

Metodologías de diseño y programación

Batallas medievales

Tarea 1: aplicando double dispatch y buen diseño

Integrantes: Patricio López T.
Profesor: Alexandre Bergel
Auxiliar: Juan-Pablo Silva
Usuario github: plt1994
Link repositorio: <https://github.com/plt1994/cc3002-tarea1>
Fecha de entrega: 15 de Abril de 2018
Santiago, Chile

Resumen

A continuación se muestra el diagrama UML completo, con clases, interfaces, métodos y otros.

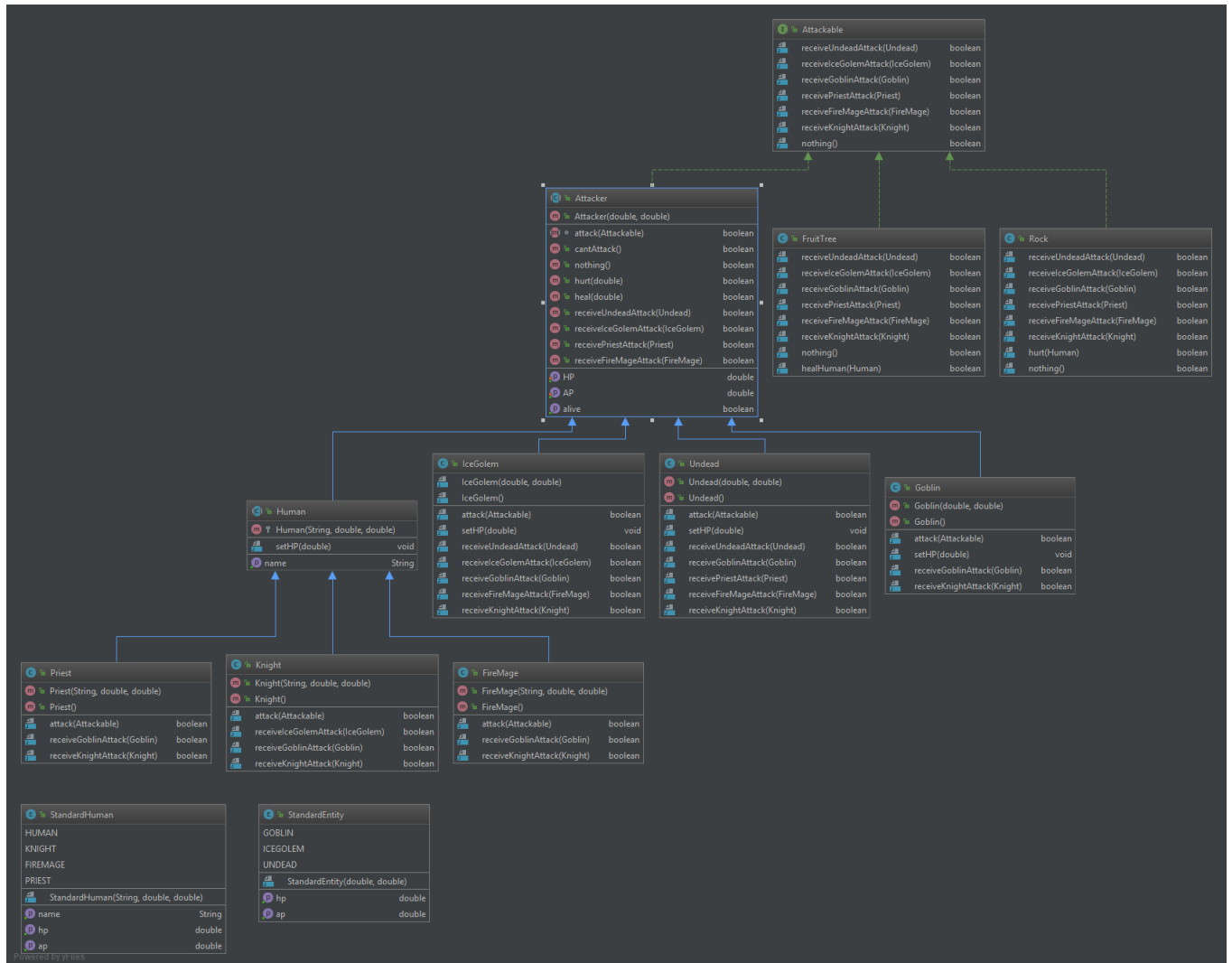


Figura 1: Diagrama UML.