- 1. Vytvorte program, v ktorom implementujete triedu "Student", ktorá umožní udržiavať meno a ročník študenta a umožní zistiť, či je študent bakalár (ročník 1 až 3) alebo inžinier (ročník 4 a 5). Použite triedu "Student" a vytvorte v programe 5 objektov typu študent, následne pre každého študenta zistite, či je bakalár alebo inžinier.
- 2. Doplňte do triedy "Student" metódu "vypis()", ktorá na obrazovku vypíše meno študenta, ročník a či je alebo nie je bakalár. Použite túto metódu.
- 3. Upravte metódy nastavujúce inštančné premenné (meno a ročník) tak, aby ich nebolo možné nastaviť na nesprávne hodnoty. Ošetrite teda nastavenie ročníku na iba platné hodnoty 1 až 5 a doplnte overovanie, že nové meno nepresiahne v triede stanovený maximálny počet znakov.
- 4. Doplnte do triedy "Student" možnosť zaznamenávať hodnotenia (1 až 5) a metódu, kt. vypočíta priemer známok. Známky ukladajte v poli s pevným počtom prvkov (10 prvkov). Na vloženie známky implementujte metódu "boolean vlozZnamku(int znamka)", ktorá vráti "true", ak bola známka úspešne vložená (čiže v poli bolo miesto a známka je z intervalu 1 až 5).
- 5. Implementujte do triedy "Student" metódu "double priemer()", ktorá vypočíta priemer zo známok. Vhodne demonštrujte použitie triedy "Student" (vložte viac známok, ukážte, kedy metóda vlozZnamku(int) vráti "true" alebo "false", ukážte, že výpočet priemeru funguje dobre.
- 6. Zmenťe triedu "student" tak, aby bolo možné ku každej známke uložiť aj názov predmetu (metóda na vloženie známky nech je boolean vlozZnamku(int znamka, String predmet)".
- 7. Pridajte do triedy "Student" metódu "double priemer(String predmet)", ktorá vypočíta priemer zo známok zo zadaného predmetu.
- 8. Zmente implementáciu triedy "Student" tak, aby bolo možné v triede udržiavať taký počet známok, aký je potrebný (nie pevný počet prvkov).