Felzenswalb Gruplamasi (Felzenswalb Clustering)

Minimum Kapsayan Agac (Minimum Spanning Tree -MST-) kavramini kullanan Felzenswalb kumelemesini gorecegiz. Literaturde bu metotun imaj gruplamasi icin verildigini gorebilirsiniz, biz imaj gruplamasi icinden veri kumelemesi yapan kismi cikarttik ve bu algoritmayi ayri bir sekilde paylasiyoruz.

Felzenswalb'in matematiginde once imaj bolgelerinin (ya da veri kumeleri olarak dusunebiliriz) ikili karsilastirmaya bir olcut gerekir. Bu bolumde bir beyani D ortaya koyacagiz, ki bu beyan, imajdaki iki bilesen (ki imaj gruplamasinin dogru olarak bulmaya calisacagi bilesenler) arasinda bir sinir olup olmadigina dair kanitin olcusu olacak. Beyanin temeli sudur: iki bilesen arasindaki sinirin boyunda yer alan her iki tarafin ogelerinin farkliligina bak, ve onu her bilesenin kendi icindeki farkliliga gore oranla. Yani bu beyan, bir bilesenin ic farkliligini dis farkliligina kiyaslar, ve bu sebeple verinin yerel karakteristikleri gozetmis olur. Kiyaslama mesela, global, verinin her yerinde aynen gecerli olacak bir sabit esik degerine vs. bagli degildir.

Tanim

Bir bilesen $C \subseteq V$, ki C bir bilesendir (component) ve V cizitin tum noktalaridir, ic farkliligini, o C'nin minimum kapsayan agacinin, yani MST(C)'sinin en buyuk kenar agirligi olarak aliyoruz. Bu ic farkliligi Int(C) olarak belirtirsek,

$$Int(C) = \max_{e \in MST(C,E)} w(e)$$

ki $w((v_i, v_j))$ bir cizit G = (V, E)'yi olusturan bir kenar $(v_i, v_j) \in E$ agirligi olarak belirtilir.

Tanim

Iki bilesen $C_1, C_2 \subseteq V$ arasindaki farki o iki bileseni birlestiren kenarlardan en ufagi olarak aliyoruz. Iki bilesenin arasinda birden fazla baglanti olmasi mumkundur, tum bunlara bakiyoruz, ve en ufagini aliyoruz.

$$\mathsf{Dif}(C_1,C_2) = \min_{\nu_i \in C_1, \nu_j \in C_2, (\nu_i,\nu_j) \in \mathsf{E}} w((\nu_i,\nu_j))$$

Eger C_1 , C_2 arasinda bir kenar yok ise $Dif(C_1, C_2) = \infty$ kabul ediliyor.

Prensip olarak iki bilesen arasindaki en minimal baglantinin problem cikartabile-cegi dusunulebilirdi, niye en az, niye ortalama vs degil? Fakat pratikte bu olcutun cok iyi isledigini gorduk. Hatta iyi olmaktan ote, bu olcutu minimal yerine medyan, ya da diger ceyreksel (quantile) olcute degistirdigimiz zaman (ki bunu yaparak aykiri degerlere -outlier- karsi daha dayanikli olmasini istemistik), algoritma cetrefilligi NP-Zor haline geliyor. Yani gruplama kriterinde ufacik bir degisiklik problemin cozum zorlulugunda muthis bir degisim ortaya cikartiyor.

Simdi iki bilesenin karsilastirma beyani D'nin tanimina geldik. D olcutu, Dif (C_1, C_2) 'nin

 $Int(C_1)$ ya da $Int(C_2)$ 'den herhangi birinden daha buyuk olup olmadigina bakar. Ayrica bu karsilastirmayi bir esik degeri uzerinden pay ekleyerek yapar, eger irdeleme olumlu ise, iki bilesen arasinda sinir vardir, yoksa yoktur.

$$D(C_1,C_2) = \left\{ \begin{array}{ll} Dogru & Eger \ Dif(C_1,C_2) > MInt(C_1,C_2) \ ise \\ Yanlis & Diger \ durumda \end{array} \right.$$

Minimum ic fark MInt ise soyle tanimlidir,

$$MInt(C_1, C_2) = min(Int(C_1) + \tau(C_1), Int(C_2) + \tau(C_2))$$

Esik fonksiyonu τ ustteki irdeledigimiz fark hesaplarinin belli derecelerde disaridan etkilemek icin koyulmustur. Eger bunu kullanmasaydik sadece Int fonksiyonunu kullanmamiz gerekecekti, fakat bu olcut tek basina ufak bir bilesenin yerel karakteristiklerini gostermesi acisindan yeterli degildir. Asiri durumda mesela |C| = 1, Int(C) = 0, yani en kucuk C durumudur bu (|C| bilesenin icindeki oge sayisi), icinde tek oge vardir, ve hicbir kenar yoktur, Int(C) = 0.

Bu sebeple iyi bir τ bilesenin buyuklugunu hesaba katarak, ona ters oranli bir rakam olusturursa iyi olur, mesela bir sabit k uzerinden,

$$\tau(C) = \frac{k}{|C|}$$

Bu demektir ki ufak bilesenler icin daha kuvvetli bir ispat ariyoruz, cunku kucuk |C|, τ 'yu buyutecektir, ve Dif'in ondan buyuk olmasi daha zorlasacaktir. Tabii dikkat edelim, k bir "bilesen sayisi" degildir, yani fonksiyonuna dikkatli bakarsak, eger bilesenler arasında yeterince buyuk bir fark var ise ufak bilesenlere hala izin verilmistir.

