PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA II. PRÁCTICA 1.

Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML5.
- Aprender a utilizar las nuevas capacidades ofrecidas por CSS3
- Aprender a diseñar documentos web responsive, empleando la técnica Mobile First, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar mediante HTML5 y CSS3 un sitio web *responsive*, que servirá a los usuarios para publicar información relativa a viajes realizados. Para poder publicar información de un viaje, el usuario tendrá que estar registrado. Un usuario registrado podrá dejar comentarios sobre los viajes de los usuarios. El sitio permitirá buscar viajes por distintos criterios.

El sitio web tendrá las siguientes páginas (todas con extensión *html*): *index.html*, *login.html*, *registro.html*, *buscar_viajes.html*, *viaje.html*, *crear_viaje.html*, *acerca.html*.

Notas:

- Para esta primera práctica, el contenido mostrado en todas las páginas será estático, utilizando para ello los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario. Por tanto, en esta primera práctica no se puede utilizar JavaScript.
- No se puede utilizar ningún framework HTML5/CSS3.

Trabajo a realizar

- 1. Consideraciones generales:
 - a) (0,75 puntos) Todas las páginas llevarán el doctype de HTML5 y se implementarán utilizando las etiquetas HTML5, debiendo pasar correctamente la validación en http://validator.w3.org/.
 - b) (1 punto) Todas las páginas tendrán en común la siguientes partes, además de las propias de cada una:
 - i) Cabecera con logotipo y nombre del sitio web.
 - Barra de navegación con enlaces a inicio, login, registro, perfil, logout, busca viajes, crear viaje. En esta primera práctica, como no se puede controlar el acceso, se mostrarán todos los enlaces. Al pasar el ratón por encima de un enlace, éste deberá destacarse de los demás mediante CSS.
 - iii) Pie con información de contacto, copyright, año de creación, etc. Deberá tener, al menos, un enlace a la página *acerca.html*, en la que

1 de 5

se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica.

- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
 - El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - Al pasar el ratón por encima de un campo, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
- d) (0,5 puntos) En las reglas css, utilizar pseudo-elementos y pseudo-clases en combinación con los selectores CSS3 siempre que sea posible, reduciendo de esta manera el uso de identificadores y clases.

2. Otras consideraciones:

- a) (0.25 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: http://www.google.com/webfonts.
- b) (0,25 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: http://fontello.com. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de web icons.
- c) Realizar un diseño responsive basado en la técnica **Mobile First**.
 - (1 punto) Aplicar diseño responsive a las páginas, haciendo uso de reglas *media query*, para que se vean bien en cualquier resolución.
 - ii) (0.5 puntos) Por debajo de 480 píxeles de ancho de pantalla, las opciones de la barra de navegación se debe mostrar como *menú de* hamburguesa que se despliegue de arriba hacia abajo.
- 3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:
 - a) (1 punto) index.html. Página principal del sitio. Debe aparecer, como mínimo, lo siguiente:
 - Barra de navegación con los siguientes enlaces:
 - 1) Inicio. Llevará a la página index.html.
 - 2) Buscar viajes. Llevará a la página buscar_viajes.html.
 - 3) Si el usuario no está loqueado:
 - a) Login. Llevará a login.html.
 - b) Registro. Llevará a registro.html.
 - 4) Si el usuario está loqueado:
 - a) Logout. Permitirá cerrar la sesión.
 - b) Crear viaje. Llevará a la página crear viaje.html.
 - Información a mostrar:
 - 1) Últimos 5 viajes por orden de fecha descendente. Para cada viaje se mostrará el título, una foto representativa, valoración del autor (entre 1 y 5) y autor y fecha de creación. Al pasar el ratón por encima de la ficha del viaje, desaparecerá la foto y aparecerá un breve texto descriptivo del viaje, con un enlace Ver más ... que llevará a la página de viaje.html. Este efecto se realizará exclusivamente mediante transiciones de las

propiedades css. Además, el usuario podrá pinchar en el título del viaje, tras lo que será dirigido a la página *viaje.html*.

