

ECMAScript 6 入门

作者：阮一峰

授权：署名-非商用许可证

🔍

目录

- 0.前言
- 1.ECMAScript 6简介
- 2.let 和 const 命令
- 3.变量的解构赋值
- 4.字符串的扩展
- 5.正则的扩展
- 6.数值的扩展
- 7.函数的扩展
- 8.数组的扩展
- 9.对象的扩展
- 10.对象的新增方法
- 11.Symbol
- 12.Set 和 Map 数据结构
- 13.Proxy
- 14.Reflect
- 15.Promise 对象
- 16.Iterator 和 for...of 循环
- 17.Generator 函数的语法
- 18.Generator 函数的异步应用
- 19.async 函数
- 20.Class 的基本语法
- 21.Class 的继承
- 22.Decorator
- 23.Module 的语法
- 24.Module 的加载实现
- 25.编程风格
- 26.读懂规格
- 27.ArrayBuffer
- 28.最新提案
- 29.参考链接

其他

- 源码
- 修订历史
- 反馈意见

async 函数

- 1.含义
- 2.基本用法
- 3.语法
- 4.async 函数的实现原理
- 5.与其他异步处理方法的比较
- 6.实例：按顺序完成异步操作
- 7.异步遍历器

1. 含义

ES2017 标准引入了 `async` 函数，使得异步操作变得更加方便。

`async` 函数是什么？一句话，它就是 `Generator` 函数的语法糖。

前文有一个 `Generator` 函数，依次读取两个文件。

```
const fs = require('fs');

const readFile = function (fileName) {
  return new Promise(function (resolve, reject) {
    fs.readFile(fileName, function(error, data) {
      if (error) return reject(error);
      resolve(data);
    });
  });
};

const gen = function* () {
  const f1 = yield readFile('/etc/fstab');
  const f2 = yield readFile('/etc/shells');
  console.log(f1.toString());
  console.log(f2.toString());
};
```

上面代码的函数 `gen` 可以写成 `async` 函数，就是下面这样。

```
const asyncReadFile = async function () {
  const f1 = await readFile('/etc/fstab');
  const f2 = await readFile('/etc/shells');
  console.log(f1.toString());
  console.log(f2.toString());
};
```

一比较就会发现，`async` 函数就是将 `Generator` 函数的星号（`*`）替换成 `async`，将 `yield` 替换成 `await`，仅此而已。

`async` 函数对 `Generator` 函数的改进，体现在以下四点。

（1）内置执行器。

`Generator` 函数的执行必须靠执行器，所以才有了 `co` 模块，而 `async` 函数自带执行器。也就是说，`async` 函数的执行，与普通函数一模一样，只要一行。

```
asyncReadFile();
```

上面的代码调用了 `asyncReadFile` 函数，然后它就会自动执行，输出最后结果。这完全不像 `Generator` 函数，需要调用 `next` 方法，或者用 `co` 模块，才能真正执行，得到最后结果。

（2）更好的语义。

`async` 和 `await`，比起星号和 `yield`，语义更清楚了。`async` 表示函数里有异步操作，`await` 表示紧跟在后面的表达式需要等待结果。

（3）更广的适用性。

`co` 模块约定，`yield` 命令后面只能是 `Thunk` 函数或 `Promise` 对象，而 `async` 函数的 `await` 命令后面，可以是 `Promise` 对象和原始类型的值（数值、字符串和布尔值，但这时会自动转成立即 `resolved` 的 `Promise` 对象）。

（4）返回值是 `Promise`。

`async` 函数的返回值是 `Promise` 对象，这比 `Generator` 函数的返回值是 `Iterator` 对象方便多了。你可以用 `then` 方法指定下一步的操作。

进一步说，`async` 函数完全可以看作多个异步操作，包装成的一个 `Promise` 对象，而 `await` 命令就是内部 `then` 命令的语法糖。

2. 基本用法

`async` 函数返回一个 `Promise` 对象，可以使用 `then` 方法添加回调函数。当函数执行的时候，一旦遇到 `await` 就会先返回，等到异步操作完成，再接着执行函数体内后面的语句。

下面是一个例子。

```
async function getStockPriceByName(name) {
  const symbol = await getStockSymbol(name);
  const stockPrice = await getStockPrice(symbol);
  return stockPrice;
}

getStockPriceByName('goog').then(function (result) {
  console.log(result);
});
```

上面代码是一个获取股票报价的函数，函数前面的 `async` 关键字，表明该函数内部有异步操作。调用该函数时，会立即返回一个 `Promise` 对象。

下面是另一个例子，指定多少毫秒后输出一个值。

```
function timeout(ms) {
  return new Promise((resolve) => {
    setTimeout(resolve, ms);
  });
}

async function asyncPrint(value, ms) {
  await timeout(ms);
  console.log(value);
}

asyncPrint('hello world', 50);
```

