

# Game Design Document

**Project Title:** Wizard CAT journey

## Game overview

- **Game Title:** Wizard CAT journey
- **Genre:** 2D RPG
- **Theme:** Fantasy Magic & Action

ก้าวเข้าสู่โลกแฟนตาซียุคกลางที่เต็มไปด้วย เวทมนตร์ สร้างตัวละครของคุณแมวที่น่ารัก ออกสำรวจดินแดนกว้างใหญ่ ต่อสู้กับแมวและสัตว์ประหลาดสุดโหด ทำภารกิจสุดท้าทาย และเผชิญหน้ากับศัตรูทั้งใน PvE เพื่อพิสูจน์ฝีมือของคุณในโลกที่เต็มไปด้วยปริศนาและการผจญภัยสุดตื่นเต้น !

## Story Background

ในโลกแฟนตาซีที่เหล่าแมวครองอำนาจ ณ อาณาจักร CAT Kingdom คุณรับบทเป็นแมวไร้นามที่ไม่มีพลังเวทมนตร์เลยและไม่มีความสามารถจำและบันทึกเรื่องราวปริศนา ตัวละครของเราโดนรังแกและโดนทำร้ายทำให้เราต้องฝึกฝน ท่ามกลางการเดินทางที่เต็มไปด้วยอันตราย คุณต้องต่อสู้กับเหล่าแมวที่ใช้เวทมนตร์และค้นหาความจริงที่ซ่อนอยู่ จนกระทั่งค้นพบความจริงที่น่าตกใจ แต่แท้จริงแล้วคุณคือมนุษย์ที่ถูกสาปให้กลายเป็นแมว ภารกิจของคุณคือทำลายคำสาปนี้ โคนล้มจอมเวทลึกลับ และทวงคืนตัวตนที่แท้จริงของคุณให้ได้

## Unique Selling Points

- **ตัวละครเอกไร้เวทมนตร์:** แตกต่างจาก RPG ทั่วไป คุณต้องใช้ทักษะการต่อสู้

และไหวพริบแทนพลังเวทมนตร์

- **เรื่องราวลึกลับน่าติดตาม:** การผจญภัยที่ค่อย ๆ คลี่คลายผ่านการสำรวจและต่อสู้
- **ระบบต่อสู้เชิงกลยุทธ์:** เน้นการหลบหลีก การโจมตีสวนกลับ และคอมโบสกิล

แทนการใช้เวทมนตร์

- **ศัตรู AI อัจฉริยะ:** ศัตรูที่ใช้เวทมนตร์จะปรับกลยุทธ์ตามสไตล์การเล่นของผู้เล่น

## Game Flow Summary

1. **Introduction & Awakening:** ตัวเอกฟื้นขึ้นมาในร่างแมวโดยใช้ความทรงจำ
2. **Exploration & Combat:** ผู้เล่นออกเดินทางสำรวจพื้นที่และต่อสู้กับศัตรูแมวพลังเวท
3. **Clue Hunting:** รวบรวมเบาะแสและความรู้โบราณเพื่อไขปริศนา
4. **Boss Battles:** ต่อสู้กับจอมเวทแมวที่เฝ้าความลับสำคัญ
5. **Final Revelation:** คลายปริศนาแห่งคำสาปและตัดสินชะตากรรมของตัวเอง

## Game System

- **Combat System:** ต่อสู้แบบเรียลไทม์ เน้นการหลบ การป้องกัน และใช้ทักษะเฉพาะตัว
- **Exploration:** ฉากเลื่อนด้านข้างที่เต็มไปด้วยเส้นทางลับและไอเท็มซ่อนเร้น
- **Upgrade System:** รวบรวมวัสดุเพื่อพัฒนาอาวุธ เกราะ และความสามารถทางกายภาพ
- **Dialogue & Choices:** ได้ตอบกับ NPC เพื่อกำหนดแนวทางของเรื่องราว
- **Game Over Mechanic:** หากพ่ายแพ้ ตัวเอกจะฟื้นคืนที่จุดเซฟล่าสุด โดยบางความคืบหน้ายังคงอยู่แต่ศัตรูจะถูกรีเซ็ต