] 确认 取值为true or false

onload ['ɔnlod] 加载

onunload [ɔn'ʌnlod] 页面加载完成后

location [lə(ʊ)'keɪʃ(ə)n] 位置

location.reload() ri true 强制从服务器获取页面 false 如果浏览器有缓存的话，直接从缓存获取页面

scheme [skiːm] 通信协议

host [həʊst] 主机

port [pɔːt] 端口

path [pɑːθ] 路径

query ['kwɪərɪ] 查询

fragment ['fræ ai gm(ə)nt] 信息片断

history ['hɪst(ə)rɪ] 历史

navigator [nævɪgeɪtə] 通过userAgent可以判断用户浏览器的类型

cursor ['kɜːsə] 光标

cursor: move  被悬浮的物体可被移动

cursor: pointer  ['pɒɪntə] 让鼠标变成小手

opacity [ə(ʊ)'pæsɪtɪ] 规定不透明度。从 0.0 （完全透明）到 1.0（完全不透明）

**JS高级 中的单词**

User Interface 用户界面，我们所看到的浏览器

Browser engine 浏览器引擎，用来查询和操作渲染引擎

['braʊzə] ['endʒɪn]

Rendering engine ['rend(ə)rɪŋ] 用来显示请求的内容，负责解析HTML、CSS，并把解析的内容显示出来

Networking 网络，负责发送网络请求

JavaScript Interpreter(解析者) [ɪn'tɜːprɪtə] JavaScript解析器，负责执行JavaScript的代码

UI Backend ['bæk,ɛnd] UI后端，用来绘制类似组合框和弹出窗口

Data Persistence(持久化) [pə'sɪst(ə)ns] 数据持久化，数据存储 cookie、HTML5中的sessionStorage

sessionStorage 本地存储/全局对象/会话存储

Object Oriented Programming 面向对象编程

['ɒbdʒɪkt]['ɔːrɪentɪd]['prəʊɡræmɪŋ]

constructor [kənˈstrʌktə(r)] 构造函数

prototype ['prəʊtətaɪp] 原型

bind [baɪnd] 绑定，装订，结合

keycode [kiːkəʊd] 键码

json (JavaScript Object Notiation)

基于JavaScript语言的轻量级的数据交换格式

extend [ɪk'stend] 延伸；扩大；伸展

triangle ['traɪæŋg(ə)l] 三角形

ellipse [ɪ'lɪps] 椭圆形

uniform ['juːnɪfɔːm] 统一的；一致的；相同的

scale [skeɪl] 规模

closure ['kləʊʒə] 闭包

factorial [fæk'tɔːrɪəl] 阶乘

**JQ中的单词**

:add [æd] 增加

:event [ɪ'vent] 事件

:empty ['em(p)tɪ] 成为空的

:remove [rɪ'muːv] 移动

:prepend [pri:'pend] 预先考虑

:prop [prɒp] 支撑；维持

toggle ['tɒg(ə)l] 开关，切换

fadeIn [feɪdɪn] 平淡的进入

fadeOut [feɪdaʊt] 平淡的出去

fadeToggle [feɪd'tɒg(ə)1] 淡入淡出

fadeTo [feɪdto] 选元素的不透明度逐渐地改变为指定的值

slideDown [slaɪddaʊn] 向下滑动

slideUp [slaɪdʌp] 向上滑动

slideToggle [slaɪd'tɒg(ə)l] 滑动切换

target  ['tɑrɡɪt] 目标

delegate ['delɪgət] 代表

delegateTarget ['delɪgət]  ['tɑrɡɪt]

currentTarget ['kʌr(ə)nt]  ['tɑrɡɪt]

prevAll [priv] [ɔːl]

prev 上一个 all 全部

hover ['hɒvə] 盘旋

repeat [rɪ'piːt] 重复

style [staɪl] 设计式样

strict [strɪkt] 严格的

trigger ['trɪgə] 触发

triggerHandler ['trɪgə] ['hændlə] 触发 事件响应方法，不触发浏览器行为

noConflict ['kɒnflɪkt] 多库共存

spellCheck = ‘false’ [spel] 取消拼写检测（css）

**H5C3中的单词**

fullpage 整版，全屏

mousewheel [wiːl] 滚轮滑动事件

anchorlink ['æŋkə] 锚链接

afterLoad [ləʊd] 滚动到某一屏后的回调函数，接收 anchorLink 和 index 两个参数，anchorLink 是锚链接的名称，index 是序号，从1开始计算

