

SVD, Toplu Tavsiye (Collaborative Filtering)

Diyelim ki Star Trek (ST) dizisini ne kadar begendigini 4 tane kullanıcı sezonlara göre isaretlemiş. Bu örnek veriyi alttaki gibi gösterelim.

```
from pandas import *

d = np.array(
    [[5, 5, 0, 5],
     [5, 0, 3, 4],
     [3, 4, 0, 3],
     [0, 0, 5, 3],
     [5, 4, 4, 5],
     [5, 4, 5, 5]])

data = DataFrame (d.T,
    columns=['S1', 'S2', 'S3', 'S4', 'S5', 'S6'],
    index=['Ben', 'Tom', 'John', 'Fred'])
print data
```

	S1	S2	S3	S4	S5	S6
Ben	5	5	3	0	5	5
Tom	5	0	4	0	4	4
John	0	3	0	5	4	5
Fred	5	4	3	3	5	5

Veriye göre Tom, ST dizisinin 3. sezonunu 4 seviyesinde sevmiş. 0 değeri o sezonun seyredilmediğini gösteriyor.

Toplu Tavsiye algoritmaları verideki diğer kişilerin bir ürünü, diziyi, vs. ne kadar begendığının verisinin diğer "benzer" kişilere tavsiye olarak sunulabilir, ya da ondan önce, bir kişinin daha almadığı ürünü, seyretmediği sezonu, dinlemediği müziği ne kadar begeneceğini tahmin eder. 2006 yılında yapılan unlu Netflix yarışmasının amacı buydu mesela.

Peki benzerliğin kriteri nedir, ve benzerlik nelerin arasında ölçülür?

Benzerlik, ürün seviyesinde, ya da kişi seviyesinde yapılabilir. Eğer ürün seviyesinde ise, tek bir ürün için tüm kullanıcıların verdiği nota bakılır. Eğer kullanıcı seviyesinde ise, tek kullanıcının tüm ürünlere verdiği beğeni notları vektörü kullanılır. 1. sezonu örnek kullanalım, o sezonu beğenen kişilere o sezona benzer diğer sezonlar tavsiye edilebilir. Kisiden hareketle, mesela John'a benzeyen diğer kişiler bulunarak onların begendiği ürünler John'a tavsiye edilebilir.

Ürün ya da kişi bazında olsun, benzerliği hesaplamak için bir benzerlik ölçütü oluşturmaliyiz. Genel olarak bu benzerlik ölçütünün 0 ile 1 arasında değişen bir sayı olmasını tercih edilir ve tavsiye mantığının geri kalanı bu ölçütü baz alacaktır. Elimizde beğeni notlarını taşıyan A, B vektörleri olabilir, ve bu vektörlerin içinde beğeni notları olacaktır. Vektör içindeki sayıları baz alan benzerlik çeşitleri şöyledir:

Oklit Benzerliği (Euclidian Similarity)

Bu benzerlik $1/(1 + \text{mesafe})$ olarak hesaplanır. Mesafe karelerin toplamının karekoku (yani Oklitsel mesafe, ki isim buradan geliyor). Bu yüzden mesafe 0 ise (yani iki "sey" arasında hiç mesafe yok, birbirlerine çok yakınlar), o zaman hesap 1 döndürür (mükemmel benzerlik). Mesafe arttıkça bölün büyüdüğü için benzerlik sifıra yaklaşıyor.

Pearson Benzerliği

Bu benzerliğin Oklitt'ten farklılığı, sayı büyüklüğüne hassas olmamasıdır. Diyelim ki birisi her sezonu 1 ile beğenmiş, diğeri 5 ile beğenmiş, bu iki vektörün Pearson benzerliğine göre birbirine eşit çıkar. Pearson -1 ile +1 arasında bir değer döndürür, alttaki hesap onu normalize ederek 0 ile 1 arasına çeker.

Kosinus Benzerliği (Cosine Similarity)

İki vektörü geometrik vektör olarak görür ve bu vektörlerin arasında oluşan açıyı (daha doğrusu onun kosinüsünü) farklılık ölçütü olarak kullanır.