- 2) Últimos 10 comentarios por orden de fecha descendente. Para cada comentario aparecerá el autor, la fecha (en formato dd/mm/aaaa, hh:mm), el título del viaje para el que se ha hecho el comentario y el título del comentario. Si el título del viaje ocupa más de una línea, con css se deberá cortar y mostrar puntos suspensivos al final de la línea. El usuario tendrá la posibilidad de pinchar en el comentario tras lo cual será redirigido a la página viaje.html, mostrándole toda la información del viaje y situándole en el comentario en cuestión.
- b) (0,5 puntos) *login.html*. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado. Mostrará el típico formulario de login con los siguientes campos: *login* y *password*.
 - i) Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML5 para su validación.
 - ii) Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
 - iii) El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
 - iv) El login no debe contener espacios en blanco. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
- c) (0,5 puntos) registro.html. Página para poder registrarse en el sitio web. Mostrará el típico formulario de registro con los siguientes campos: login, password, password2 (para confirmar el password), nombre_completo, email y foto.
 - i) Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML5 para su validación.
 - ii) Ninguno de los campos puede quedar vacío, salvo el de la foto.
 - iii) El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
 - iv) El login no debe contener espacios en blanco y su longitud no puede ser mayor de 20 caracteres. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
 - v) El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres "_" y "-". Su longitud no puede ser mayor de 20 caracteres
- d) (1 punto) buscar_viaje.html. Página en la que se podrán buscar viajes por distintos criterios. Constará de dos partes: una que contendrá un buscador de viajes; y otra en la que se mostrarán los viajes resultado de la búsqueda.
 - i) Cuando se carga la página, el formulario de búsqueda aparecerá vacío y en la zona de resultados se mostrarán los últimos 10 viajes dados de alta, ordenados por fecha descendente. Para cada viaje se mostrarán los mismos datos que en la página index.html (ver apartado 3.a.ii.1).
 - ii) El formulario de búsqueda nos permitirá buscar viajes por *título*, descripción, fecha (desde hasta), valoración (desde hasta) y autor.

e) (1 puntos) *viaje.html*. Página que mostrará toda la información relacionada con el viaje.

- i) Se debe mostrar toda la información del viaje: fechas (desde hasta), título, descripción, valoración del autor y autor. La valoración se mostrará con la típica calificación de estrellas, o algo parecido.
- ii) Habrá otra zona en la que se muestren las fotografías del viaje, cada una con su fecha y descripción, ordenadas por fecha ascendente.
- iii) También se deben mostrar todos los comentarios realizados por los usuarios sobre el viaje, ordenados de más reciente a más antiguo. Para cada comentario aparecerá el autor, la fecha (en formato dd/mm/aaaa, a las hh:mm), el título y el texto.
- iv) Debe haber un formulario que permita al usuario escribir un comentario, o hacer una pregunta, sobre el viaje. Este formulario tendrá un campo de texto para que el usuario escriba el título y un campo textarea para el texto del comentario. El título del comentario no permitirá más de 50 caracteres.
- f) (0,75 puntos) *crear_viaje.html*. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta un nuevo viaje.
 - i) La página deberá mostrar un formulario con los siguientes campos: título, input de tipo text; fecha desde y fecha hasta; descripción, que será un elemento textarea; y valoración, que permitirá al usuario valorar el viaje con un sistema de calificación de estrellas. Las estrellas deberán cambiar de color al pasar el ratón por encima, incluidas las que se encuentran a la izquierda de la que experimenta el hover.
 - ii) Además, habrá una zona en la que se podrán seleccionar las fotos que se asocian al viaje. En esta zona aparecerá un botón *Añadir foto*, que pemitirá (en la práctica 2) seleccionar el o los ficheros de fotos que se quieran subir. Para cada foto debe aparecer un elemento , que mostrará la foto en pequeño; un elemento <textarea>, para escribir una descripción; y un botón para poder eliminar la foto del formulario. Nota: Para esta primera práctica, al ser un contenido estático, es suficiente con mostrar 2 ó 3 fotos.
 - iii) Además del botón para poder añadir más fotos, el formulario tendrá otro para enviar los datos del formulario.
 - iv) Mediante los atributos de HTML5, para los elementos del formulario se deberá controlar lo siguiente:
 - 1) Ningún campo se puede dejar en blanco.
 - 2) El título del viaje admite como máximo 200 caracteres.
- g) (0,5 puntos) acerca.html. Página que mostrará la siguiente información:
 - Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación Hipermedia II, que pertenece al 3er curso de la titulación de Ingeniería Multimedia.
 - ii) Asimismo, aparecerá la información relativa al autor o autores de la

práctica (dni, nombre, apellidos, grupo de prácticas y correo electrónico).

Entrega

- El plazo de entrega de la práctica finalizará el domingo 6 de marzo de 2016, a las 23:55h.
- La práctica debe ir acompañada de una documentación en la que figure, como mínimo, los siguientes apartados:
 - Nombre, DNI y grupo del autor o autores de la práctica.
 - Información sobre el trabajo realizado: qué partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
 - o Apartado de posibles incompatibilidades y problemas encontrados con el soporte tanto de HTML5 como de CSS3 por parte de los navegadores. Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.

Nota: La documentación se puede hacer en un documento independiente en formato PDF, o bien incluirla en la página acerca.html.

- La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que deberá incluir lo siguiente:
 - o Documentación de la práctica (si se ha realizado en un documento independiente).
 - o Código completo de la práctica. Se debe comprimir la carpeta completa del sitio web.