onLeave 滚动前的回调函数，接收 index、nextIndex 和 direction 3个参数：index 是离开的“页面”的序号，从1开始计算；nextIndex 是滚动到的“页面”的序号，从1开始计算；direction 判断往上滚动还是往下滚动，值是 up 或 down

afterRender 页面结构生成后的回调函数，或者说页面初始化完成后的回调函数

afterSlideLoad 滚动到某一水平滑块后的回调函数，与 afterLoad 类似，接收 anchorLink、index、slideIndex、direction 4个参数

onSlideLeave 某一水平滑块滚动前的回调函数，与 onLeave 类似，接收 anchorLink、index、slideIndex、direction 4个参数

github 下载fullPage.js的官网

Keyframes [kay] [frems] 声明函数用

scrollingSpeed 滚动速度，单位为毫秒

navigation [nævɪ'geɪʃ(ə)n] 是否显示项目导航

loopBottom [luːp] ['bɒtəm] 滚动到最底部后是否滚回顶部

loopTop 滚动到最顶部后是否滚底部

keyboardScrolling ['kiːbɔːd] 是否使用键盘方向键导航

animation-fill-mode

设置动画结束时的状态：默认情况下，动画执行完毕之后，会回到原始状态

forwards:['fɔːwədz]会保留动画结束时的状态，在有延迟的情况下，并不会立刻进行到动画的初始状态

backwards:不会保留动画结束时的状态，在添加了动画延迟的前提下，如果动画有初始状态，那么会立刻进行到初始状态

both:会保留动画的结束时状态，在有延迟的情况下也会立刻进入到动画的初始状态\*/

background: linear-gradient 线性渐变(方向，开始颜色 位置，颜色2 位置，颜色3 位置...) ['greɪdɪənt]

其中方向：to position

background: radial-gradient 径向渐变 ['reɪdɪəl] (形状 大小 坐标,颜色1，颜色2...)

其中坐标：at position

closest-side [kləusɪst] 最近边

farthest-side ['fɑːðɪst] 最远边

closest-corner 最近角

farthest-corner 最远角

backgroundPositionX / backgroundPositionY 背景位置设定

Skew [skjuː] 斜的，歪斜

固定滚动和跟随滚动 (background-attachment：fixed/scroll)

fixed滚动窗口的滚动条 图片不会随着滚动条滚动但是图片被盖住

scroll滚动窗口的滚动条 图片会随着滚动条滚动

local和scroll的区别

local：滚动内容的滚动条 背景图片会跟随内容一起滚动

scroll：滚动内容的滚动条 背景图片不会跟随内容一起滚动

stellar ['stelə] 视差滚动效果

ratio ['reɪʃɪəʊ] 比率，比例

data-stellar-ratio="" 设置元素滚动速度

data-stellar-background-ratio="" 设置背景滚动速度

ruquestFullScreen() 开启全屏

cancelFullScreen() 退出全屏

fullscreenElement 全屏模式

FileReader(） 文件读取

onabort [ə'bɔrt] 读取文件中断片时触发

onerror 读取错误时触发

onload 文件读取成功完成时触发

onloadend 读取完成时触发，无论成功还是失败

onloadstart 开始读取时触发

onprogress 读取文件过程中持续触发

readAsDataURL() 读取后会把文件存在文件读取对象的result中，且是转码的

draggable [dræg] 可拖拽的

ondrag 应用于拖拽元素，整个拖拽过程都会调用--持续

ondragstart 应用于拖拽元素，当拖拽开始时调用

ondragleave 应用于拖拽元素，当鼠标离开拖拽元素时调用

ondragend 应用于拖拽元素，当拖拽结束时调用

ondragenter 应用于目标元素，当拖拽元素进入时调用

ondragover 应用于目标元素，当停留在目标元素上时调用

ondrop [drɒp] 应用于目标元素，当在目标元素上松开鼠标时调用

ondragleave 应用于目标元素，当鼠标离开目标元素时调用

dataTransfer [træns'fɜː] 数据转换

sessionStorage ['seʃ(ə)n] ['stɔːrɪdʒ] 会话存储

localStorage ['ləʊk(ə)l] 本地存储

setItem(key,value) ['aɪtəm] 存储数据，以键值对的方式存储

getItem(key) 获取数据，通过指定名称的key获取对应的value值

removeItem(key) 删除数据，通过指定名称key删除对应的值

clear() 清空所有存储的内容

manifest ['mænɪfest] 明显的

play() 播放

pause() 暂停 [pɔːz]

paused 视频播放的状态.