上面代码指定 50 毫秒以后，输出 `hello world`。

由于 `async` 函数返回的是 `Promise` 对象，可以作为 `await` 命令的参数。所以，上面的例子也可以写成下面的形式。

```
async function timeout(ms) {
  await new Promise((resolve) => {
    setTimeout(resolve, ms);
  });
}

async function asyncPrint(value, ms) {
  await timeout(ms);
  console.log(value);
}

asyncPrint('hello world', 50);
```

`async` 函数有多种使用形式。

```
// 函数声明
async function foo() {}

// 函数表达式
const foo = async function () {};

// 对象的方法
let obj = { async foo() {} };
obj.foo().then(...)

// Class 的方法
class Storage {
  constructor() {
    this.cachePromise = caches.open('avatars');
  }

  async getAvatar(name) {
    const cache = await this.cachePromise;
    return cache.match(`/avatars/${name}.jpg`);
  }
}

const storage = new Storage();
storage.getAvatar('jake').then(...);

// 箭头函数
const foo = async () => {};
```

3. 语法

`async` 函数的语法规则总体上比较简单，难点是错误处理机制。

返回 **Promise** 对象

`async` 函数返回一个 **Promise** 对象。

`async` 函数内部 `return` 语句返回的值，会成为 `then` 方法回调函数的参数。

```
async function f() {
  return 'hello world';
}

f().then(v => console.log(v))
// "hello world"
```

上面代码中，函数 `f` 内部 `return` 命令返回的值，会被 `then` 方法回调函数接收到。

`async` 函数内部抛出错误，会导致返回的 **Promise** 对象变为 `reject` 状态。抛出的错误对象会被 `catch` 方法回调函数接收到。

```
async function f() {
  throw new Error('出错了');
}

f().then(
  v => console.log(v),
  e => console.log(e)
```

```
)  
// Error: 出错了
```

Promise 对象的状态变化

`async` 函数返回的 `Promise` 对象，必须等到内部所有 `await` 命令后面的 `Promise` 对象执行完，才会发生状态改变，除非遇到 `return` 语句或者抛出错误。也就是说，只有 `async` 函数内部的异步操作执行完，才会执行 `then` 方法指定的回调函数。

下面是一个例子。

```
async function getTitle(url) {  
  let response = await fetch(url);  
  let html = await response.text();  
  return html.match(/<title>([\s\S]+)</title>/i)[1];  
}  
getTitle('https://tc39.github.io/ecma262/').then(console.log)  
// "ECMAScript 2017 Language Specification"
```

上面代码中，函数 `getTitle` 内部有三个操作：抓取网页、取出文本、匹配页面标题。只有这三个操作全部完成，才会执行 `then` 方法里面的 `console.log`。

await 命令

正常情况下，`await` 命令后面是一个 `Promise` 对象，返回该对象的结果。如果不是 `Promise` 对象，就直接返回对应的值。

```
async function f() {  
  // 等同于  
  // return 123;  
  return await 123;  
}  
  
f().then(v => console.log(v))  
// 123
```

上面代码中，`await` 命令的参数是数值 `123`，这时等同于 `return 123`。

另一种情况是，`await` 命令后面是一个 `thenable` 对象（即定义 `then` 方法的对象），那么 `await` 会将其等同于 `Promise` 对象。

```
class Sleep {  
  constructor(timeout) {  
    this.timeout = timeout;  
  }  
  then(resolve, reject) {  
    const startTime = Date.now();  
    setTimeout(  
      () => resolve(Date.now() - startTime),  
      this.timeout  
    );  
  }  
}  
  
(async () => {  
  const actualTime = await new Sleep(1000);  
  console.log(actualTime);  
})();
```

上面代码中，`await` 命令后面是一个 `Sleep` 对象的实例。这个实例不是 `Promise` 对象，但是因为定义了 `then` 方法，`await` 会将其视为 `Promise` 处理。

`await` 命令后面的 `Promise` 对象如果变为 `reject` 状态，则 `reject` 的参数会被 `catch` 方法的回调函数接收到。

```
async function f() {
  await Promise.reject('出错了');
}

f()
  .then(v => console.log(v))
  .catch(e => console.log(e))
// 出错了
```

注意，上面代码中，`await` 语句前面没有 `return`，但是 `reject` 方法的参数依然传入了 `catch` 方法的回调函数。这里如果在 `await` 前面加上 `return`，效果是一样的。

任何一个 `await` 语句后面的 `Promise` 对象变为 `reject` 状态，那么整个 `async` 函数都会中断执行。

```
async function f() {
  await Promise.reject('出错了');
  await Promise.resolve('hello world'); // 不会执行
}
```

