

STUDIO GLOBALE DI FUNZIONI

Obiettivo: disegnare l'andamento di una funzione su tutto l'insieme di definizione

Punti principali: ① Eventuali simmetrie

② Zona di definizione e continuità

③ Limiti agli estremi della zona di def.

④ Zeri e segno

⑤ Derivabilità e monotonia

⑥ max/min locali / globali

⑦ Asintoti

⑧ Convessità e flessi

⑨ LIPSCHITZIANITÀ

Esempio $f(x) = \frac{x+3}{x^2+x}$

① Simmetrie Punto nullo

② Zona def. e continuità Serve $x^2+x \neq 0$, cioè $x(x+1) \neq 0$
cioè $x \notin \{-1, 0\}$

$$\mathbb{R} \setminus \{-1, 0\}$$

Continua nella zona di def. per il teorema

③ Limiti agli estremi Sono 6 limiti

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow -1^-} f(x) = +\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = +\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = -\infty$$

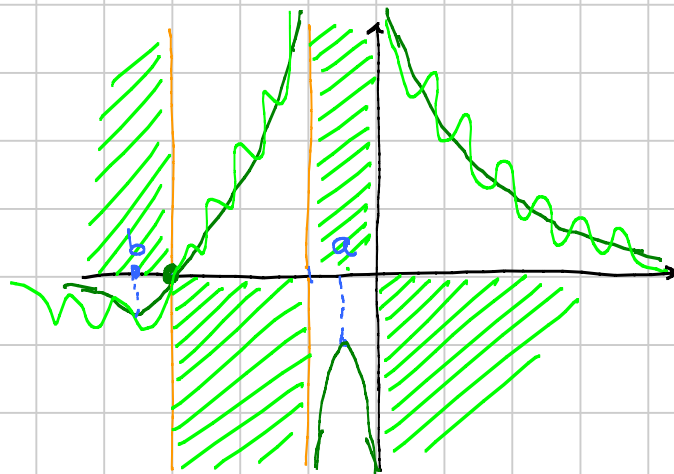
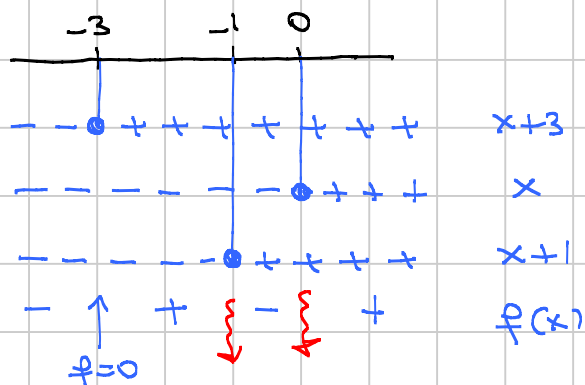
$$\lim_{x \rightarrow -1^+} f(x) = -\infty$$

④ Zeri e segno Risolvere

$$f(x) = \frac{x+3}{x(x+1)}$$

→ l'equazione $f(x) = 0$

→ le disequazioni $f(x) > 0$ e $f(x) < 0$



Idea che ci siamo fatti dai punti ③ e ④, ma potrebbe succedere di tutto

⑤ Studio derivata e monotonia

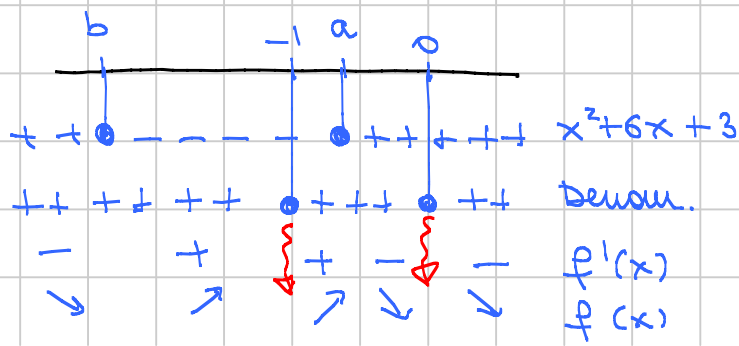
$$f'(x) = \frac{x^2 + x - (2x+1)(x+3)}{(x^2+x)^2}$$

$$f'(x) = \frac{x^2 + x - 2x^2 - 6x - x - 3}{(x^2+x)^2} = \frac{-x^2 - 6x - 3}{(x^2+x)^2} = -\frac{x^2 + 6x + 3}{(x^2+x)^2}$$

