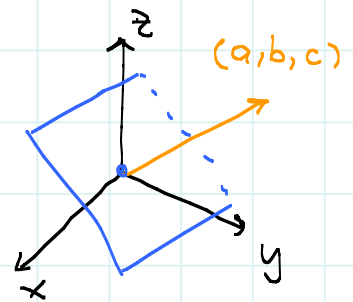


PIANI NELLO SPAZIO → Cartesiana
→ Parametrica

Cartesiana $ax+by+cz+d=0$, con $(a,b,c) \neq (0,0,0)$
↑ non sono tutti nulli

Se $d=0$ il piano passa per l'origine $ax+by+cz=0$
e sono tutti i vettori $(x,y,z) \in \mathbb{R}^3$ che sono \perp al vettore (a,b,c) .

Se $d \neq 0$, il piano non passa per l'origine ed è \parallel al precedente



Esempio $3x+2y-z+7=0$
 $3x+2y-z=-7$
↑ ↑
variabili libere

$$z=t, y=s, 3x=-7+z-2y=-7+t-2s \leadsto x=-\frac{7}{3}+\frac{1}{3}t-\frac{2}{3}s$$

$$(x,y,z) = \left(-\frac{7}{3}+\frac{1}{3}t-\frac{2}{3}s, s, t\right)$$

$$= \left(-\frac{7}{3}, 0, 0\right) + t\left(\frac{1}{3}, 0, 1\right) + s\left(-\frac{2}{3}, 1, 0\right)$$

representazione parametrica del piano

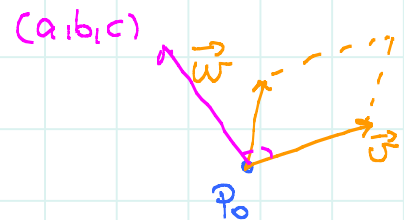
Volendo la posso scrivere come $\left(-\frac{7}{3}, 0, 0\right) + t(1, 0, 3) + s(-2, 3, 0)$

PARAMETRICA

$$\vec{P}_0 + t\vec{U} + s\vec{W}$$

p.to qualunque
del piano

vettori \perp ai
coeff. (a,b,c)



Mutua posizione di due piani nello spazio

→ paralleli e coincidenti ("stesso piano", se li interseco l'insieme delle soluzioni è ∞ e dipende da 2 param)

→ paralleli e distinti (nessuna intersezione)

→ incidenti (si intersecano in una retta: se li interseco l'insieme delle soluz. dipende da un parametro)

Come interseco due piani?

→ Se conosco le due cartesiane, le metto a sistema e risolvo

→ Se non le conosco, le trovo e poi procedo come prima (volendo si può evitare)

Come passo dalla parametrica alla cartesiana?

Esempio $(1, 2, 0) + t(1, 1, 2) + s(-3, 0, 1)$

1° modo BOVINO $ax + by + cz + d = 0$

$$(1+t-3s, 2+t, 2t+s)$$

$$a(1+t-3s) + b(2+t) + c(2t+s) + d = 0$$

$$a + \underline{at} - \underline{3as} + 2b + \underline{bt} + \underline{2ct} + \underline{cs} + d = 0$$

$$\begin{cases} a + b + 2c = 0 & (\text{coeff. di } t) \\ -3a + c = 0 & (\text{coeff. di } s) \\ a + 2b + d = 0 & (\text{termine noto}) \end{cases}$$

Risolvo il sistema e ho finito (abbiamo 3 equ. e 4 incognite, quindi ci sarà un parametro libero che posso fissare a piacere).

2° modo Ricordo che (a, b, c) deve essere \perp a $(1, 1, 2)$ e $(-3, 0, 1)$
Ottengo

$$\begin{cases} a+b+2c=0 \\ -3a+c=0 \end{cases} \leadsto \text{risolvo e trovo } (a,b,c) \text{ a meno di un parametro libero}$$

Scelti (a,b,c) , trovo d imponendo che il p.to dato $(1,2,0)$ soddisfi l'eq. del piano

$$a=1, c=3, b=-7 \leadsto \boxed{x-7y+3z=-13}$$

3° modo Uso la FORMULA MISTERIOSA

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix} \leadsto \overbrace{(v_2w_3 - v_3w_2, -v_1w_3 + v_3w_1, v_1w_2 - v_2w_1)}^{\text{cambio di segno}}$$

Questa formula produce misteriosamente (per ora) un vettore \perp a (v_1, v_2, v_3) e (w_1, w_2, w_3)

[Dica: fare i prod. scalari e vedere che vengono 0!!!]

Nell'esempio $\begin{pmatrix} * & * & * \\ 1 & 1 & 2 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \leadsto (1, -7, 3) = (a, b, c)$
 \leadsto poi trovo d.

Esempio Trovare il piano che passa per

$$A = (0, 1, -1) \quad B = (2, 1, 3) \quad C = (-1, 0, 2)$$

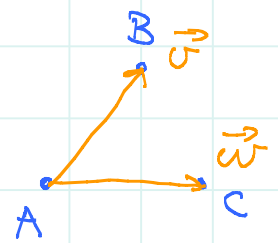
1° modo (Bovino) $ax+by+cz+d=0$

[Segui conetti dopo video]

$$\begin{cases} +b-c+d=0 \\ 2a+b+3c+d=0 \\ -a+2c+d=0 \end{cases} \leadsto \text{risolvo}$$

2° modo Una parametrica del piano è

$$A + t(B-A) + s(C-A)$$



$$(0, 1, -1) + t(2, 0, 4) + s(-1, -1, 3)$$

che volendo posso scrivere come

$$(0, 1, -1) + t(1, 0, 2) + s(1, 1, -3)$$

Passo in cartesiana

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow (-2, 5, 1) \rightsquigarrow -2x + 5y + z = 4$$

$$\rightsquigarrow \boxed{2x - 5y - z + 4 = 0}$$

Verifico che A, B, C risolvano l'equazione!

Come determino l'angolo tra due piani incidenti?

Basta osservare che l'angolo tra i due piani è lo stesso che c'è tra i vettori a loro \perp , cioè l'angolo tra gli (a, b, c) delle cartesiane. Così si trova il cos dell'angolo (se voglio il + piccolo dei 2 angoli devo mettere il modulo al cos).

— o — o —