# 段子手

版本：v1.0

作者：ime

单位：极客学院

# 修订记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **修订人** | **版本** | **修订日期** | **修订内容** |
| ime | v 1.0 | 2014-8-26 |  |

# 课程信息

|  |  |
| --- | --- |
| 课程名称 | 段子手 |
| 课程难度 | 中级 |
| 课程目标 | 在一个月内学会开发一个《段子手》或者类似的应用 |
| 主要知识点 | 1. Objective-C基本语法 2. Objective-C面向对象 3. CocoaTouch框架常用控件 4. iOS系统的网络与通信 5. 开发完整的APP |
| 软件环境 | Xcode6 |
| 适应人群 | 任何人 |

# 课程内容

|  |  |
| --- | --- |
| 时间 | 课时名称 |
| 第1天 开发环境 | 1. 获取集成开发环境Xcode 2. Hello Objective-C 3. iOS项目目录结构 |
| 第2天 Objective-C语言面向对象 | 1. Objective-C方法调用 2. Objective-C引入头文件 3. Objective-C类 4. Objective-C set/get方法 5. Objective-C工厂方法 6. Objective-C代码块 7. Objective-C协议（接口） 8. Objective-C Delegate |
| 第3天 Objective-C常用功能及技巧 | 1. Objective-C字符串 2. Objective-C数组 3. Objective-C可变数组 4. Objective-C字典 5. Objective-C可变字典 6. Objective-C类型判断 7. Objective-C异常处理 |
| 第4天 iOS项目介绍及 Xcode用法 | 1. iOS程序执行流程 2. 艺术家画展实例 3. iOS程序状态侦听 |
| 第5天 iOS用户界面（上） | 1. StroryBoard 2. 图片控件 3. 控件绑定代码 4. 事件绑定 5. StoryBoard控件与类绑定 6. 用代码创建控件 7. 制作浏览器 |
| 第6天 iOS用户界面（下） | 1. 使用TableViewController 2. 使用TableView 3. 理解Section 4. 与列表进行交互 5. 使用Storyboard设计页面 6. 使用Nib文件设计界面 7. 在页面间传递数据 |
| 第7天 屏幕适配 | 1. 匹配父级容器 2. 分割父级容器 3. 复杂部局适配 |
| 第8天 常用数据格式 | 1. XML数据格式 2. 解析XML数据 3. JSON数据格式 4. 解析JSON数据 5. 用Swift生成JSON格式数据 6. plist数据格式 7. plist数组解析 8. plist字典解析 |
| 第9天 数据存储 | 1. 用户首选项数据说明 2. 存储用户首选项数据 3. 读取用户首选项数据 4. 创建使用CoreData的项目 5. 设计数据库结构 6. 插入数据 7. 读取数据 8. 更新数据 9. 删除数据 |
| 第10天 网络与通信 | 1. 加载网络数据 2. 异步加载网络数据 3. 搭建J2E集成开发环境 4. 以GET方式与服务器通信 5. 以POST方式与服务器通信 |
| 第11天 创建项目  (第11-20天 《段子手》项目开发) | 1. 《段子手》应用介绍 2. 阅读接口文档 3. 建立项目 4. 将代码上传到github上 |
| 第12天 建立基本框架 | 1. 搭建基本界面框架 2. 设计段子列表基类 |
| 第13天 编写通信基础类 | 1. 通信机制说明及基本实现 2. 封装MD5工具 3. 完成通信基础类 |
| 第14天 注册功能通信机制 | 1. 实现注册功能通信机制 2. 获取IDFA |
| 第15天 实现注册功能 | 1. 从服务器获取UID 2. 缓存UID |
| 第16天 加载提示界面 | 1. 编写APP类 2. 实现加载提示界面 |
| 第17天 实现段子列表通信功能 | 编写段子通信功能 |
| 第18天 实现段子列表 | 1. 实现最新段子列表 2. 实现随机段子列表 |
| 第19天 编写用户动作通信功能 | 编写用户动作通信功能 |
| 第20天 实现用户动作功能 | 1. 设计用户动作界面 2. 实现用户动作 |