

 <b>Universitat d'Alacant</b> <b>Universidad de Alicante</b>	<b>INGENIERÍA MULTIMEDIA</b> <b><u>PRÁCTICA 2</u></b>	<b>FECHA ENTREGA:</b> <b>16 y 17 de MARZO</b>
--	--	--

**OBJETIVOS:**

- Aprender a aplicar técnicas de análisis y obtención de requisitos
- Saber realizar una descripción detallada de los requisitos de un sistema
- Utilizar el estándar IEEE 830 para realizar el documento de requisitos

**DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:**

A partir de la descripción del proyecto multimedia redactado en la práctica anterior, realizar el análisis y especificación de requisitos de ese proyecto, estableciendo el alcance del sistema.

**LISTA DE TAREAS:**

- Realizar la obtención de requisitos de un proyecto multimedia
- Analizar los requisitos y refinarlos
- Documentar los requisitos
- Organizar los requisitos siguiendo algún criterio: funcionales y no funcionales, según orden de prioridad, según el tipo de usuario al que van dirigidos, etc
- Añadir información complementaria a los requisitos: diagramas, esquemas, pruebas de aceptación, orden de prioridad, etc, para facilitar su posterior implementación

**ENTREGA:**

La entrega se realizará a través del Campus Virtual en la opción Entrega de Prácticas. Cada turno de prácticas tendrá asignada su correspondiente entrega de la práctica. La práctica la debe entregar un único miembro del equipo, indicando quiénes son sus compañeros.

**DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR:**

- El documento de requisitos definitivo del sistema multimedia siguiendo la plantilla del estándar IEEE 830
- Para cada funcionalidad o restricción del sistema de la Práctica1 indicar cuáles son los requisitos del documento IEEE que los especifican
- Un documento indicando qué parte ha hecho cada miembro del equipo