currentTime ['kʌr(ə)nt] 视频播放的当前进度、

duration [djʊ'reɪʃ(ə)n] 视频的总时间

oncanplay 事件在用户可以开始播放视频/音频（audio/video）时触发。

ontimeupdate [ʌp'deɪt] 通过该事件来报告当前的播放进度.

onended 播放完时触发—重置

**移动web中的单词**

PPI（Pixels Per Inch） ['piksəls] 像素密度

viewport ['vju:pɔ:t] 视口

layout ['leɪaʊt] 布局，设计

layout viewport  布局视口

ideal viewport  [aɪ'dɪəl] 理想视口

device-width [dɪ'vaɪs] [wɪtθ] 设备宽度

initial-scale [ɪ'nɪʃəl] [skeɪl] 初始缩放值

maximum-scale ['mæksɪməm] 最大缩放值

minimum-scale ['mɪnɪməm] 最小缩放值

onresize [riː'saɪz] 改变屏幕大小时

touchstart [tʌtʃ] 触摸开始

touchmove 触摸滑动时

touchend 触摸结束

targetTouches ['tɑːgɪt] 目标触摸对象

changedTouches 最后一次变化的触摸对象

display: flex; [fleks] 伸缩布局

flex-direction: column || row ['kɒləm] 变换主轴（纵轴||横轴）

justify-content: ['dʒʌstɪfaɪ] 水平方向偏移设置

flex-start || space-between || center || space-around || flex-end

[speɪs] [bɪ'twiːn]

flex-start： 弹性盒子元素将向行起始位置对齐。

flex-end： 弹性盒子元素将向行结束位置对齐。

center： 弹性盒子元素将向行中间位置对齐。

space-between： 弹性盒子元素会平均地分布在行里。

space-around： 弹性盒子元素会平均地分布在行里，两端保留子元素与子元

素之间间距大小的一半。

align-items [ə'laɪn] 竖直方向偏移设置

align-self 单个元素方向偏移设置

flex-wrap: wrap; [ræp] flex容器为多行。该情况下flex子项溢出的部分

会被放置到新行，子项内部会发生断行

no-wrap; flex容器为单行，该情况下flex子项可能会溢出容器

zepto 移动端的jQuery

tap [tæp] 轻击

fastclick 快速点击（解决点透插件）

Iscroll 实现客户端原生滚动效果的插件

swiper ['swaipə] 轮播图用插件

bootstrap 移动端最常用框架

container [kən'teɪnə] 容器（响应式）

container-fluid ['fluːɪd] 容器（全屏式）

hidden-xs（extra small） ['hɪdn] ['ekstrə]

/hidden-sm（small）

/hidden-md（middle） ['mɪd(ə)l]

/hidden-lg（large） [lɑːdʒ]

/分别在不同的屏幕尺寸下会隐藏

template ['templeɪt] 模板

compatible [kəm'pætɪb(ə)l] 兼容的；能共处的；可并立的

carousel [,kærə'sel] 轮播

Superscripted 上标（文本）

Subscripted 下标（文本）

**Canvas中的单词**

canvas ['kænvəs] html中的画布标签

getContext ['kɒntekst] 获取上下文

moveTo（） 移动画笔

lineTo（） 笔画停点

stroke（） [strəʊk] 描边

fill（） 填充

beginPath（） [pɑːθ] 新建图层

closePath（） 闭合路径

lineWidth ['lainwidθ] 线宽

lineCap [kæp] 线帽

//butt [bʌt] 默认无帽

//square [skweə] 方帽

//round [raʊnd] 圆帽

lineJoin [dʒɒɪn] 拐角

//miter ['maɪtə] 默认尖角

//bevel ['bev(ə)l] 倒角

//round 圆角

setLineDash( 数组 ) [dæʃ] 设置虚线参数

lineDashOffset = 值 设置虚线偏移量

strokeStyle 设置描边的颜色

fillStyle 设置填充的颜色

strokeRect（） 绘制描边矩形

fillRect（） 填充矩形

clearRect（） 清除矩形

radian ['reɪdɪən] 弧度

angle ['æŋg(ə)l] 角度

strokeText（） 描边的文字

fillText（） 实心的文字

textAlign 水平对齐方式

textBaseline 垂直对齐方式

echarts [tʃɑːts] 图表

**PHP中的单词**

Hypertext Preprocessor PHP超文本预处理器

['haɪpətekst] [,priː'prəʊsesə]

