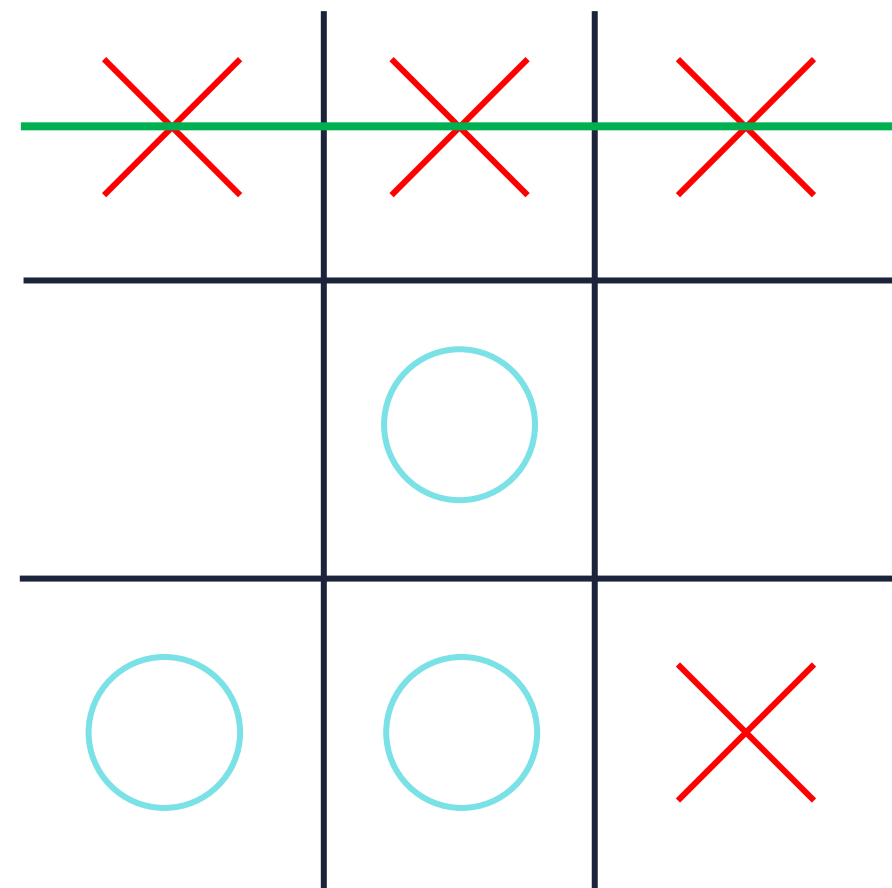


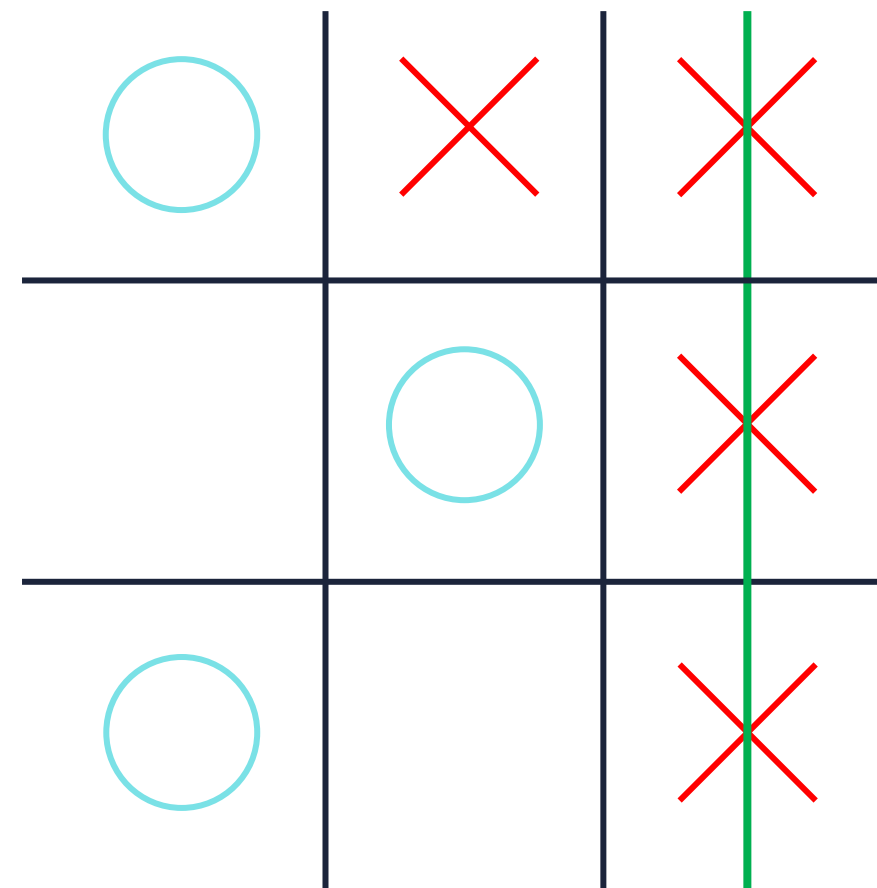
# Tic-Tac-Toe

# But du jeu

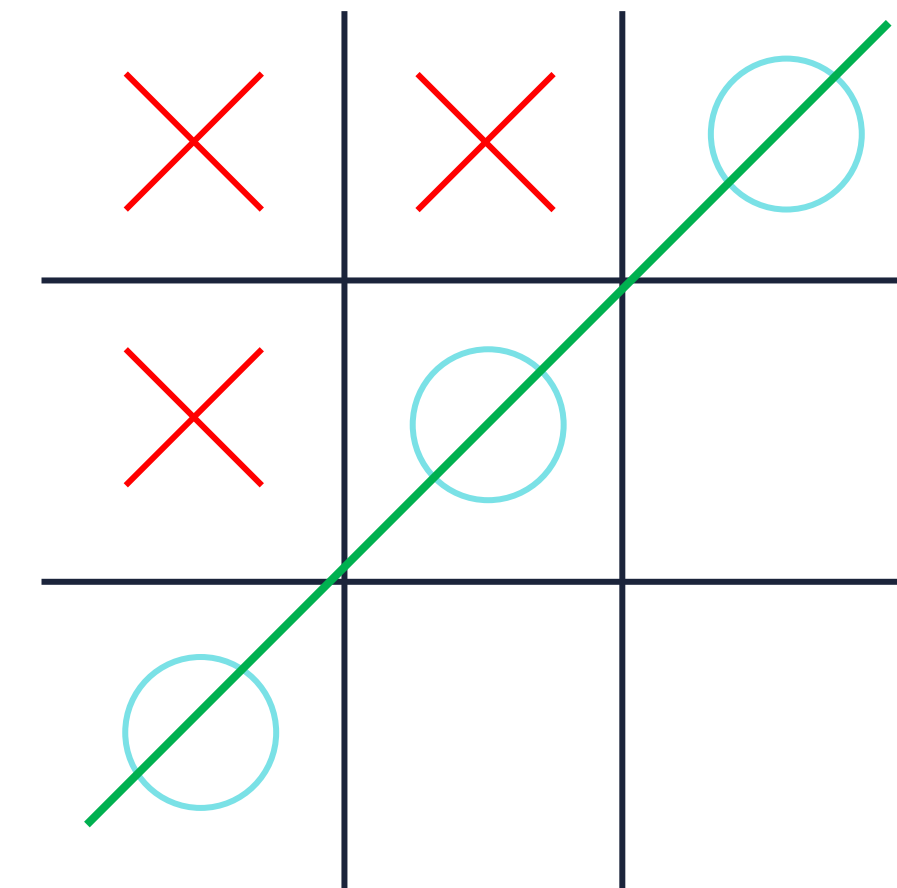
- Deux joueurs posent tour à tour : une croix pour l'un, un cercle pour l'autre, dans une grille de 3 cases par 3.
- Si une case est occupée, alors le joueur doit en choisir une vide.
- L'objectif est d'obtenir un alignement (en ligne, colonne ou diagonale) de trois signes identiques.