$$\cos \theta = \frac{A \cdot B}{\|A\| \|B\|}$$

```
from numpy import linalg as la
def euclid(inA,inB):
    return 1.0/(1.0 + la.norm(inA - inB))

def pearson(inA,inB):
    if len(inA) < 3 : return 1.0
    return 0.5+0.5*np.corrcoef(inA, inB, rowvar = 0)[0][1]

def cos_sim(inA,inB):
    num = float(np.dot(inA.T,inB))
    denom = la.norm(inA)*la.norm(inB)
    return 0.5+0.5*(num/denom)

print np.array(data.ix['Fred'])
print np.array(data.ix['John'])
print np.array(data.ix['Ben'])
print pearson(data.ix['Fred'],data.ix['John'])
print pearson(data.ix['Fred'],data.ix['Ben'])

[5 4 3 3 5 5]
[0 3 0 5 4 5]
[5 5 3 0 5 5]
0.551221949943
0.906922851283

print cos_sim(data.ix['Fred'],data.ix['John'])
print cos_sim(data.ix['Fred'],data.ix['Ben'])

0.898160909799
0.977064220183
```

Simdi tavsiye mekanigine gelelim. En basit tavsiye yontemi, mesela kisi bazli olarak, bir kisiye en yakin diger kisileri bulmak (matrisin tamamina bakarak) ve onların begendikleri urunu istenilen kisiye tavsiye etmek. Benzerlik icin ustteki olcutlerden birini kullanmak.

Fakat belki de elimizde cok fazla urun, ya da kullanıcı var. Bir boyut azaltma islemi yapamaz miyiz?

Evet. SVD yontemi burada da isimize yarar.

$$A = USV$$

elde edecegimiz icin, ve S icindeki en buyuk degerlere tekabul eden U, V degerleri siralanmis olarak geldigi icin U, V'nin en bastaki degerlerini almak bize "en onemli" bloklari verir. Bu en onemli kolon ya da satirlari alarak azaltilmis bir boyut icinde benzerlik hesabi yapmak islemlerimizi hizlandirir. Bu azaltilmis boyutta kumeleme algoritmalarini devreye sokabiliriz; U'nun mesela en onemli iki kolonu bize iki boyuttaki sezon kumelerini verebilir, V'nin en onemli iki (en ust) satiri bize iki boyutta bir kisi kumesi verebilir.

O zaman begeni matrisi uzerinde SVD uygulayalim,

```
from numpy.linalg import linalg as la
U,Sigma,V=la.svd(data, full_matrices=False)
print data.shape
print U.shape, Sigma.shape, V.shape
u = U[:, :2]
vt=V[:, :2].T
print 'u', u
print 'vt', vt
print u.shape, vt.shape

(4, 6)
(4, 4) (4,) (4, 6)
u [[-0.57098887 -0.22279713]
   [-0.4274751  -0.51723555]
   [-0.38459931  0.82462029]
   [-0.58593526  0.05319973]]
vt [[-0.44721867 -0.53728743]
     [-0.35861531  0.24605053]
     [-0.29246336 -0.40329582]
     [-0.20779151  0.67004393]
     [-0.50993331  0.05969518]
     [-0.53164501  0.18870999]]
(4, 2) (6, 2)
```

degerleri elimize gecer. U ve VT matrisleri

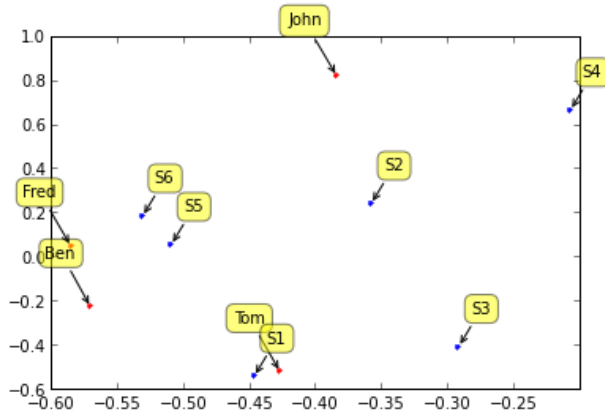
```
def label_points(d,xx,yy,style):
    for label, x, y in zip(d, xx, yy):
        plt.annotate(
            label,
```

```

xy = (x, y), xytext = style,
textcoords = 'offset points', ha = 'right', va = 'bottom',
bbox = dict(boxstyle = 'round,pad=0.5', fc = 'yellow', alpha = 0.5),
arrowprops = dict(arrowstyle = '->', connectionstyle = 'arc3,rad=0'))

plt.plot(u[:,0],u[:,1], 'r.')
label_points(data.index, u[:, 0], u[:, 1], style=(-10, 30))
plt.plot(vt[:,0],vt[:,1], 'b.')
label_points(data.columns, vt[:, 0], vt[:, 1], style=(20, 20))
plt.savefig('svdrecom_1.png')

```



Cok guzel! SVD bize urun bazinda sezon 5 ve 6'nin bir kume olusturdugunu, Ben ve Fred'in de kisi bazinda ayri bir kume oldugunu gosterdi.