上面代码中，第二个 `await` 语句是不会执行的，因为第一个 `await` 语句状态变成了 `reject`。

有时，我们希望即使前一个异步操作失败，也不要中断后面的异步操作。这时可以将第一个 `await` 放在 `try...catch` 结构里面，这样不管这个异步操作是否成功，第二个 `await` 都会执行。

```
async function f() {
  try {
    await Promise.reject('出错了');
  } catch(e) {}
  return await Promise.resolve('hello world');
}

f()
  .then(v => console.log(v))
// hello world
```

另一种方法是 `await` 后面的 `Promise` 对象再跟一个 `catch` 方法，处理前面可能出现的错误。

```
async function f() {
  await Promise.reject('出错了')
    .catch(e => console.log(e));
  return await Promise.resolve('hello world');
}

f()
  .then(v => console.log(v))
// 出错了
// hello world
```

错误处理

如果 `await` 后面的异步操作出错，那么等同于 `async` 函数 [上一章](#) `n` [下一章](#) `reject`。

```

async function f() {
  await new Promise(function (resolve, reject) {
    throw new Error('出错了');
  });
}

f()
  .then(v => console.log(v))
  .catch(e => console.log(e))
// Error: 出错了

```

上面代码中，`async` 函数 `f` 执行后，`await` 后面的 `Promise` 对象会抛出一个错误对象，导致 `catch` 方法的回调函数被调用，它的参数就是抛出的错误对象。具体的执行机制，可以参考后文的“`async` 函数的实现原理”。

防止出错的方法，也是将其放在 `try...catch` 代码块之中。

```

async function f() {
  try {
    await new Promise(function (resolve, reject) {
      throw new Error('出错了');
    });
  } catch(e) {
  }
  return await('hello world');
}

```

如果有多个 `await` 命令，可以统一放在 `try...catch` 结构中。

```

async function main() {
  try {
    const val1 = await firstStep();
    const val2 = await secondStep(val1);
    const val3 = await thirdStep(val1, val2);

    console.log('Final: ', val3);
  }
  catch (err) {
    console.error(err);
  }
}

```

下面的例子使用 `try...catch` 结构，实现多次重复尝试。

```

const superagent = require('superagent');
const NUM_RETRIES = 3;

async function test() {
  let i;
  for (i = 0; i < NUM_RETRIES; ++i) {
    try {
      await superagent.get('http://google.com/this-throws-an-error');
      break;
    } catch(err) {}
  }
  console.log(i); // 3
}

test();

```

上面代码中，如果 `await` 操作成功，就会使用 `break` 语句退出循环；如果失败，会被 `catch` 语句捕捉，然后进入下一轮循环。

使用注意点

第一点，前面已经说过，`await` 命令后面的 `Promise` 对象，运行结果可能是 `rejected`，所以最好把 `await` 命令放在 `try...catch` 代码块中。

```
async function myFunction() {
  try {
    await somethingThatReturnsAPromise();
  } catch (err) {
    console.log(err);
  }
}
```

// 另一种写法

```
async function myFunction() {
  await somethingThatReturnsAPromise()
  .catch(function (err) {
    console.log(err);
  });
}
```

第二点，多个 `await` 命令后面的异步操作，如果不存在继发关系，最好让它们同时触发。

```
let foo = await getFoo();
let bar = await getBar();
```

上面代码中，`getFoo` 和 `getBar` 是两个独立的异步操作（即互不依赖），被写成继发关系。这样比较耗时，因为只有 `getFoo` 完成以后，才会执行 `getBar`，完全可以让它们同时触发。

```
// 写法一
let [foo, bar] = await Promise.all([getFoo(), getBar()]);

// 写法二
let fooPromise = getFoo();
let barPromise = getBar();
let foo = await fooPromise;
let bar = await barPromise;
```

上面两种写法，`getFoo` 和 `getBar` 都是同时触发，这样就会缩短程序的执行时间。

第三点，`await` 命令只能用在 `async` 函数之中，如果用在普通函数，就会报错。

```
async function dbFuc(db) {
  let docs = [{}, {}, {}];

  // 报错
  docs.forEach(function (doc) {
    await db.post(doc);
  });
}
```

上面代码会报错，因为 `await` 用在普通函数之中了。但是，如果将 `forEach` 方法的参数改成 `async` 函数，也有问题。

```
function dbFuc(db) { //这里不需要 async
  let docs = [{}, {}, {}];

  // 可能得到错误结果
  docs.forEach(async function (doc) {
    await db.post(doc);
```



```
});  
}
```

上面代码可能不会正常工作，原因是这时三个 `db.post` 操作将是并发执行，也就是同时执行，而不是继发执行。正确的写法是采用 `for` 循环。

```
async function dbFuc(db) {  
  let docs = [{}, {}, {}];  
  
  for (let doc of docs) {  
    await db.post(doc);  
  }  
}
```

如果确实希望多个请求并发执行，可以使用 `Promise.all` 方法。当三个请求都会 `resolved` 时，下面两种写法效果相同。

```
async function dbFuc(db) {  
  let docs = [{}, {}, {}];  
  let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));  
  
  let results = await Promise.all(promises);  
  console.log(results);  
}
```