Apache [əˈpætʃɪ] 开源的网页服务器

Domain Name [də(ʊ)'meɪn] 域名

C/S架构 Client/Server ['klaɪənt] ['sɜːvə] 客户端/服务器

B/S架构 Browser/Server ['braʊzə] ['sɜːvə] 浏览器/服务器

URL（uniform resource locator） 统一资源定位符

['juːnɪfɔːm] [rɪ'sɔːs] [ləʊ'keɪtə]

hosts 本地主机文件

echo ['ekəʊ] l 输出字符串、变量及表达式

l 可以同时输出多个变量及字符串。

不是函数，是语言结构

unset（） 删除变量

var\_dump（） [vɑr] [dʌmp] 输出一个或者多个变量的类型，长度及

值。一般用于打印复杂变量（结合pre标记），如数组,对象等。

print\_r（） 输出变量的值。一般用于打印变量。

对于字符串类型、整型、浮点型，打印变量本身。

不能打印布尔类型的原始值。对于复杂类型的变量，如数组、对

象，按照一定的格式显示。

explode() [ɪk'spləʊd] 将目标字符串使用分割符分割，返回子字符串组成的数组。

implode() [ɪm'pləʊd] 将数组的元素使用连接字符串拼接成新的字符串

database ['deɪtəbeɪs] 数据库

charset 字符集

float [fləʊt] 单精度浮点数

decimal ['desɪm(ə)l] 定点类型

每日一鸡汤：

**1. Progress is not created by contented people.**

进步不是由满足的人所创造.

**2. If you don't know what you want, you will end up getting what you don't want.**

如果你不清楚自己所追求的是什么，那么你最终可能得到的是你不想要的。

**3. Life was like a box of chocolates, you never know what you are gonna get.**

生活就像一盒巧克力，结果往往让你出乎意料。——《阿甘正传》

**4. Simple, so charming.**

简单，所以迷人。

**5. You have a dream, you got to protect it.**

如果你有梦想与愿景，就要去守护它。——《当幸福来敲门》

6. **When one door shuts, another opens.**

上帝为你关上了一扇门必然为你打开了一扇窗。

**7. I am the master of my fate, I am the captain of my soul.**

我，主宰着我的命运；我，统帅着我的灵魂。

**8. Youth gives you light please don’t let it down.**

青春赋予你光芒，请别让它失望。

**9. Many people start a career with a dream, then get busy forgetting it.**

很多人一开始为了梦想而忙，后来忙得忘记了梦想。

**10. I might look like a tough chick and I am. But I’m also a hopeless romantic inside.**

我外表看起来是如此强悍，可我内心是无可救药的浪漫。（心有猛虎，细嗅蔷薇）。

**11. After all， Tomorrow is another day.**

无论如何，明天又是新的一天。——《乱世佳人》

**12. If you are in full bloom the wind come.**

你若盛开，清风自来。

**13. Be present，it is the only moment that matters.**

留意当下，这是唯一的重要时刻。

1. **Make the best of what happens.**做好当下的事。

**15. You learn more from your failures than you do from your success.**

在失败中收获的成长远比你在成功中收获的更多。

**16· A genuine smile should be made out of the heart and released by the lips.**

真心的微笑应该是由心而出，由唇而释。——巴尔巴拉·安·基普弗（美国考古学家）。

**17. We live only to discover beauty. All else is a form of waiting.**

活着只为发现美，其他一切只是一种等待。

**18. No matter what happens, even if the stars fall, I will live.**

无论发生什么，即使星辰陨落，我也要好好活着。

1. **You want to hide a tree, then a forest is the best place to do it.**

隐藏一棵树的绝佳地点，就是森林。

1. **The sun used to be changing so slowly. Cars, horses and mails used to run so slowly. A lifetime is short enough to love only a person. The lock was so pretty in the past.  And the key was so exquisite. When it's locked, your thoughts would be understood.**

从前的日色变得慢，车、马、邮件都慢，一生只够爱一个人，从前的锁也好看,

钥匙精美有样子，你锁了，人家就懂了。 ——木心先生《从前慢》

1. **You are what you say.**

你说什么样的话，你就是什么样的人。

**22. What's coming will come and we'll just have to meet it when it does.**

该来的总会来。来到时，就勇敢面对。

**23. Be careful which path you travel now, Strange. Stronger men than you have lost their way.**

小心你现在走的路，很奇怪。比你更坚强的人都曾迷失过方向。

**24. Life's like a movie, write your own ending. Keep believing, keep pretending.**

人生如同电影，写自己的结局，持续相信，继续演出。