Azaltilmis boyutlari nasil kullaniriz? Yeni bir kisiyi (mesela Bob) ele alinca, bu kisinin verisini oncelikle aynen diger verilerin indirgendigi gibi azaltilmis boyuta "indirgememiz" gerekiyor. Cunku artik islem yaptigimiz boyut orasi. Peki bu indirgemeyi nasil yapariz? SVD genel formulu hatirlarsak,

$$A = USV$$

Azaltilmis ortamda

$$A = U_k S_k V_k$$

Diyelim ki gitmek istedigimiz nokta azaltilmis U , o zaman U_k 'yi tek basina birakalim,

$$AV_k^{-1} = U_k S_k V_k^{-1}$$

U_k, V_k matrisleri ortonormal, o zaman $V_k^{-1}V_k = I$ olacak, yani yokolacak

$$AV_k^{-1} = U_k S$$

Benzer sekilde

$$AV_k^{-1}S^{-1} = U_k$$

Cok fazla ters alma islemi var, her iki tarafini devrigini alalim

$$(S^{-1})^T(V_k^{-1})^T A^T = U_k^T$$

$V_k^{-1} = V_k^T$ oldugunu biliyoruz. Nasil? Cunku $V_k^T V_k = I$, ayni sekilde $V_k^{-1} V_k = I$. Ters alma isleminin ozgunlugu (uniqueness) sebebiyle $V_k^{-1} = V_k^T$ olmak zorundadir \square

Demek ki ustteki formül devrigin devrigini almak demektir, yani tekrar basa donmus oluyoruz, demek ki V_k degismeden kaliyor

$$(S^{-1})^T V_k A^T = U_k^T$$

S ise kosegen matris, onun tersi yine kosegen, kosegen matrisin devrigi yine kendisi

$$S^{-1} V_k A^T = U_k^T$$

Bazi kod ispatlari, u 'nun ortonormal olmasi:

```
print np.dot(u.T, u)
[[ 1.00000000e+00  4.83147593e-18]
 [ 4.83147593e-18  1.00000000e+00]]
```

Dogal olarak $\dots e-17$ gibi bir sayi sifira cok yakin, yani sifir kabul edilebilir. Devrik ve tersin ayni oldugunu gosterelim: Iki matrisi birbirinden cikartip, cok kucuk bir sayidan buyukluge gore filtreleme yapalim, ve sonuc icinde bir tane bile True olup olmadigini kontrol edelim,

```
print not any(U.T-la.inv(U) > 1e-15)
True
```

Yeni Bob verisi

```
bob = np.array([5,5,0,0,0,5])
```

O zaman

```
print bob.T.shape
print u.shape
S_k = np.eye(2)*Sigma[:2]
bob_2d = np.dot(np.dot(la.inv(S_k), vt.T), bob.T)
print bob_2d
```

Not: `bob.T` ustteki formuldeki A^T yerine gecek; formulu tekrar duzenlerken A uzerinden islem yaptik, fakat formulu “ A ’ya eklenen herhangi bir yeni satir” olarak ta gorebiliriz, ki bu ornegimizde Bob’un verisi olurdu.

```
(6,)  
(4, 2)  
[-0.37752201 -0.08020351]
```

Ustte `eye` ve `Sigma` ile ufak bir takla attik, bunun sebebi `svd` cagrisindan gelen `Sigma` sonucunun bir vektor olmasi ama ustteki islem icin kosegen bir “matrise” ihtiyacimiz olmasi. Eger birim (identity) matrisini alip onu `Sigma` ile carparsak, bu kosegen matrisi elde ederiz.

Simdi mesela kosinus benzerligi kullanarak bu izdusumlennmis yeni vektorun hangi diger vektorlere benzedigini bulalim.

```
for i,user in enumerate(u):  
    print data.index[i],cos_sim(user,bob_2d)
```

```
Ben 0.993397525045  
Tom 0.891664622942  
John 0.612561691287  
Fred 0.977685793579
```

Sonuca gore yeni kullanıcı Bob, en çok Ben ve Fred’e benziyor. Sonuca eristik! Artık bu iki kullanıcının yüksek not verdiği ama Bob’un hiç not vermediği sezonları alıp Bob’a tavsiye olarak sunabiliriz.

Movielens 1M Verisi

Bu veri seti 6000 kullanıcı tarafından yaklaşık 4000 tane filme verilen not / derece (rating) verisini içeriyor, 1 milyon tane not verilmiş, yani $4000 * 6000 = 24$ milyon olasılık içinde sadece 1 milyon veri noktası dolu. Bu oldukça seyrek bir matris demektir.

