

## Metodologías de diseño y programación

## Batallas medievales

Tarea 1: aplicando double dispatch y buen diseño

Integrantes: Patricio López T. Profesor: Alexandre Bergel Auxiliar: Juan-Pablo Silva

Usuario github: plt1994

Link repositorio: https://github.com/plt1994/cc3002-tarea1

Fecha de entrega: 15 de Abril de 2018

Santiago, Chile

## Resumen

A continuación se muestra el diagrama UML completo, con clases, interfaces, métodos y otros.

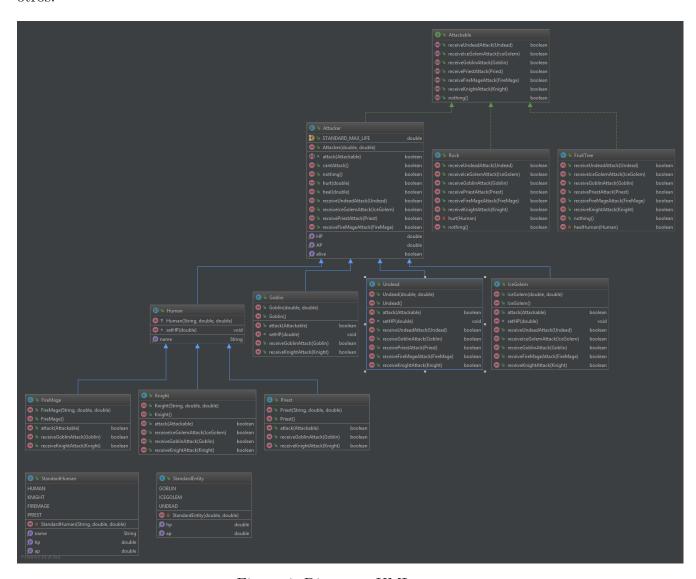


Figura 1: Diagrama UML.