✕ Gagne



✕ Gagne



○ Gagne

# Astuces

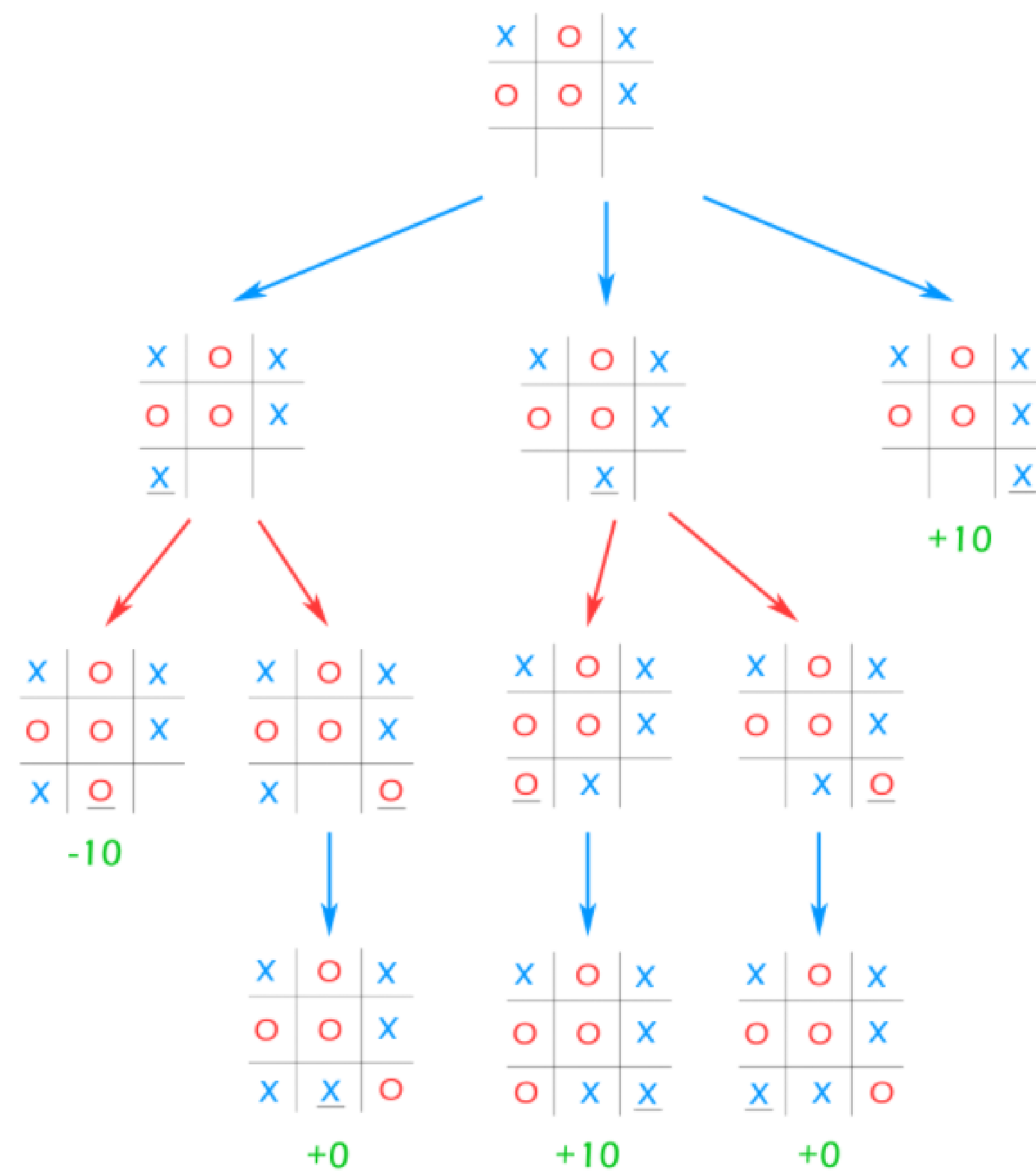
- ◆ `using Board = array<array<char, 3>, 3>;`
- ◆ `class TicTacToe {  
 // ...  
};`
- ◆ `<algorithm> <array> <vector>  
<iostream> <iomanip> <string>`
- ◆ `bool Won() const;      bool Row() const;  
                         bool Column() const;  
                         bool Diagonal() const;`
- ◆ `struct Move {  
 int x{}, y{};  
};`

# Bonus

- Demander leurs noms aux joueurs et les afficher.
- Implémenter une IA utilisant l'algorithme Minimax.
- Factoriser un maximum le code en utilisant les algorithmes de la bibliothèque standard.
- Rendre le morpion générique en laissant l'utilisateur choisir sa taille.
- Rajouter une couche d'abstraction afin de laisser le choix du jeu à l'utilisateur : Morpion, Puissance4, ...



# Minimax



# Rendu