// 或者使用下面的写法

```
async function dbFuc(db) {  
  let docs = [{}, {}, {}];  
  let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));  
  
  let results = [];  
  for (let promise of promises) {  
    results.push(await promise);  
  }  
  console.log(results);  
}
```

目前，`esm` 模块加载器支持顶层 `await`，即 `await` 命令可以不放在 `async` 函数里面，直接使用。

```
// async 函数的写法  
const start = async () => {  
  const res = await fetch('google.com');  
  return res.text();  
};  
  
start().then(console.log);  
  
// 顶层 await 的写法  
const res = await fetch('google.com');  
console.log(await res.text());
```

上面代码中，第二种写法的脚本必须使用 `esm` 加载器，才会生效。

第四点，`async` 函数可以保留运行堆栈。

```
const a = () => {  
  b().then(() => c());  
};
```

上面代码中，函数 `a` 内部运行了一个异步任务 `b()`。当 `b()` 运行的时候，函数 `a()` 不会中断，而是继续执行。等到 `b()` 运行结束，可能 `a()` 早就运行结束了，`b()` 所在的上下文环境已经消失了。如果 `b()` 或 `c()` 报错，错误堆栈将不包括 `a()`。

现在将这个例子改成 `async` 函数。

```
const a = async () => {
  await b();
  c();
};
```

上面代码中，`b()` 运行的时候，`a()` 是暂停执行，上下文环境都保存着。一旦 `b()` 或 `c()`，错误堆栈将包括 `a()`。

4. `async` 函数的实现原理

`async` 函数的实现原理，就是将 `Generator` 函数和自动执行器，包装在一个函数里。

```
async function fn(args) {
  // ...
}

// 等同于

function fn(args) {
  return spawn(function* () {
    // ...
  });
}
```

所有的 `async` 函数都可以写成上面的第二种形式，其中的 `spawn` 函数就是自动执行器。

下面给出 `spawn` 函数的实现，基本就是前文自动执行器的翻版。

```
function spawn(genF) {
  return new Promise(function(resolve, reject) {
    const gen = genF();
    function step(nextF) {
      let next;
      try {
        next = nextF();
      } catch(e) {
        return reject(e);
      }
      if(next.done) {
        return resolve(next.value);
      }
      Promise.resolve(next.value).then(function(v) {
        step(function() { return gen.next(v); });
      }, function(e) {
        step(function() { return gen.throw(e); });
      });
    }
    step(function() { return gen.next(undefined); });
  });
}
```

5. 与其他异步处理方法的比较

我们通过一个例子，来看 `async` 函数与 `Promise`、`Generator` 函数的比较。

假定某个 DOM 元素上面，部署了一系列的动画，前一个动画结束，才能开始后一个。如果当中有一个动画出错，就不再往下执行，返回上一个成功执行的动画的返回值。

首先是 Promise 的写法。

```
function chainAnimationsPromise(elem, animations) {

    // 变量ret用来保存上一个动画的返回值
    let ret = null;

    // 新建一个空的Promise
    let p = Promise.resolve();

    // 使用then方法，添加所有动画
    for(let anim of animations) {
        p = p.then(function(val) {
            ret = val;
            return anim(elem);
        });
    }

    // 返回一个部署了错误捕捉机制的Promise
    return p.catch(function(e) {
        /* 忽略错误，继续执行 */
    }).then(function() {
        return ret;
    });
}
```

虽然 Promise 的写法比回调函数的写法大大改进，但是一眼看上去，代码完全都是 Promise 的 API（`then`、`catch` 等等），操作本身的语义反而不容易看出来。

接着是 Generator 函数的写法。

```
function chainAnimationsGenerator(elem, animations) {

    return spawn(function*() {
        let ret = null;
        try {
            for(let anim of animations) {
                ret = yield anim(elem);
            }
        } catch(e) {
            /* 忽略错误，继续执行 */
        }
        return ret;
    });
}
```

上面代码使用 Generator 函数遍历了每个动画，语义比 Promise 写法更清晰，用户定义的操作全部都出现在 `spawn` 函数的内部。这个写法的问题在于，必须有一个任务运行器，自动执行 Generator 函数，上面代码的 `spawn` 函数就是自动执行器，它返回一个 Promise 对象，而且必须保证 `yield` 语句后面的表达式，必须返回一个 Promise。

最后是 async 函数的写法。

```
async function chainAnimationsAsync(elem, animations) {
    let ret = null;
    try {
        for(let anim of animations) {
            ret = await anim(elem);
        }
    } catch(e) {
```

```
    /* 忽略错误，继续执行 */  
  }  
  return ret;  
}
```

