

# Metodologías de diseño y programación

## Batallas medievales

Tarea 1: aplicando double dispatch y buen diseño

Integrantes:	Patricio López T.
Profesor:	Alexandre Bergel
Auxiliar:	Juan-Pablo Silva
Usuario github:	plt1994
Link repositorio:	<a href="https://github.com/plt1994/cc3002-tarea1">https://github.com/plt1994/cc3002-tarea1</a>
Fecha de entrega:	15 de Abril de 2018
Santiago, Chile	

# Resumen

A continuación se muestra el diagrama UML completo, con clases, interfaces, métodos y otros.

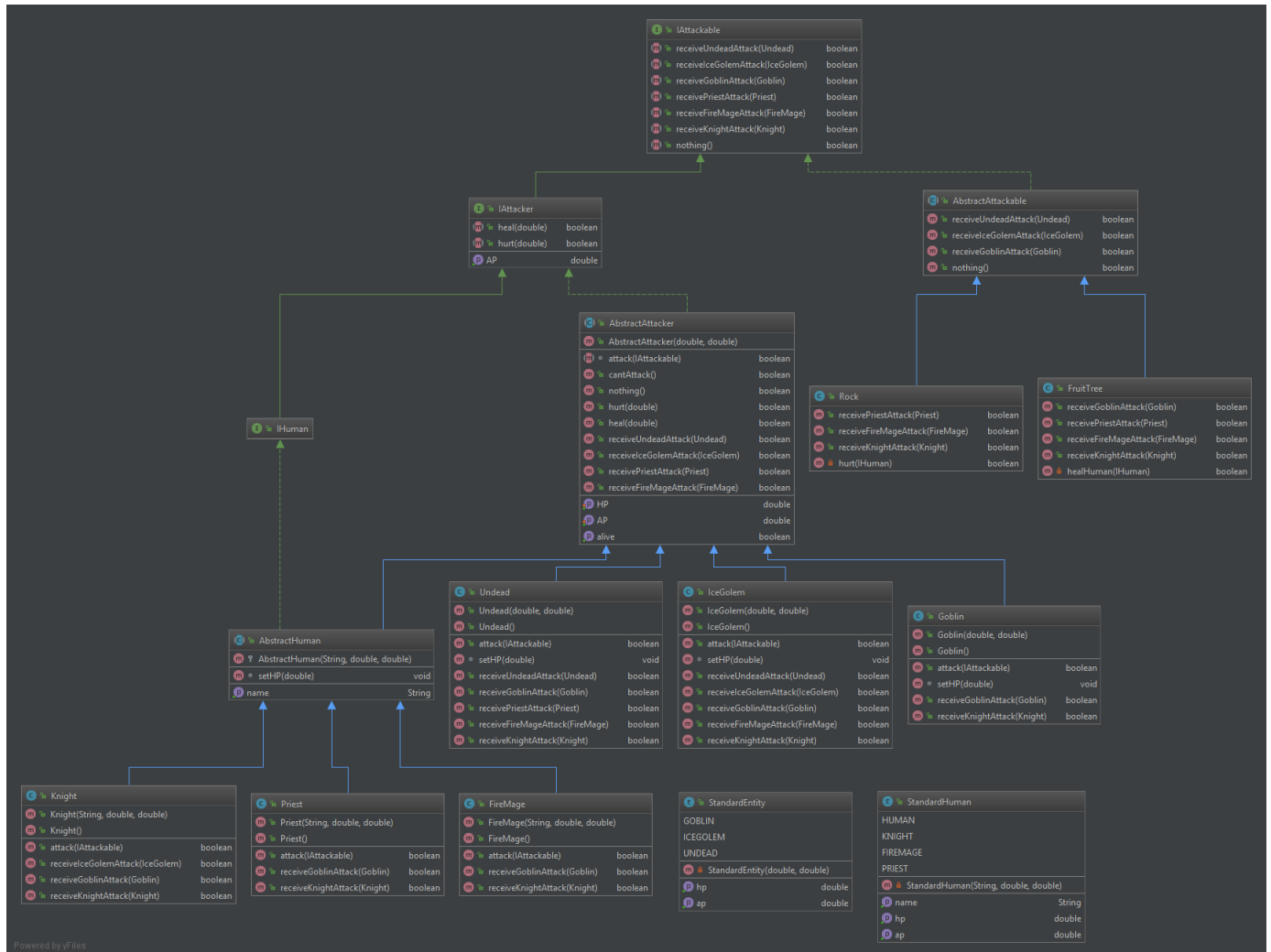


Figura 1: Diagrama UML.