Algoritma soyledir, girdi olarak G = (V, E) alir, ve V'yi S bilesenlerine ayirir ki her S icinde ona ait olan kenarlar vardir, yani $S = (C_1, ..., C_r)$

```
felzenswalb(G)
           E kenarlarini \pi = (o_1, ..., o_m) seklinde kucukten buyuge dogru sirala.
1
           Ilk basta S^0 gruplamasini al. Bu durumda her kenar v_i kendi bileseni icindedir.
2
3
           for q = 1, ..., m
               S^{q-1} gruplamasini baz alip S^q gruplamasini soyle yarat; q'inci siradaki
4
5
               kenarin birlestirdigi noktalari v_i, v_i oldugunu farz edelim, yani o_q = (v_i, v_i).
               Eger v_i, v_i S^{q-1} gruplamasi icinde farkli iki bilesen icindeyseler, ve w(o_q) her
6
7
               iki bilesenin icsel farkina kiyasla cok kucuk ise, bu iki bileseni birlestir,
8
               yoksa hicbir sey yapma.
           return S = S^m
```

Ustteki dongu icindeki en son irdelemede icsel farktan bahsediliyor, bu tabii ki $MInt(C_1, C_2)$. Daha formel sekilde $MInt(C_1^{q-1}, C_2^{q-1})$ cunku bilesenlerin icerikleri hangi adimda oldugumuza gore degisebilir, q adiminda bir onceki q — 1'den

bize "miras kalan" gruplamalar ve bilesenler uzerinden is yapiyoruz. Bir sonraki adima ya birlesmis, ya da birlesmemis (ayni) gruplamalari aktariyoruz.

```
import scipy.sparse as sps
import scipy.io as io
import itertools, numpy as np
def threshold(size, c): return c / size
S = \{ \}
def find(C, u):
    if C[u] != u:
        C[u] = find(C, C[u])
                                                    # Path compression
    return C[u]
def union(C, R, u, v, S):
    u, v = find(C, u), find(C, v)
    if R[u] > R[v]:
                                                     # Union by rank
        C[v] = u
        S[v] = S[u] = S[u] + S[v]
    else:
        C[u] = v
        S[v] = S[u] = S[u] + S[v]
    if R[u] == R[v]:
                                                      # A tie: Move v up a level
        R[v] += 1
class Felzenswalb:
    def __init__(self, min_size, c):
         self.min_size_ = min_size
        self.c_ = c
    def fit(self, X):
        print X.shape
        G = \{ \}
        for i in range(X.shape[0]): G[i] = {}
        for u,v,w in itertools.izip(X.row, X.col, X.data): G[u][v] = w
        E = [(G[u][v], u, v) \text{ for } u \text{ in } G \text{ for } v \text{ in } G[u]]
        E = sorted(E)
        T = set()
        C, R = \{u: u \text{ for } u \text{ in } G\}, \{u: 0 \text{ for } u \text{ in } G\} # Comp. reps and ranks
        S = \{u:1 \text{ for } u \text{ in } range(len(G))\}
         ts = {x:threshold(1,self.c_) for x in C}
         for w, u, v in E:
             if find(C, u) != find(C, v):
                 if w <= ts[u] and w <= ts[v]:
                      T.add((u, v))
                      union(C, R, u, v, S)
                      ts[u] = w + threshold(S[u], self.c_)
         for _, u, v in E:
             if find(C, u) != find(C, v):
                  if S[C[u]] < self.min_size_ or S[C[v]] < self.min_size_:</pre>
```

```
union(C, R, u, v, S)
        self.labels_ = [np.nan for i in range(len(C))]
        for i in range(len(C)): self.labels_[i] = int(C[i])
        self.T_{-} = T
Basit bir ornek
import scipy.sparse as sps, felz
import scipy.io as io
X = io.mmread('simple.mtx')
clf = felz.Felzenswalb(min_size=1,c=1.0)
clf.fit(X)
print clf.labels_
[1, 1, 3, 3, 1]
import scipy.sparse as sps
import scipy.io as io, random
import pandas as pd, os, sys
syn = pd.read_csv("../kmeans/synthetic.txt", names=['a','b'], sep="
data = np.array(syn)
from sklearn.metrics.pairwise import euclidean_distances
X = euclidean_distances(data, data)
X2 = X.copy()
# filter out large values / distances so matrix can be sparse
X2[X > 2000] = 0.0
X3 = sps.lil_matrix(X2)
X4 = sps.triu(X3)
print 'non-zero items', len(X4.nonzero()[0])
print X4.shape
non-zero items 87010
(3000, 3000)
import felz
clf = felz.Felzenswalb(min_size=20,c=800)
clf.fit(X4)
(3000, 3000)
syn['cluster'] = clf.labels_
print len(syn['cluster'].unique()), 'clusters found'
print syn[:5]
19 clusters found
      a b cluster
0 54620 43523
                   120
1 52694 42750
                     120
```

(5, 5)

2 53253 43024

3 54925 42624

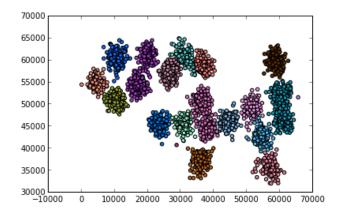
4 54973 43980

120

120

120

```
import random
for clust in syn['cluster'].unique():
    tmp = np.array(syn[syn['cluster'] == clust][['a','b']])
    plt.scatter(tmp[:,0], tmp[:,1], c=np.random.rand(3,1))
plt.savefig('mstseg_01.png')
```



Kaynaklar

[1] Pedro F. Felzenszwalb and Daniel P. Huttenlocher, Efficient Graph-Based Image Segmentation, http://scikit-image.org/docs/dev/auto_examples/plot_segmentations.html