## ALGORITMO JPEG ( vedi WIKI in inglese)

Jumagine: marice mxn di numeri (vero se è in bianos/nero)

Se è a colori è la stersa cosa, sobo che le matrici sono 3.

HD = 1024 x 768

Un'immagine a colori ~ 2 M

Come avoiene la compressione

1ª fase La matrice viene divisa in sottomotriai 8 x 8. Ciasamo dei

64 elementi è un numero în {0,1,...,255}

A priori occorre trasmettere /salvare 64 numeri da 0 a 255.

Come posso résparmiare?

→ Riduco la precisione 0,..., 15 → 0

16,...,31 -> 1

10, . . . . .

240.. 255 → 15

-> Ridua la risolutione

(tipo trasponus 8×8 in un 4×4)

no risparmiato un

fattore 16

Nessura delle due produce buon résultati :

<u>Musso ivitio</u>: che cos'erano i 64 numeri che volevo trasmettere?

Le 64 componenti della matrice resp. alla base comonica

dello spasio delle makia.

	uua base ontogoud	ale diversa uello:	sparkio delle
Chi produce b	asi entogouali strau		
	sella applicarsique l'applicarsique		matrici in sé.
q. Mak	ici — Mahici		
f sostituisco	gui elemento (agli ango	cou la sourre de 2i si agginta per	
× • ×			
	9		
	utata da una una! Abile, guindi anun		uetica, quiudi male di antovetten
			da specie di coseui
	Cos (1·×)	cos (2.×)	
0 17	π		11
La mahice	Bing è del tipe	cos (i x), cos (j	g)
Como viene	in mente de sio	uo coseui?	

R	zvsic	uuo	ìu	dime	usi oue	4, c	ioè v	ettori	دسوم	di un	atuici	
	V =	veti	toù	lemo	zei 8			•	0 0	. 0		6
							so stitu	usce e	gen co	rabare	uk cou	
					e vicin		ù					
	(a,	b,c	, d, e	٤, 4,	م, ه)	<del>2</del> (	.2b, a	4c, b	td, c+	e, <sub>7</sub>	29)	
				m ve		_			) ~ 2-2c, e		:-b, d-c	, )
				_							walmer Ecouda	
	lual	i f	uusi								riple di	
	se s	× ×	_ ',		(xx) &		S, c	(\x)				
				"Siv	unetric	o al l	eordo"					