可以看到 **Async** 函数的实现最简洁，最符合语义，几乎没有语义不相关的代码。它将 **Generator** 写法中的自动执行器，改在语言层面提供，不暴露给用户，因此代码量最少。如果使用 **Generator** 写法，自动执行器需要用户自己提供。

6. 实例：按顺序完成异步操作

实际开发中，经常遇到一组异步操作，需要按照顺序完成。比如，依次远程读取一组 **URL**，然后按照读取的顺序输出结果。

Promise 的写法如下。

```
function logInOrder(urls) {  
  // 远程读取所有URL  
  const textPromises = urls.map(url => {  
    return fetch(url).then(response => response.text());  
  });  
  
  // 按次序输出  
  textPromises.reduce((chain, textPromise) => {  
    return chain.then(() => textPromise)  
      .then(text => console.log(text));  
  }, Promise.resolve());  
}
```

上面代码使用 **fetch** 方法，同时远程读取一组 **URL**。每个 **fetch** 操作都返回一个 **Promise** 对象，放入 **textPromises** 数组。然后，**reduce** 方法依次处理每个 **Promise** 对象，然后使用 **then**，将所有 **Promise** 对象连起来，因此就可以依次输出结果。

这种写法不太直观，可读性比较差。下面是 **async** 函数实现。

```
async function logInOrder(urls) {  
  for (const url of urls) {  
    const response = await fetch(url);  
    console.log(await response.text());  
  }  
}
```

上面代码确实大大简化，问题是所有远程操作都是继发。只有前一个 **URL** 返回结果，才会去读取下一个 **URL**，这样做效率很差，非常浪费时间。我们需要的是并发发出远程请求。

```
async function logInOrder(urls) {  
  // 并发读取远程URL  
  const textPromises = urls.map(async url => {  
    const response = await fetch(url);  
    return response.text();  
  });  
  
  // 按次序输出  
  for (const textPromise of textPromises) {  
    console.log(await textPromise);  
  }  
}
```

上面代码中，虽然 **map** 方法的参数是 **async** 函数，但它是并发执行的，因为只有 **async** 函数内部是继发执行，外部不受影响。后面的 **for..of** 循环内部使用了 **await**，因此实现了按顺序输出。

7. 异步遍历器

《遍历器》一章说过，**Iterator** 接口是一种数据遍历的协议，只要调用遍历器对象的 **next** 方法，就会得到一个对象，表示当前遍历指针所在的那个位置的信息。**next** 方法返回的对象的结构是 **{value, done}**，其中 **value** 表示当前的数据的值，**done** 是一个布尔值，表示遍历是否结束。

这里隐含着—个规定，**next** 方法必须是同步的，只要调用就必须立刻返回值。也就是说，一旦执行 **next** 方法，就必须同步地得到 **value** 和 **done** 这两个属性。如果遍历指针正好指向同步操作，当然没有问题，但对于异步操作，就不太合适了。目前的解决方法是，**Generator** 函数里面的异步操作，返回一个 **Thunk** 函数或者 **Promise** 对象，即 **value** 属性是一个 **Thunk** 函数或者 **Promise** 对象，等待以后返回真正的值，而 **done** 属性则还是同步产生的。

ES2018 引入了“异步遍历器”（**Async Iterator**），为异步操作提供原生的遍历器接口，即 **value** 和 **done** 这两个属性都是异步产生。

异步遍历的接口

异步遍历器的最大的语法特点，就是调用遍历器的 **next** 方法，返回的是一个 **Promise** 对象。

```
asyncIterator
  .next()
  .then(
    ({ value, done }) => /* ... */
  );
```

上面代码中，**asyncIterator** 是一个异步遍历器，调用 **next** 方法以后，返回一个 **Promise** 对象。因此，可以使用 **then** 方法指定，这个 **Promise** 对象的状态变为 **resolve** 以后的回调函数。回调函数的参数，则是一个具有 **value** 和 **done** 两个属性的对象，这个跟同步遍历器是一样的。

我们知道，一个对象的同步遍历器的接口，部署在 **Symbol.iterator** 属性上面。同样地，对象的异步遍历器接口，部署在 **Symbol.asyncIterator** 属性上面。不管是什么样的对象，只要它的 **Symbol.asyncIterator** 属性有值，就表示应该对它进行异步遍历。

下面是一个异步遍历器的例子。

```
const asyncIterable = createAsyncIterable(['a', 'b']);
const asyncIterator = asyncIterable[Symbol.asyncIterator]();

asyncIterator
  .next()
  .then(iterResult1 => {
    console.log(iterResult1); // { value: 'a', done: false }
    return asyncIterator.next();
  })
  .then(iterResult2 => {
    console.log(iterResult2); // { value: 'b', done: false }
    return asyncIterator.next();
  })
  .then(iterResult3 => {
    console.log(iterResult3); // { value: undefined, done: true }
  });
```

