

## Formula alternativa per la matrice inversa

Algoritmo :  $\rightarrow A_{ij}$   
 $\rightarrow$  Aggiunto i seguiti  
 $\rightarrow$  Trasposta  
 $\rightarrow$  Divido per Det

Esempio

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = 4 + 4 + 2 - 3 = 7$$

Quindi l'inversa esiste

Per ogni el. della matrice, elimino la sua riga e colonna e faccio Det di ciò che rimane

$$\begin{pmatrix} 1 & 11 & 3 \\ -2 & 6 & 1 \\ -2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Aggiunto i seguiti a scacchiera

$$\begin{pmatrix} 1 & -11 & 3 \\ 2 & 6 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -11 & 6 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Divido per  
 $\text{Det}(A) = 7$

$$\frac{1}{7} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -11 & 6 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Modulo errori di conto, dovrebbe essere la matrice inversa.

Verifica su  $2 \times 2$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} d & c \\ b & a \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} d & -c \\ -b & a \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

(Formula già vista a suo tempo)

[La dimostrazione seguirebbe da Laplace]

## FORMULA DI CRAMER PER SISTEMI QUADRATI

Consideriamo un sistema del tipo  $Ax = b$ , con  $A$  quadrata  $n \times n$ . Supponiamo  $\det(A) \neq 0$

[Questo da solo ci dice che  $\text{rang} A = \text{rang} \hat{A}$ , quindi il sistema ha soluz. unica, volendo  $x = A^{-1}b$ ]

Allora

$$x_i = \frac{\det(A_i)}{\det(A)}$$

dove  $A_i$  è la matrice ottenuta da  $A$  sostituendo la  $i$ -esima colonna con i termini noti  $b$ .

Esempio

$$3x + 2y - z = 5$$

$$x + y = 3$$

$$x - z = 2$$

$$y = \frac{\det \begin{pmatrix} 3 & \boxed{5} & -1 \\ 1 & \boxed{3} & 0 \\ 1 & \boxed{2} & -1 \end{pmatrix}}{\det \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}} = \text{il conto si fa}$$

[Anche questo segue da Laplace e/o dalle proprietà del Det.]

— 0 — 0 —

Esempio

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = 5 \\ x + ay + 2z = 3 \end{cases}$$

Studiare il numero di soluzioni al variare di  $a$ .

$$\begin{pmatrix} \boxed{2} & \boxed{3} & \boxed{4} & \boxed{5} \\ \boxed{1} & \boxed{a} & \boxed{2} & \boxed{3} \end{pmatrix}$$

↑

$$\det = 2a - 3$$

Vediamo il rango di  $A$ . Oss. che

$\text{Span}(C_1, C_3)$  ha dim 1

Quindi tutto dipende da  $C_2$

→ Se  $a \neq \frac{3}{2}$ , allora  $\text{Rango}(A) = 2$ , quindi anche  $\text{Rango}(\hat{A}) = 2$ , quindi il sistema ha sol. dipendenti da  $3 - 2 = 1$  parametro

→ Se  $a = \frac{3}{2}$ , allora  $\text{Rango}(A) = 1$  ( $R_2$  è metà di  $R_1$ )

D'altra parte,  $\text{Rango}(\hat{A}) = 2$  sempre per colpa del  $2 \times 2$  finale. Quindi non ci sono soluzioni.

— o — o —

V	Condizioni	Base	$D_K$	$D_I$	$D_{K \cap I}$	Matrice
$\mathbb{R}^2$	$(1,2) \rightarrow (-1,1)$ $(1,0) \rightarrow (2,2)$	$v_1 = (-1,2)$ $v_2 = (1,-3)$				

Abbiamo  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che

$$f(1,2) = (-1,1)$$

$$f(1,0) = (2,2)$$

① Dim. che esiste ed è unica

[Basta osservare che  $(1,2)$  e  $(1,0)$  sono una BASE di  $\mathbb{R}^2$ ]

② Determina dim di  $\ker$  e  $\text{Im}$

$$\text{Im} \supseteq \text{Span}((-1,1), (2,2)) = \mathbb{R}^2 \quad \leadsto \text{Im} = \mathbb{R}^2$$

↑  
sono lin.  
indip.

$$\Rightarrow \dim(\text{Im}) = 2 \stackrel{\text{RN}}{\Rightarrow} \dim(\ker) = 0.$$

③ Determinare la matrice di  $f$  dalla canonica alla canonica

**Borivo** Devo fare  $f(1,0)$  e  $f(0,1)$  e usarli come colonne  
Come faccio  $f(1,0)$ ?

$$\text{È dato } f(1,0) = (2,2) = a(1,0) + b(0,1)$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -\frac{3}{2} \\ 2 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Mi serve  $f(0,1)$ .

$$f(1,2) - f(1,0) = f(0,2) = (-3,-1) \text{ e quindi}$$

$$f(0,1) = \left(-\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}\right)$$

Superbovino

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Cosa deve succedere?

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a + 2b = -1 \\ c + 2d = 1 \\ a = 2 \\ c = 2 \end{cases} \quad \begin{matrix} b = -\frac{3}{2} \\ d = -\frac{1}{2} \end{matrix}$$

Metodo RAPUANO

$$\varphi(1,2) = (-1,1)$$

$$\varphi(1,0) = (2,2)$$

$$\left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 2 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & -1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -3 & -1 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{array} \right) \quad \begin{pmatrix} 2 & -\frac{3}{2} \\ 2 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \ddot{\smile}$$

↑ trasposta

Metodo astuto

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Ho messo in colonna le due immagini

Questa matrice rappresenta  $\varphi$  dalla base

$$v_1 = (1,2) \quad v_2 = (1,0)$$

alla canonica. Ora devo comporre con il cambio base in partenza dalla canonica alla  $\{v_1, v_2\}$ . La matrice che lo fa è

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = -\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

La matrice richiesta tra le canoniche è

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -\frac{3}{2} \\ 2 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad \ddot{\smile}$$

— 0 — 0 —