Verinin ham hali diğer ders notlarımızı içeren üst dizinlerde var, veriyi SVD ile kullanılır hale getirmek için bu dizindeki `movielens_prep.py` adlı script kullanılır. İşlem bitince `movielens.csv` adlı bir dosya script’te görülen yere yazılacak. Bu dosyada olmayan derecelendirmeler, verilmemiş notlar boş olacaktır. Bu boşlukları sıfırlarsak, seyrek matrisi o noktaları atlar. Ardından bu seyrek matris üzerinde seyrek SVD işletilebilir. Bu normal SVD’den daha hızlı işleyecektir.

Tavsiye kodlamamız için yazının başında anlatılan teknigi kullanacağız, film verisi üzerinde boyut azaltılması yapılacak, benzer kullanıcı bulunacak, ve herhangi bir yeni kullanıcı / film kombinasyonu için bu diğer benzer kullanıcının o filme verdiği not baz alınacak.

Veriyi eğitim ve test olarak iki parçaya böleceğiz. SVD eğitim bölümü üzerinde işletilecek.

Bu bağlamda, önemli bir diğer konu eksik veri noktalarının SVD sonuçlarını nasıl etkileyeceği. Sonuçta eksik yerler `nan`, oradan sıfır yapıp ardından seyrek matris

kodlamasi uzereinden "atlaniyor" olabilir, fakat bu degerler atlaniyor (yani hizli isleniyor, depolaniyor) olsa bile, onlari sifir olmasinin bir anlami yok mudur? Evet vardir. Not bakimindan sifir da bir not'tur, ve bu sebeple sonuclari istenmeyen bicimde etkileyebilir.

O zaman mevcut veriyi oyle bir degistirelim ki verilmemis notlar, yani sifir degerleri sonucu fazla degistirmesin.

Bunu yapmanin yollarindan biri her film icin bir ortalama not degeri hesaplamak, ve bu ortalama degeri o filme verilen tum not degerlerinden cikartmaktir. Bu isleme "sifir cevresinde merkezlemek" ismi de verilir, hakikaten mesela film j icin ortalama 3 ise, 5 degeri 2, 3 degeri sifir, 2 degeri -1 haline gelecektir. Bu bir ilerlemedir cunku ortalama 3 degeri zaten bizim icin "onemsiz" bir degerdir, tavsiye problemi baglaminda bizim en cok ilgilendigimiz sevilen filmler, ve sevilmeyen filmler. Bu degerler sirasiyla arti ve eksi degerlere donusecekler, ve SVD bu farklilik matematiksel olarak kullanabilme yetenegine sahip.

Altta Pandas `mean` cagrisi ile bu islemin yapildigini goruyoruz, dikkat, Pandas dataframe icinde `nan` degerleri olacaktir, ve Pandas bu degerleri atlamasi gerektigini bilir, yani bu degerler ortalamaya etki etmez. Ardindan merkezleme islemi egitim verisi uzerinde uygulaniyor.

```
import pandas as pd, os
import scipy.sparse as sps
df = pd.read_csv("%s/Downloads/movielens.csv" % os.environ['HOME'], sep=';')
print df.shape
df = df.ix[:,1:] # id kolonunu atla
df = df.ix[:, :3700] # sadece filmleri al
df_train = df.copy().ix[:5000, :]
df_test = df.copy().ix[5001:, :]
df_train[np.isnan(df_train)] = 0.0
movie_avg_rating = np.array(df_train.mean(axis=0))
df_train = df_train - movie_avg_rating
dfs_train = sps.coo_matrix(df_train)

df_train = np.array(df_train)
df_test = np.array(df_test)

print df_train.shape
print df_test.shape

__top_k__ = 10
import scipy.sparse.linalg as slin
import scipy.linalg as la
U, Sigma, V = slin.svds(dfs_train, k=__top_k__)
print U.shape, Sigma.shape, V.shape
Sigma = np.diag(Sigma)

(6040, 3731)
(5001, 3700)
(1039, 3700)
(5001, 10) (10,) (10, 3700)
```

Altta test verisi üzerinde satır satır ilerliyoruz, ve her satır (test kullanıcısı) içinde film film ilerliyoruz. "Verilmiş bir not" arıyoruz (cogunlukla not verilmemiş oluyor cunku), ve bulduğumuz zaman artık elimizde test edebileceğimiz bir şey var, o notu "sifirleyip" vektörün geri kalanını azaltılmış boyuta yansıtıyoruz, ve sonra o boyuttaki tüm diğer U vektörleri içinde arama yapıyoruz, en yakın diğer kullanıcıyı buluyoruz ve onun bu filme verdiği notu tahminimiz olarak kullanıyoruz.