La funzione $f(x)$ è derivabile in $\mathbb{R} \setminus \{-1, 0\}$ per i teoremi algebrici sulle derivate e $f'(x)$ è quella calcolata.

Ora risolviamo $f'(x) = 0$, $f'(x) > 0$, $f'(x) < 0$

$$x_{1,2} = -3 \pm \sqrt{9-3} = -3 \pm \sqrt{6} = \begin{matrix} \nearrow a \\ \searrow b \end{matrix}$$



Tutto questo conferma il grafico precedente

⑥ Max / min loc. / glob. $x = -3 + \sqrt{6}$ p.to di max locale
 $x = -3 - \sqrt{6}$ p.to di min locale

Non è difficile trovare le corrispondenti y .

Max e min globali non ci sono.

⑦ Asintoti → orizzontali
 → verticali
 → obliqui

• Orizzontali : $y = 0$ e asint. ori. per $x \rightarrow +\infty$ e per $x \rightarrow -\infty$

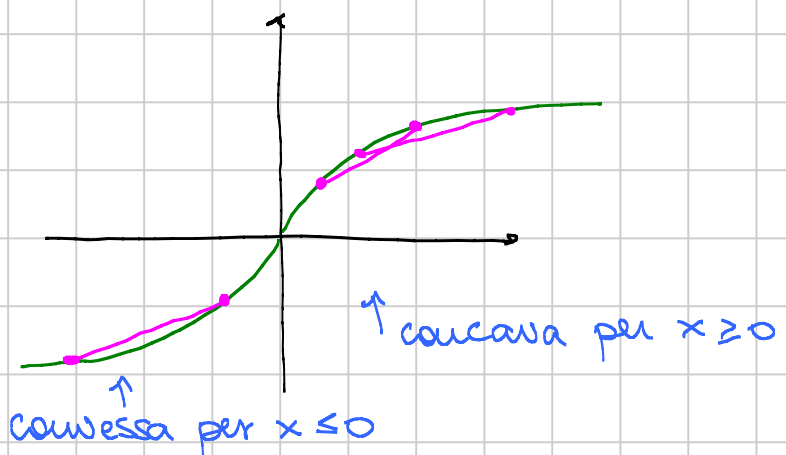
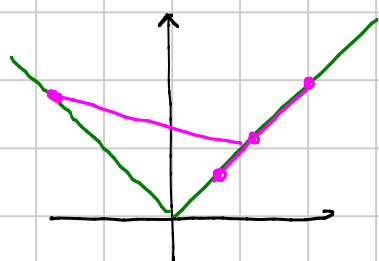
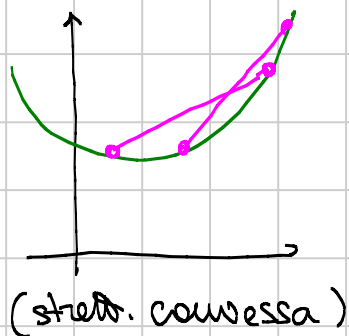
• Verticali : $x = 0$ e $x = -1$

⑧ Flessi, convessità e derivata seconda

Def. "geometrica" Una funzione $f(x)$ si dice convessa (in un intervallo, una semiretta, tutto \mathbb{R}) se, presi comunque 2 p.ti sul grafico, tutto il segmento congiungente sta sopra il grafico.

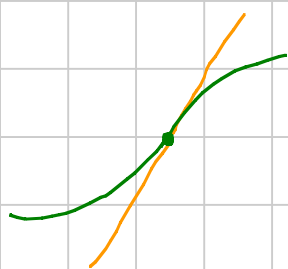
La convessità è stretta se il segmento tocca il grafico solo agli estremi.

