

## ***Ejercicio de diseño (primera entrega)***

Se desea implementar un sistema que almacene recursos multimedia para su posterior uso por parte de usuarios registrados en una plataforma web.

De los recursos multimedia inicialmente se conoce el código que los identifica unívocamente en el sistema, su descripción, fecha de alta, tamaño en ks, el tiempo estimado en segundos que puede tardarse en descargarlo con una conexión ADSL y el formato (MPEG, GIF, etc.) El formato es obligatorio saberlo y debe ser uno de los que el sistema permita.

Además se desea controlar para cada posible formato qué visores son capaces de reproducirlos (un visor puede reproducir varios formatos y viceversa) y además, obligatoriamente se quiere conocer el “códec” que emplea cada visor para interpretar cada formato al reproducirlo. De los visores se conoce el nombre de la empresa que los comercializa y de los formatos la descripción (obligatoria) y el año en que apareció en el mercado. Todos los visores usan una clave de encriptación única y distinta a todas las demás. Se desea tener esa clave para cada VISOR

- 1) Obtener el EER que recoja estas especificaciones
- 2) A partir del EER, obtener el esquema relacional.