Altta eğer bulunan diğer kullanıcı o filme not vermemişse, basitleştirme amaçlı olarak, o filmi atladık. Gerçek dünya şartlarında filme not vermiş ve yakın olan (en yakın olmasa da) ikinci, üçüncü kullanıcılar bulunup onların notu kullanılabilir. Hatta en yakın k tane kullanıcının ortalaması alınabilir (o kullanıcılar kNN gibi bir metotla bulunur belki), vs.

```
def euclid(inA,inB):
    return 1.0/(1.0 + la.norm(inA - inB))

rmse = 0; n = 0
for i,test_row in enumerate(df_test):
    for j, test_val in enumerate(test_row):
        # nan olmayan bir not buluncaya kadar ara
        if np.isnan(test_val): continue
        # bulduk, test satirini tamamen kopyala ve bulunan notu silerek
        # onu nan / sifir haline getir cunku yansitma (projection) oncesi
        # o notu 'bilmiyormus gibi' yapmamiz lazim.
        curr = test_row.copy()
        curr[j] = np.nan
        curr[np.isnan(curr)] = 0.

        proj_row = np.dot(np.dot(la.inv(Sigma),V),curr)

        sims = np.array(map(lambda x: euclid(x, proj_row), U[:,:__top_k__]))
        isim = np.argmax(sims)

        # eger bulunan kullanıcı o filme not vermemisse atla
        if np.isnan(df.ix[isim, j]): continue

        # egitim verisinde notlar sifir etrafında ortalanmış, tekrar
        # normal haline dondur
        est = df_train[isim, j]+movie_avg_rating[j]

        # gercek not
        real = df_test[i, j]

        print i, 'icin en yakin', isim, 'urun',j, 'icin oy', est, 'gercek', real
        rmse += (real-est)**2
        n += 1
        break # her kullanıcı için tek film test et
    if i == 20: break # 20 kullanıcı test et

print "rmse", np.sqrt(rmse / n)

0 icin en yakin 1903 urun 144 icin oy 5.0 gercek 5.0
```


1 icin en yakin 239 urun 144 icin oy 5.0 gercek 5.0
2 icin en yakin 2045 urun 844 icin oy 4.0 gercek 4.0
3 icin en yakin 4636 urun 0 icin oy 3.0 gercek 4.0
4 icin en yakin 139 urun 845 icin oy 4.0 gercek 5.0
5 icin en yakin 427 urun 1107 icin oy 4.0 gercek 5.0
6 icin en yakin 3620 urun 31 icin oy 4.0 gercek 4.0
7 icin en yakin 1870 urun 0 icin oy 4.0 gercek 3.0
8 icin en yakin 4816 urun 106 icin oy 5.0 gercek 5.0
9 icin en yakin 3511 urun 0 icin oy 3.0 gercek 4.0
10 icin en yakin 3973 urun 1212 icin oy 5.0 gercek 4.0
11 icin en yakin 2554 urun 287 icin oy 4.0 gercek 5.0
12 icin en yakin 4733 urun 31 icin oy 4.0 gercek 3.0
13 icin en yakin 2339 urun 9 icin oy 4.0 gercek 3.0
14 icin en yakin 3036 urun 10 icin oy 4.0 gercek 3.0
15 icin en yakin 2748 urun 253 icin oy 5.0 gercek 5.0
16 icin en yakin 450 urun 16 icin oy 4.0 gercek 4.0
17 icin en yakin 1133 urun 9 icin oy 5.0 gercek 2.0
18 icin en yakin 3037 urun 253 icin oy 5.0 gercek 4.0
19 icin en yakin 1266 urun 107 icin oy 3.0 gercek 3.0
20 icin en yakin 537 urun 253 icin oy 5.0 gercek 5.0
rmse 0.975900072949

Sonuc fena degil. Tavsiye programlarinda RMSE 0.9 civari iyi olarak bilinir, Netflix yarismasinda [3] mesela kazanan algoritma RMSE 0.85'e erismistir.

Kaynaklar

[1] <http://www.igvita.com/2007/01/15/svd-recommendation-system-in-ruby/>

[2] Harrington, P., Machine Learning in Action

[3] http://en.wikipedia.org/wiki/Netflix_Prize

[4] <http://stats.stackexchange.com/questions/31096/how-do-i-use-the-svd-in-collaborative-filtering>