# Android周末班8天课程之Cocos2d-x

# 目标客户

**目标客户条件：**

1. 在职人员
2. 在Android开发基础
3. 想了解Cocos2d-x游戏框架作为自己的知识储备，以期获得更好的薪水。

# 课程优势

1. 系统讲解Cocos2d-x游戏框架
2. 以解决实际问题为目标
3. 专家名师授课

# 培训目的

通过8天的学习学会使用Cocos2d-x游戏框架，将薪水提升到8K到10K。

# 课程结构

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **时间** | **模块名称** | **课程内容** |
| 第1天 | C++基础 | 1. Android发展史 2. cocos2d-x框架说明 3. C++语言基本语法（实现一个猜数字游戏） 4. 结构体 5. 指针 6. 结构体指针 7. 值传递、指针、引用 8. 宏 9. typedef 10. 类 11. 全名空间 12. 实函数、虚函数、纯虚函数 |
| 第2天 | 开发环境搭建及Cocos2d-x框架讲解 | 1. 在Windows系统下搭建Win32平台的Cocos2d-x开发环境 2. 在Windows系统下搭建Android平台的Cocos2d-x开发环境 3. 使用VS2012开发调试，用ADT+NDK编译成Android程序 4. Cocos2d-x框架讲解 5. CCDirector、CCScene、CCLayer 6. 创建自定义类 7. 内存优化 |
| 第3天 | 常用功能及组件 | 1. CCLog 2. CCMessageBox 3. CCLabelTTF 4. CCTextFieldTTF 5. CCMenu 6. CCListView 7. CCSprite |
| 第4天 | 事件处理及音效 | 1. 触摸事件处理 2. 加速度传感器事件处理 3. SimpleAudioEngine |
| 第5天 | 效果 | 1. 特效 2. 动作 3. 动画 |
| 第6天 | 其它功能 | 1. 测试碰撞 2. 网络连接 |
| 第7天 | 物理引擎 | 1. Box2D 2. 堆箱子游戏实例 |
| 第8天 | 游戏实例 | 打飞机游戏 |