上面代码中，异步遍历器其实返回了两次值。第一次调用的时候，返回一个 **Promise** 对象；等到 **Promise** 对象 **resolve** 了，再返回一个表示当前数据成员信息的对象。这就是说，异步遍历器与同步遍历器最终行为是一致的，只是会先返回 **Promise** 对象，作为中介。

由于异步遍历器的 **next** 方法，返回的是一个 **Promise** 对象。因此，可以把它放在 **await** 命令后面。

```

async function f() {
  const asyncIterable = createAsyncIterable(['a', 'b']);
  const asyncIterator = asyncIterable[Symbol.asyncIterator]();
  console.log(await asyncIterator.next());
  // { value: 'a', done: false }
  console.log(await asyncIterator.next());
  // { value: 'b', done: false }
  console.log(await asyncIterator.next());
  // { value: undefined, done: true }
}

```

上面代码中，`next` 方法用 `await` 处理以后，就不必使用 `then` 方法了。整个流程已经很接近同步处理了。

注意，异步遍历器的 `next` 方法是可以连续调用的，不必等到上一步产生的 `Promise` 对象 `resolve` 以后再调用。这种情况下，`next` 方法会累积起来，自动按照每一步的顺序运行下去。下面是一个例子，把所有的 `next` 方法放在 `Promise.all` 方法里面。

```

const asyncIterable = createAsyncIterable(['a', 'b']);
const asyncIterator = asyncIterable[Symbol.asyncIterator]();
const [{value: v1}, {value: v2}] = await Promise.all([
  asyncIterator.next(), asyncIterator.next()
]);

console.log(v1, v2); // a b

```

另一种用法是一次性调用所有的 `next` 方法，然后 `await` 最后一步操作。

```

async function runner() {
  const writer = openFile('someFile.txt');
  writer.next('hello');
  writer.next('world');
  await writer.return();
}

runner();

```

for await...of

前面介绍过，`for...of` 循环用于遍历同步的 `Iterator` 接口。新引入的 `for await...of` 循环，则是用于遍历异步的 `Iterator` 接口。

```

async function f() {
  for await (const x of createAsyncIterable(['a', 'b'])) {
    console.log(x);
  }
}
// a
// b

```

上面代码中，`createAsyncIterable()` 返回一个拥有异步遍历器接口的对象，`for...of` 循环自动调用这个对象的异步遍历器的 `next` 方法，会得到一个 `Promise` 对象。`await` 用来处理这个 `Promise` 对象，一旦 `resolve`，就把得到的值（`x`）传入 `for...of` 的循环体。

`for await...of` 循环的一个用途，是部署了 `asyncIterable` 操作的异步接口，可以直接放入这个循环。

```

let body = '';

async function f() {
  for await(const data of req) body += data;
  const parsed = JSON.parse(body);

```

```
    console.log('got', parsed);
  }
}
```

上面代码中，`req` 是一个 `asyncIterable` 对象，用来异步读取数据。可以看到，使用 `for await...of` 循环以后，代码会非常简洁。

如果 `next` 方法返回的 `Promise` 对象被 `reject`，`for await...of` 就会报错，要用 `try...catch` 捕捉。

```
async function () {
  try {
    for await (const x of createRejectingIterable()) {
      console.log(x);
    }
  } catch (e) {
    console.error(e);
  }
}
```

注意，`for await...of` 循环也可以用于同步遍历器。

```
(async function () {
  for await (const x of ['a', 'b']) {
    console.log(x);
  }
})();
// a
// b
```

Node v10 支持异步遍历器，`Stream` 就部署了这个接口。下面是读取文件的传统写法与异步遍历器写法的差异。

```
// 传统写法
function main(inputFilePath) {
  const readStream = fs.createReadStream(
    inputFilePath,
    { encoding: 'utf8', highWaterMark: 1024 }
  );
  readStream.on('data', (chunk) => {
    console.log('>>> '+chunk);
  });
  readStream.on('end', () => {
    console.log('### DONE ###');
  });
}

// 异步遍历器写法
async function main(inputFilePath) {
  const readStream = fs.createReadStream(
    inputFilePath,
    { encoding: 'utf8', highWaterMark: 1024 }
  );

  for await (const chunk of readStream) {
    console.log('>>> '+chunk);
  }
  console.log('### DONE ###');
}
```

异步 **Generator** 函数

就像 `Generator` 函数返回一个同步遍历器对象一样，异步 `Generator` 函数的作用，是返回一个异步遍历器对象。

在语法上，异步 **Generator** 函数就是 **async** 函数与 **Generator** 函数的结合。

```
async function* gen() {
  yield 'hello';
}
const genObj = gen();
genObj.next().then(x => console.log(x));
// { value: 'hello', done: false }
```

上面代码中，**gen** 是一个异步 **Generator** 函数，执行后返回一个异步 **Iterator** 对象。对该对象调用 **next** 方法，返回一个 **Promise** 对象。