Una funzione si dice concava se tutti i segmenti congiungenti stanno sotto il grafico.

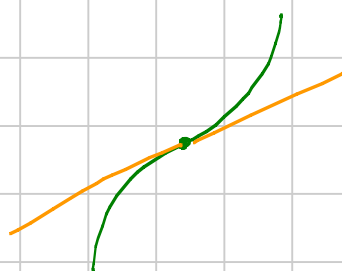


Def. Un punto x_0 si dice punto di flesso se esiste $\delta > 0$ tale che f è convessa in $[x_0, x_0 + \delta]$ e concava in $[x_0 - \delta, x_0]$ (o viceversa). Detto in altri termini, cambia la concavità / conv. nel punto x_0 .

Oss. (geometrica) Una funzione convessa sta sopra le rette tang.
 " " concava " sotto " " "
 Di conseguenza " nei punti di flesso il grafico attraversa la retta tangente "



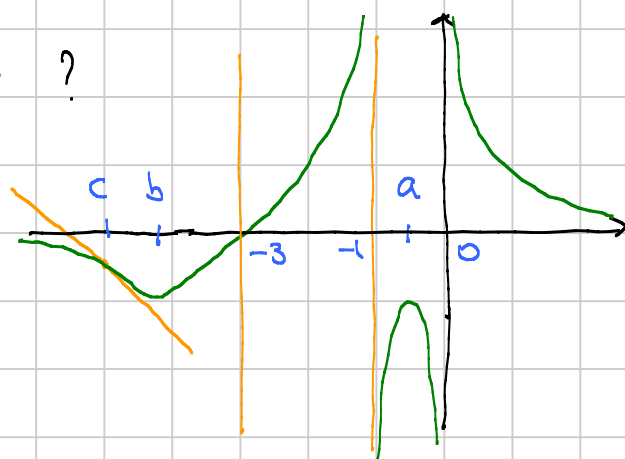
conv. - conc.



conc. - conv.

Cosa ci aspettiamo con $f(x) = \frac{x+3}{x^2+x}$?

- per $x > 0$ è convessa
- per $x \in (-1, 0)$ è concava
- esiste $c < b$ p.to di flesso con f convessa in $[c, -1)$ e concava per $x \in (-\infty, c]$.



Teorema misterioso (Convessità e derivata seconda)

Supponiamo che f'' esista in un certo insieme A (intervallo, semiretta o tutto \mathbb{R}).

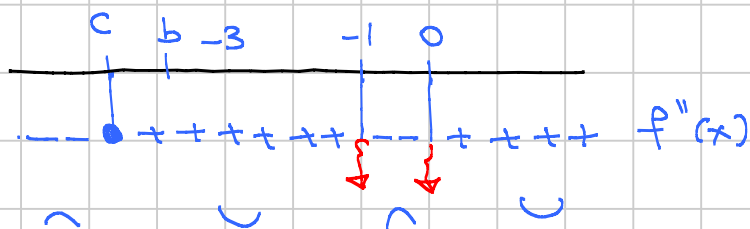
Allora valgono le seguenti implicazioni

$$f''(x) \geq 0 \text{ per ogni } x \in A \iff f \text{ è convessa in } A$$

$$f''(x) > 0 \text{ per ogni } x \in A \Rightarrow f \text{ strett. conv. in } A$$

\Leftarrow in generale è falsa (pensare a x^4)

Nell'esempio ci aspettiamo dalla $f''(x)$ un segno del tipo



Teorema misterioso Se $f''(x)$ esiste in A e vale

- $f''(x) \geq 0$ per ogni $x \in A$
- $f''(x) = 0$ non ha come soluzione un intero intervallo, allora f è strett. conv. in A .

Achtung! I punti in cui $f''(x) = 0$ NON sono per forza p.ti di flesso. Per esserlo occorre che $f''(x)$ cambi segno in quel punto.
Come esempio pensare sempre a x^4 .