

ALGORITMO DI GRAM-SCHMIDT (GS)

↑ Procedimento di ortogonalizzazione

Prende in input una base qualunque $\{v_1, \dots, v_m\}$ di \mathbb{R}^n e restituisce una base ortogonale $\{\hat{u}_1, \dots, \hat{u}_m\}$ di \mathbb{R}^n tale che

$$\text{Span}(v_1) = \text{Span}(\hat{u}_1)$$

$$\text{Span}(v_1, v_2) = \text{Span}(\hat{u}_1, \hat{u}_2)$$

$$\vdots$$

$$\text{Span}(v_1, \dots, v_k) = \text{Span}(\hat{u}_1, \dots, \hat{u}_k)$$

Descrizione algoritmo

$$\hat{u}_1 = v_1$$

$$\hat{u}_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, \hat{u}_1 \rangle}{\langle \hat{u}_1, \hat{u}_1 \rangle} \hat{u}_1$$

$$\hat{u}_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, \hat{u}_1 \rangle}{\langle \hat{u}_1, \hat{u}_1 \rangle} \hat{u}_1 - \frac{\langle v_3, \hat{u}_2 \rangle}{\langle \hat{u}_2, \hat{u}_2 \rangle} \hat{u}_2$$

e così via

$$\hat{u}_k = v_k - \sum_{i=1}^k \frac{\langle v_k, \hat{u}_i \rangle}{\langle \hat{u}_i, \hat{u}_i \rangle} \hat{u}_i$$

Esempio 1 Ortogonalizzare la base di \mathbb{R}^3

$$v_1 = (1, 0, 1)$$

$$v_2 = (2, 3, 4)$$

$$v_3 = (2, -1, 1)$$

Sarà una base?

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = 3 - 2 - 6 + 4 = -1 \neq 0 \quad \text{☺}$$

Applichiamo GS

$$\hat{u}_1 = (1, 0, 1)$$

$$\hat{u}_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, \hat{u}_1 \rangle}{\langle \hat{u}_1, \hat{u}_1 \rangle} \hat{u}_1 = (2, 3, 4) - \frac{6}{2} (1, 0, 1)$$

$$= (2, 3, 4) - (3, 0, 3) = (-1, 3, 1)$$

Verifico che $\langle \hat{u}_2, \hat{u}_1 \rangle = 0$

$$\hat{u}_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, \hat{u}_1 \rangle}{\langle \hat{u}_1, \hat{u}_1 \rangle} \hat{u}_1 - \frac{\langle v_3, \hat{u}_2 \rangle}{\langle \hat{u}_2, \hat{u}_2 \rangle} \hat{u}_2$$

$$= (2, -1, 1) - \frac{\langle (2, -1, 1), (1, 0, 1) \rangle}{2} (1, 0, 1) - \frac{\langle (2, -1, 1), (-1, 3, 1) \rangle}{11} (-1, 3, 1)$$

$$= (2, -1, 1) - \frac{3}{2} (1, 0, 1) + \frac{4}{11} (-1, 3, 1)$$

$$= \left(\frac{3}{22}, \frac{1}{11}, -\frac{3}{22} \right)$$

Se non vogliamo frazioni possiamo prendere $\hat{u}_3 = (3, 2, -3)$

Verifica: $\langle \hat{u}_3, \hat{u}_1 \rangle = \langle \hat{u}_3, \hat{u}_2 \rangle = 0 \quad \text{☺}$

Una possibile base ortogonale è $(1, 0, 1), (-1, 3, 1), (3, 2, -3)$

Oss. Potrei produrre \hat{u}_3 anche usando la formula misteriosa a partire da v_1, v_2 oppure \hat{u}_1, \hat{u}_2 .

Esercizio Sia

$$W = \{ (x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + 2y - 3w = 0 \}$$

Trovare una base ortonormale di W

Intanto $\dim(W) = 3$ e una possibile base è

$$W = \text{Span} \left(\underset{v_1}{(-2, 1, 0, 0)}, \underset{v_2}{(0, 0, 1, 0)}, \underset{v_3}{(3, 0, 0, 1)} \right)$$

$$\textcircled{x} + 2y + 0 \cdot z - 3w = 0$$

↑ ↑ ↑
parametri liberi

$$w = t, \quad z = s, \quad y = u$$
$$x = 3t - 2u$$

$$(x, y, z, w) = (3t - 2u, u, s, t)$$
$$= t(3, 0, 0, 1) + s(0, 0, 1, 0) + u(-2, 1, 0, 0)$$

Ora applico GS a partire dalla base v_1, v_2, v_3

$$\hat{v}_1 = v_1$$

$$\hat{v}_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, \hat{v}_1 \rangle}{\langle \hat{v}_1, \hat{v}_1 \rangle} \hat{v}_1 = v_2$$

Poi si produce \hat{v}_3 cercando opportunamente un vettore (a, b, c, d) che sia \perp a v_1 e v_2 e appartenga al s.sp. W .

In alternativa usiamo GS

$$\hat{v}_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, \hat{v}_1 \rangle}{\langle \hat{v}_1, \hat{v}_1 \rangle} \hat{v}_1 - \frac{\langle v_3, \hat{v}_2 \rangle}{\langle \hat{v}_2, \hat{v}_2 \rangle} \hat{v}_2$$

$$= (3, 0, 0, 1) - \frac{-6}{5} (-2, 1, 0, 0) - \frac{0}{\dots} v_3$$

$$= (3, 0, 0, 1) + \frac{6}{5} (-2, 1, 0, 0) = \left(\frac{3}{5}, \frac{6}{5}, 0, 1 \right)$$

Non volendo le frazioni: $\hat{v}_3 = (3, 6, 0, 5)$

Verifica che $\hat{v}_3 \in W$ e che $\langle \hat{v}_3, \hat{v}_2 \rangle = \langle \hat{v}_3, \hat{v}_1 \rangle = 0$ ☺

Varianze: trovare \hat{v}_4 tale che $\{\hat{v}_1, \hat{v}_2, \hat{v}_3, \hat{v}_4\}$ sia base ortogonale di \mathbb{R}^4 .

1° modo Bouino: lo cerco del tipo (a, b, c, d) e impongo che il prod. scalare con i 3 precedenti faccia 0.

2° modo Usiamo la formula ex-misteriosa in \mathbb{R}^4

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow (1, 2, 0, -3) \quad \text{Verifica ok :)} \\ \quad \quad \quad \uparrow \\ \quad \quad \quad \text{cambio segno}$$

3° modo Completo $\hat{v}_1, \hat{v}_2, \hat{v}_3$ ad una base di \mathbb{R}^4 aggiungendo un vettore a caso, ad esempio $(1, 0, 0, 0)$ e controllo che sia davvero una base con il Det 4×4 .
(Non può andare male con TUTTI i vettori della base canonica)

A questo punto applico GS a partire dalla nuova base.

I primi 3 già andavano bene, e non resta che fare il quarto

$$\begin{aligned} \hat{v}_4 &= (1, 0, 0, 0) - \frac{-2}{5} (-2, 1, 0, 0) - 0 \dots - \frac{3}{70} (3, 6, 0, 5) \\ &= (1, 0, 0, 0) + \left(-\frac{4}{5}, \frac{2}{5}, 0, 0\right) + \left(-\frac{9}{70}, -\frac{18}{70}, 0, -\frac{15}{70}\right) \\ &= \left(\frac{1}{14}, \frac{1}{7}, 0, -\frac{3}{14}\right) \end{aligned}$$

[Conto finale corretto dopo video]

e senza frazioni $(1, 2, 0, -3)$ ☺
— 0 — 0 —