



Paul **Sainrat**

Ingénieur Système
embarqué



Programmation



ASM



Langue

Anglais Niveau C2 :
Bulats 2016



Contact

06 37 16 13 12

pl.sainrat@outlook.com

1 Impasse de la Huchette, 78600
Maisons-Laffitte



Expériences

● 2022/2023 - Naval Group

- Développement logiciel cœur système en C++
- Tenu de documents techniques : Specification Logiciel
- Scripts de test, scénario et couverture d'exigences en python

C++/Python/Développement Logiciel/Cycle en V

● 2020/2022 - Stormshield

- Rédaction d'une documentation technique dans le but d'obtenir une certification de l'ANSSI
- Analyse et correction du firmware du firewall

C/C++/Réseau/IPSEC/KE/LDAP/Agile

● 2019 - Inovation Lab' Astek

Étude et développement d'un modèle de performance d'un système de comptage et d'identification par RFID

Arduino/C/Python/Communication Série

● 2017 - Projet Genie Logiciel

Conception d'un compilateur en Java pour un langage fictif

Gantt/Assembleur/Java



Formation

● 2018

Univeristé de Sherbrooke - Département de Génie Informatique

C Embarqué, RTOS, Temps réel, ARM Cortex M, Réseau, ZigBee, Mbed, DAC, CAD, UART, I2C, SPI, CAN

● 2017

ENSIMAG - INP Grenoble - Filière SLE

Programmation orienté Objet, Programmation en temps réel, Base de Données, Conception de logiciel, Système d'exploitation, Algorithmie, Architecture de microprocesseurs

● 2016

Phelma - INP Grenoble - Filière PET

Électronique, Traitement du signal, Automatique, Assembleur



Compétences Technique

Windows, Linux (Ubuntu, Debian), FreeRTOS, CentOS

Arduino, ESP8266, ARM, x86, Raspberry

UART / I2C / SPI / CAN, TCP / UDP, MQTT, HTTP

Gcc, Gdb, Git, Altium, Kicad, Modelsim, Matlab, Octave,

Méthodologies

Agile

Cycle en V

Gantt

Trello

Slack



Centres d'intérêts

Projet Électronique et informatique, impression 3D (Maker/Hacker)
Curiosité, Autonomie



Développement de jeu vidéo et de jeu de rôle
Organisation, Créativité,

