

## DETERMINANTE

Due modi di vederlo

① INPUT: matrice  $n \times n$  (quadrata) OUTPUT: numero  
Il numero è  $\neq 0$  se e solo se la matrice è invertibile

② INPUT:  $n$  vettori di  $\mathbb{R}^n$  OUTPUT: numero  
Il numero è  $\neq 0$  se e solo se gli  $n$  vettori sono lin. indip.  
(e quindi, essendo in numero giusto, sono una base)

Collegamento fra ① e ②: prendo gli  $n$  vettori e li uso come righe della matrice.

## Come lo calcolo?

$n=2$   $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \rightsquigarrow \det(A) = ad - bc$

$n=3$  Formula di SARRUS

$$\det = aei + bfg + cdh - ceg - afh - bdi$$

$$\det = aei + bfg + cdh - ceg - bdi - afh$$

## ACHTUNG!

Le formule alla SARRUS valgono solo con  $n=2$  e  $n=3$ . POI NO !!

Esempio Stabilire se

$$v_1 = (1, 0, 2) \quad v_2 = (1, 3, 1) \quad v_3 = (2, 0, -1)$$

sono una base di  $\mathbb{R}^3$ .

Superbovino Verifico che sono lin. indep. + generatori

Bovino e basta Essendo in numero giusto, verifico solo la lin. indep.

$$a(1, 0, 2) + b(1, 3, 1) + c(2, 0, -1) = (0, 0, 0)$$

Risolvere il sistema e spero che la soluz. unica sia  $a=b=c=0$ .

Moderno

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = -3 + 0 + 0 - 12 - 0 - 0 = -15 \neq 0$$

$\leadsto$  sono base :)

Esempio 2 Stabilire se

$$x+5$$

$$x^2-1$$

$$x^2+x+3$$

sono una base di  $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$

Moderno

$$\begin{pmatrix} 5 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$x+5$$

$$x^2-1$$

$$x^2+x+3$$

$$\begin{aligned} \text{Det} &= 5 \cdot 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \cdot 3 + 0 \cdot (-1) \cdot 1 - 0 \cdot 0 \cdot 3 - 1 \cdot (-1) \cdot 1 - 5 \cdot 1 \cdot 1 \\ &= 0 + 3 + 0 - 0 + 1 - 5 = -1 \neq 0 \end{aligned}$$

Quindi sono lin. indep., e dunque una base

— 0 — 0 —

**Caso  $n \geq 4$**  Ci sono due metodi per calcolare il Det

- ① Algoritmo di GAUSS
- ② Sviluppi di LAPLACE
- ③ Sviluppi di LEIBNIZ (scomodo in pratica)

Det via GAUSS

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Facciamo solo due tipi di operazioni

- scambi di riga
- operazioni ultra-ortodosse  $R_i \rightsquigarrow R_i + bR_j$   
↑  
coeff. 1

fino ad arrivare alla forma a scala

$$\begin{array}{l} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{array}{l} R_1 \\ R_2 \\ R_3 - 2R_1 \\ R_4 - R_1 \end{array} \end{array} \quad \begin{array}{l} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & -3 & -5 & -2 \\ 0 & -4 & -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{array}{l} R_1 \\ R_2 \\ R_3 + 3R_2 \\ R_4 + 4R_2 \end{array} \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -5 & 4 \\ 0 & 0 & -3 & 10 \end{pmatrix} \begin{matrix} R_1 \\ R_2 \\ R_3 \\ R_4 - \frac{3}{5} R_3 \end{matrix}$$

Anivati nella forma a scala, moltiplico i tizi sulla diagonale

$$1 \cdot 1 \cdot (-5) \cdot \frac{38}{5} = -38$$

numero scambi riga

$$\text{Det} = -38 \cdot (-1) = 38$$

Det via LAPLACE

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

→ Scelgo una riga o una colonna che mi stanno simpatiche in questo caso la prima riga

$$\begin{aligned} \text{Det} = & 0 \cdot \text{Det} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix} - 1 \cdot \text{Det} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} + 0 \cdot \text{Det} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix} \\ & - 2 \cdot \text{Det} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Calcolo i  $3 \times 3$  con SARRUS

$$\begin{aligned} -1(3 - 1 - 18) - 2(2 - 12 - 3 + 2) &= -1 \cdot (-16) - 2 \cdot (-11) \\ &= 16 + 22 = 38 \quad \ddot{\smile} \end{aligned}$$

Formula ricorsiva: so calcolare i Det  $m \times n$  riducendomi a Det  $(n-1) \times (n-1)$ .

Il pattern dei segni è quello a scacchiera

$$\begin{array}{cccc} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{array}$$

Cosa carina: viene lo stesso risultato indipendentemente dalla riga o colonna prescelta

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Sviluppiamo rispetto alla terza colonna

$$\text{Det} = 0 \dots -3 \text{Det} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$+ 1 \cdot \text{Det} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix} - 0 \dots$$

$$= -3(-8-2-6) + 1(1-4-4-3)$$

$$= -3(-16) - 10 = 48 - 10 = 38 \quad \ddot{\smile}$$

Sviluppi di Leibniz

$$\begin{pmatrix} a & \textcircled{b} & c \\ \textcircled{d} & e & f \\ g & h & \textcircled{i} \end{pmatrix}$$

Tutti gli addendi che compaiono nella formula sono prodotto di  $n$  termini presi da righe e colonne diverse

Nello sviluppo ci sarà un bdi.

Con che segno?

Scriviamo le colonne di prelievo

$$C_2 - C_1 - C_3$$

$$C_1 - C_2 - C_3$$



Uno scambio  $\rightarrow$  segno  $\rightarrow$

$$- \quad 0 \quad - \quad 0 \quad -$$