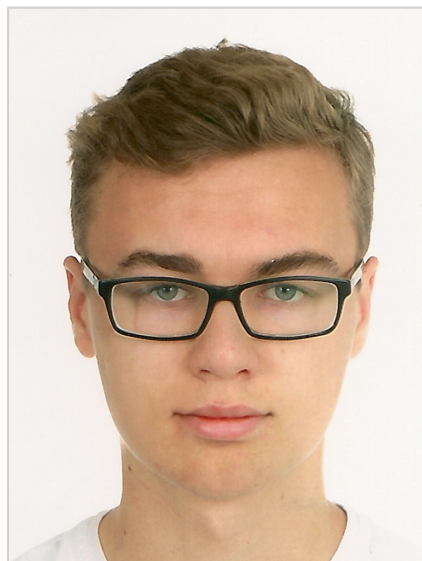


Paweł Łukaszewski

Programista



Email

pawel.lukaszewski.00@wp.pl

Tel.

605182589

Region

Poznań

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/pawel-lukaszewski/>

GitHub

<https://github.com/plukaszewski>

Itchio

<https://plukaszewski.itch.io>

Strona

<https://plukaszewski.github.io>

Cel zawodowy

Moją pasją od zawsze były gry, tak samo jak rozwiązywanie skomplikowanych problemów. Na każde zadanie programistyczne patrzę, jak na zagadkę do rozwiązania. Swoją przyszłość wiązę z programowaniem, szczególnie interesuje mnie rynek gier. Chcę cały czas rozwijać się w tym kierunku i zdobywać nowe umiejętności przydatne w przyszłej pracy.

Doświadczenie

4.03.2022 - 6.03.2022

Snail Hail

Unity 2020.3.30f1

Gra stworzona podczas 48h Mage Jam V. Lokalne starcie w wyścigach ślimaków.

03.2021 - 06.2021

ProjectArena

Unreal Engine 4.26.2

Zaliczenie przedmiotu Projekt Zespołowy na 2. semestrze studiów. First person endless arena shooter.

11.2020 - 02.2021

ProjectChess

Unity 2019.4.12f1

Zaliczenie przedmiotu Projekt Zespołowy na 1. semestrze studiów. Gra polega na przemieszczaniu się między pomieszczeniami w celu pokonania przeciwników na szacho-podobnych zasadach.

Wykształcenie

2020 - obecnie

Collegium Da Vinci w Poznaniu

Studia inżynierskie

- Informatyka - Programowanie Gier







2016 - 2020

Zespół Szkół Łączności w Poznaniu

Technik Informatyk

- E12 - Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych
- E13 - Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami
- E14 - Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

Umiejętności

C#	—	
C++	—	
Python	—	
Unity	—	
UE4/UE5	—	
Git(GitKraken)	—	
SOLID oraz OOP	—	Znajomość podstawowych założeń

Języki

- Angielski - Średnio-zaawansowany (B2)
- Polski - ojczysty

Zainteresownia

Zagadki logiczne, szachy, wędrówki górskie, narciarstwo