



Departamento de Física, Ingeniería de Sistemas y Teoría de la Señal Grupo de Automática, Robótica y Visión Artificial

Presentación.

Pablo Gil Vázquez

Pablo.gil@ua.es

Grupo de Automática, Robótica y Visión Artificial Universidad de Alicante http://www.aurova.ua.es

Imagen y Vídeo por Computador Ingeniería Multimedia. Escuela Politécnica Superior.

Índice



- Presentación
 - Profesorado
 - Objetivos
 - Contenidos
 - Evaluación



Profesor Teoría:

- Pablo Gil Vázquez (<u>pablo.qil@ua.es</u>)- Coordinador
- Tutorías en despacho: Miércoles de 9:30 a 13:30 y de 15:30 a 16:30

Profesores Prácticas:

- Gabriel García (gjgg@ua.es)- Grupo Jueves
- Santiago Puente (santiago.puente@ua.es)- Grupo Miércoles
- Pablo Gil Grupos Viernes

3



Objetivos:

- Ser capaz de distinguir un sistema de procesamiento de imágenes de un sistema de procesamiento de vídeo.
- Ser capaz de identificar la arquitectura y las etapas necesarias de procesamiento de imágenes o de vídeo a emplear para una determinada aplicación.
- Ser capaz de realizar pequeños proyectos de procesamiento de imágenes y de vídeo.
- Conocer los diferentes estándares y sistemas de compresión de imágenes y vídeo.
- Manejar herramientas informáticas y software específico para el procesado de imágenes y vídeo.



Contenidos teóricos: Tiempos estimados

1.- Introducción 1 semana

2.- Adquisición de imágenes y vídeo 2 semanas

3.- Modelos de color 1 semana

4.- Procesamiento de imágenes y vídeo 8 semanas

5.- Técnicas de compresión 1 semana

6.- Aplicaciones 1 semana

Pablo Gil Vázquez



Contenidos prácticos:

- Realización de prácticas de laboratorio/ordenador semanales relacionadas con las sesiones teóricas.
- Realización de pequeños proyectos optativos orientados a dar solución a un problema usando los contenidos vistos en la asignatura.



Evaluación:

- Asistencia con aprovechamiento de las clases de prácticas de laboratorio
 - Asistencia obligatoria, se pasa lista. Para conseguir la máxima puntuación, la asistencia debe ser con aprovechamiento, lo que implica el trabajo desarrollado en el laboratorio observable por el profesor de prácticas.
 - La asistencia con aprovechamiento supone el 20% de la nota final de la asignatura
- Controles individuales de los bloques de prácticas
 - Nota mínima por control requerida >=4. Cada control vale el 5% de la nota final de la asignatura.
 - La nota de los controles es el promedio de las cuatro calificaciones, siempre que todos los controles haya superado la nota de 4. El valor total del conjunto de controles supone el 20% de la nota final de la asignatura.
 - En caso de no superarse, habrá un control de recuperación el mismo día del examen de teoría con contenidos de todas las prácticas, cuyo valor será el 20% de la nota.
- Presentación técnica de un proyecto enfocado a resolver problema (optativo).
 - Es el 10% de la nota final de la asignatura
- Examen final de teoría
 - Nota mínima requerida >=4. Es el 50% de la nota final de la asignatura



Evaluación:

 No se guardan notas de controles de prácticas y examen final entre convocatorias. Trabajo y asistencia a prácticas son válidas para junio y julio.



© Grupo de Automática, Robótica y Visión Artificial

