

 Universitat d'Alacant Universidad de Alicante	INGENIERÍA MULTIMEDIA <u>PRÁCTICA 2</u>	FECHA ENTREGA: 11 y 12 de MARZO
--	--	--

OBJETIVOS:

- Aprender a aplicar técnicas de análisis y obtención de requisitos
- Saber realizar una descripción detallada de los requisitos de un sistema
- Utilizar el estándar IEEE 830 para realizar el documento de requisitos

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

A partir de la descripción del proyecto multimedia redactado en la práctica anterior, realizar el análisis y especificación de requisitos de ese proyecto, estableciendo el alcance del sistema.

LISTA DE TAREAS:

- Realizar la obtención de requisitos de un proyecto multimedia
- Analizar los requisitos y refinarlos
- Documentar los requisitos
- Organizar los requisitos siguiendo algún criterio: funcionales y no funcionales, según orden de prioridad, según el tipo de usuario al que van dirigidos, etc
- Añadir información complementaria a los requisitos: diagramas, esquemas, pruebas de aceptación, orden de prioridad, etc, para facilitar su posterior implementación

ENTREGA:

La entrega se realizará a través del Campus Virtual en la opción Entrega de Prácticas. Cada turno de prácticas tendrá asignada su correspondiente entrega de la práctica. La práctica la debe entregar un único miembro del equipo, indicando quiénes son sus compañeros.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Se entregarán dos documentos:

- Un documento con la definición inicial de los requisitos del sistema multimedia donde se indique cuáles de ellos se van a desarrollar y en caso de ser necesario, cuáles quedarían fuera del alcance del sistema.
- El documento de requisitos definitivo del sistema multimedia siguiendo la plantilla del estándar IEEE 830.

uno con los requisitos que vamos a desarrollar y los que al final hemos desarrollado eso meterlo en el anexo del IEEE830. ESQUEMÁTICO. Las funciones que teníamos en un principio y las que se han quedado, si hemos ampliado o no.