# Paweł Łukaszewski

# Programista



# Email pawel.lukaszewski.00@wp.pl

# **Tel.** 605 182 589

# Region

## Poznań

#### LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/paw el-lukaszewski/

#### GitHub

https://github.com/plukaszewski

### **Itchio**

https://plukaszewski.itch.io

#### **STRONA**

https://plukaszewski.github.io

# Cel zawodowy

Moją pasją od zawsze były gry, tak samo jak rozwiązywanie skomplikowanych problemów. Na każde zadanie programistyczne patrzę, jak na zagadkę do rozwiązania. Swoją przyszłość wiążę z programowaniem, szczególnie interesuje mnie rynek gier. Chcę cały czas rozwijać się w tym kierunku i zdobywać nowe umiejętności przydatne w przyszłej pracy.

## Doświadczenie

03.2022 - 06.2022

## **Dungeon Swiper**

Unity 2020.3.30f1

Projekt powstał jako zalicznie 4 semestru studiów. Jest to gra mobilna oparta na zasadach popularnego niegdyś 2048 z tweakiem w stronę Dungeon Crawlerów.

4.03.2022 - 6.03.2022

#### **Snail Hail**

Unity 2020.3.30f1

Gra stworzona podczas 48h Mage Jam V. Lokalne starcie w wyścigach ślimaków.

11.2020 - 02.2021

## **ProjectChess**

Unity 2019.4.12f1

Zaliczenie przedmiotu Projekt Zespołowy na 1. semestrze studiów. Gra polega na przemieszczaniu się między pomieszczeniami w celu pokonania przeciwników na szacho-podobnych zasadach.

## Wykształcenie

2020 - obecnie

## Collegium Da Vinci w Poznaniu

Studia inżynierskie

• Informatyka - Programowanie Gier

2016 - 2020

## Zespół Szkół Łączności w Poznaniu

Technik Informatyk

- E12 Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych
- E13 Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami
- E14 Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

# Umiejętności

C++/C# — Unity — UE4/UE5 — CHAPTER OF THE PROOF OF THE PR

# Języki

- Angielski Średnio-zaawansowany (B2)
- · Polski ojczysty

## Zainteresownia

Zagadki logiczne, szachy, wędrówki górskie, narciarstwo