异步遍历器的设计目的之一，就是 **Generator** 函数处理同步操作和异步操作时，能够使用同一套接口。

```
// 同步 Generator 函数
function* map(iterable, func) {
  const iter = iterable[Symbol.iterator]();
  while (true) {
    const {value, done} = iter.next();
    if (done) break;
    yield func(value);
  }
}

// 异步 Generator 函数
async function* map(iterable, func) {
  const iter = iterable[Symbol.asyncIterator]();
  while (true) {
    const {value, done} = await iter.next();
    if (done) break;
    yield func(value);
  }
}
```

上面代码中，**map** 是一个 **Generator** 函数，第一个参数是可遍历对象 **iterable**，第二个参数是一个回调函数 **func**。**map** 的作用是将 **iterable** 每一步返回的值，使用 **func** 进行处理。上面有两个版本的 **map**，前一个处理同步遍历器，后一个处理异步遍历器，可以看到两个版本的写法基本上是一致的。

下面是另一个异步 **Generator** 函数的例子。

```
async function* readLines(path) {
  let file = await fileOpen(path);

  try {
    while (!file.EOF) {
      yield await file.readLine();
    }
  } finally {
    await file.close();
  }
}
```

上面代码中，异步操作前面使用 **await** 关键字标明，即 **await** 后面的操作，应该返回 **Promise** 对象。凡是使用 **yield** 关键字的地方，就是 **next** 方法停下来的地方，它后面的表达式的值（即 **await file.readLine()** 的值），会作为 **next()** 返回对象的 **value** 属性，这一点是与同步 **Generator** 函数一致的。

异步 **Generator** 函数内部，能够同时使用 **await** 和 **yield** 命令。可以这样理解，**await** 命令用于将外部操作产生的值输入函数内部，**yield** 命令用于将函数内部的值输出。

上面代码定义的异步 **Generator** 函数的用法如下。


```
(async function () {
  for await (const line of readLines(filePath)) {
    console.log(line);
  }
})();
```

异步 Generator 函数可以与 `for await...of` 循环结合起来使用。

```
async function* prefixLines(asyncIterable) {
  for await (const line of asyncIterable) {
    yield '> ' + line;
  }
}
```

异步 Generator 函数的返回值是一个异步 Iterator，即每次调用它的 `next` 方法，会返回一个 Promise 对象，也就是说，跟在 `yield` 命令后面的，应该是一个 Promise 对象。如果像上面那个例子那样，`yield` 命令后面是一个字符串，会被自动包装成一个 Promise 对象。

```
function fetchRandom() {
  const url = 'https://www.random.org/decimal-fractions/'
    + '?num=1&dec=10&col=1&format=plain&rnd=new';
  return fetch(url);
}

async function* asyncGenerator() {
  console.log('Start');
  const result = await fetchRandom(); // (A)
  yield 'Result: ' + await result.text(); // (B)
  console.log('Done');
}

const ag = asyncGenerator();
ag.next().then(({value, done}) => {
  console.log(value);
})
```

上面代码中，`ag` 是 `asyncGenerator` 函数返回的异步遍历器对象。调用 `ag.next()` 以后，上面代码的执行顺序如下。

1. `ag.next()` 立刻返回一个 Promise 对象。
2. `asyncGenerator` 函数开始执行，打印出 `Start`。
3. `await` 命令返回一个 Promise 对象，`asyncGenerator` 函数停在这里。
4. A 处变成 fulfilled 状态，产生的值放入 `result` 变量，`asyncGenerator` 函数继续往下执行。
5. 函数在 B 处的 `yield` 暂停执行，一旦 `yield` 命令取到值，`ag.next()` 返回的那个 Promise 对象变成 fulfilled 状态。
6. `ag.next()` 后面的 `then` 方法指定的回调函数开始执行。该回调函数的参数是一个对象 `{value, done}`，其中 `value` 的值是 `yield` 命令后面的那个表达式的值，`done` 的值是 `false`。

A 和 B 两行的作用类似于下面的代码。

```
return new Promise((resolve, reject) => {
  fetchRandom()
    .then(result => result.text())
    .then(result => {
      resolve({
        value: 'Result: ' + result,
        done: false,
      });
    });
});
```

如果异步 Generator 函数抛出错误，会导致 Promise 上一章 乏 下一章 然后抛出的错误被 `catch` 方法捕获。

```

async function* asyncGenerator() {
  throw new Error('Problem!');
}

asyncGenerator()
  .next()
  .catch(err => console.log(err)); // Error: Problem!

