

# 1 Short Answer Question

## 1.1 More Permissions!

Dir Permission	Delete Rename Create files	List dir (ls)	Read file content	Write file content	cd dir	cd subdir	List subdir (ls)	Access subdir files
--- (0)	F	F	F	F	F	F	F	F
-w- (2)	F	F	F	F	F	F	F	F
r-- (4)	F	T	F	F	F	F	F	F
rw- (6)	F	T	F	F	F	F	F	F
--x (1)	F	F	T	T	T	T	T	T
-wx (3)	T	F	T	T	T	T	T	T
r-x (5)	F	T	T	T	T	T	T	T
rw-x (7)	T	T	T	T	T	T	T	T

### (1) Brief conclusion:

**r** 決定資料夾下的檔案名稱與子資料夾名稱是否能被讀取

**w** 決定資料夾裡的檔案與子資料夾能否被刪除或改名，也決定能否在資料夾下建立新檔案與新資料夾

**x** 決定能否進入資料夾，且決定其他程序能否經過此資料夾，去存取此資料夾下的檔案或子資料夾；而在沒有設 **x** 的情況下，即使有 **r**，也只能讀到檔名，讀不到檔案資訊，即使有 **w**，也不能建立或刪除檔案與改檔名

ref: <https://unix.stackexchange.com/questions/21251/execute-vs-read-bit-how-do-directory-permissions-in-linux-work>

[http://linux.vbird.org/linux\\_basic/0210filepermission.php](http://linux.vbird.org/linux_basic/0210filepermission.php) - filepermission\_dir

(2) POSIX.1-2008 規定 symbolic link 本身必須為可讀，但是沒有規定一個 symbolic link 的 stat structure 裡的 st\_mode 必須長怎樣。在 linux 上的 permission 為 lrwxrwxrwx，且不能更改；但在 mac 和 FreeBSD 上，可以更改 symbolic link 本身的 permission

ref: <https://superuser.com/questions/303040/how-do-file-permissions-apply-to-symlinks>

(3)

(a). setuid：一個檔案如果有 setuid，則執行該檔案後，那個 process 的 effective UID 會變成該檔案的擁有者，用於短暫提升 process 的權限，讓 other 群組的使用者在執行該檔案時，得到檔案擁有者的權限

(b). setuid: 類似於 setuid，只是該 process 的 effective group ID 變成檔案擁有者的 group id

(c). sticky bit: 如果資料夾有 sticky bit，表示該目錄下，對於任一檔案與子資料夾來說，只有檔案的擁有者或 superuser 可以刪除或更改檔案的名稱，用途是讓共享資料夾下的檔案不會被非檔案擁有者亂刪亂改名

如果非資料夾的檔案擁有 sticky bit，在 linux 上會被忽略

Ref: <https://systemprogrammingatntu.github.io/quiz3>

[http://linux.vbird.org/linux\\_basic/0220filemanager/0220filemanager.php - suid\\_sgid\\_sticky](http://linux.vbird.org/linux_basic/0220filemanager/0220filemanager.php-suid_sgid_sticky)

[https://ceiba.ntu.edu.tw/course/17b448/content/W5 Chap 4.pdf](https://ceiba.ntu.edu.tw/course/17b448/content/W5%20Chap%204.pdf)

[https://www.youtube.com/watch?v=Soo-](https://www.youtube.com/watch?v=Soo-Yqp2oXY&t=0s&index=1&list=PLtstG443LLj8ZoicrlQ24XIK7vqnl6pwW)

[Yqp2oXY&t=0s&index=1&list=PLtstG443LLj8ZoicrlQ24XIK7vqnl6pwW](https://www.youtube.com/watch?v=Soo-Yqp2oXY&t=0s&index=1&list=PLtstG443LLj8ZoicrlQ24XIK7vqnl6pwW)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Sticky bit](https://en.wikipedia.org/wiki/Sticky_bit)

## 1.2 Deeper, deeper

(1) 從 env 裡找到 bash 的路徑來用 bash 執行以下 script

(2) 一個是絕對路徑，另一個是去 env 裡面找 bash 的路徑，各有各的優缺點，用絕對路徑的話，可以加上執行的參數，但如果不確定 bash 的路徑，可能會無法執行，等於說換一台電腦可能無法找到 bash 來執行；去 env 裡找 bash 的話代表不會因為換了電腦，相同的 script 會找不到 bash，但缺點是無法吃參數

Ref:

<https://www.zhihu.com/question/68052314>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Shebang\\_\(Unix\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Shebang_(Unix))

[https://unix.stackexchange.com/questions/29608/why-is-it-better-to-use-usr-bin-env-name-instead-of-path-to-name-as-my/29620 - 29620](https://unix.stackexchange.com/questions/29608/why-is-it-better-to-use-usr-bin-env-name-instead-of-path-to-name-as-my/29620-29620)

## 1.3 Copy Monster

各有各的優點，rsync 會將要拷貝的檔案拆成好幾個大小一樣的片段，並且做雜湊值運算，只傳輸雜湊不一樣的片段，可以做到一半暫停，之後繼續剩下的部分，傳輸大檔案時，發生問題中斷沒關係，可以從被中斷前的進度開始，完成剩下的傳輸。cp 就比較簡單，沒有這些功能，被中段就得從頭開始，也不能暫停之後，從已完成的進度開始，也不會將檔案拆開來，一一作雜湊運算

rsync 適合傳輸大檔案和要同步兩端資料的時候使用，cp 適合單純複製小檔案

Ref: <http://mpov.timmorgan.org/use-rsync-instead-of-cp/>

<https://serverfault.com/questions/43014/copying-a-large-directory-tree-locally-cp-or-rsync>

[https://www.google.com.tw/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=8&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwiLqMXowc\\_ZAhUJOJQKHSh8ABUQFghrMAc&url=https%3A%2F%2Fwww.quora.com%2FWhat-is-the-difference-between-cp-and-rsync&usg=AOvVaw1TdMclRNlyPSxsAKIA3vNb](https://www.google.com.tw/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=8&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwiLqMXowc_ZAhUJOJQKHSh8ABUQFghrMAc&url=https%3A%2F%2Fwww.quora.com%2FWhat-is-the-difference-between-cp-and-rsync&usg=AOvVaw1TdMclRNlyPSxsAKIA3vNb)