```

注意，普通的 `async` 函数返回的是一个 `Promise` 对象，而异步 `Generator` 函数返回的是一个异步 `Iterator` 对象。可以这样理解，`async` 函数和异步 `Generator` 函数，是封装异步操作的两种方法，都用来达到同一种目的。区别在于，前者自带执行器，后者通过 `for await...of` 执行，或者自己编写执行器。下面就是一个异步 `Generator` 函数的执行器。

```

async function takeAsync(asyncIterable, count = Infinity) {
  const result = [];
  const iterator = asyncIterable[Symbol.asyncIterator]();
  while (result.length < count) {
    const {value, done} = await iterator.next();
    if (done) break;
    result.push(value);
  }
  return result;
}

```

上面代码中，异步 `Generator` 函数产生的异步遍历器，会通过 `while` 循环自动执行，每当 `await iterator.next()` 完成，就会进入下一轮循环。一旦 `done` 属性变为 `true`，就会跳出循环，异步遍历器执行结束。

下面是这个自动执行器的一个使用实例。

```

async function f() {
  async function* gen() {
    yield 'a';
    yield 'b';
    yield 'c';
  }

  return await takeAsync(gen());
}

f().then(function (result) {
  console.log(result); // ['a', 'b', 'c']
})

```

异步 `Generator` 函数出现以后，JavaScript 就有了四种函数形式：普通函数、`async` 函数、`Generator` 函数和异步 `Generator` 函数。请注意区分每种函数的不同之处。基本上，如果是一系列按照顺序执行的异步操作（比如读取文件，然后写入新内容，再存入硬盘），可以使用 `async` 函数；如果是一系列产生相同数据结构的异步操作（比如一行一行读取文件），可以使用异步 `Generator` 函数。

异步 `Generator` 函数也可以通过 `next` 方法的参数，接收外部传入的数据。

```

const writer = openFile('someFile.txt');
writer.next('hello'); // 立即执行
writer.next('world'); // 立即执行
await writer.return(); // 等待写入结束

```

上面代码中，`openFile` 是一个异步 `Generator` 函数。`next` 方法的参数，向该函数内部的操作传入数据。每次 `next` 方法都是同步执行的，最后的 `await` 命令用于等待整个写入操作结束。

最后，同步的数据结构，也可以使用异步 `Generator` 函数。

```

async function* createAsyncIterable(syncIterable) {
  for (const elem of syncIterable) {

```

```
yield elem;
}
}
```

上面代码中，由于没有异步操作，所以也就没有使用 `await` 关键字。

yield* 语句

`yield*` 语句也可以跟一个异步遍历器。

```
async function* gen1() {
  yield 'a';
  yield 'b';
  return 2;
}

async function* gen2() {
  // result 最终会等于 2
  const result = yield* gen1();
}
```

上面代码中，`gen2` 函数里面的 `result` 变量，最后的值是 `2`。


与同步 `Generator` 函数一样，`for await...of` 循环会展开 `yield*`。

```
(async function () {
  for await (const x of gen2()) {
    console.log(x);
  }
})();
// a
// b
```

留言

84 Comments ECMAScript 6 入门

 Login ▾

 Recommend 10  Tweet  Share

Sort by Best ▾



Join the discussion...

LOG IN WITH

OR SIGN UP WITH DISQUS 

Name



Qiuleo • 4 years ago

【一个有趣的问题是，为什么Node.js约定，回调函数的第一个参数，必须是错误对象`err`（如果没有错误，该参数就是`null`）？原因是执行分成两段，在这两段之间抛出的错误，程序无法捕捉，只能当作参数，传入第二段。】

[上一章](#) [下一章](#)

阮老师，你这句话好像没解释到“回调函数的第一个参数，必须是错误对象`err`”这个的原因吧，你的意思只是

阮老师，你这句话好像没解释到 回调函数的第一个参数，必须是错误对象err 这个原因吧，你的意思是说：因为回调是在事件里执行的，传递数据只能通过传参的方式。

第一个参数约定为err，不是只是一个约定规范么？

43 ^ | v • Reply • Share ›



Moshel → Qiuleo • 2 years ago

我来说说原因：

假如说执行都出错了，还把 **error** 返回在后面的参数，那么问题来了，平时前两个回调参数是返回值，第三个是 **null**，出错时怎么办，前两个是 **null**，第 3 个是 **error** 吗？显然前 2 个 **null** 是多余的，也不符合我们抛出异常时的习惯。。。

1 ^ | v • Reply • Share ›



Malcolm Jerry Leung → Qiuleo • 4 years ago

因為出錯的時候, 你調用callback時 可以比較方便地省略第二個參數.

若果沒有錯誤的話, 必須寫成 `callback(null, data)` 的形式, 那樣callback 函數中 第一句就可以先判斷 **err** 是否 **null**.

1 ^ | v • Reply • Share ›



losymear → Malcolm Jerry Leung • 2 years ago

好迷的逻辑 怎么就知道出错了呢

^ | v • Reply • Share ›



Jason Zhang • 3 years ago

这章该是es6的精华了--

16 ^ | v • Reply • Share ›



BangKk • 10 months ago

```
async function haha() {  
  console.log(await 1)  
}
```

为啥打印出来是1，不是promise

2 ^ | v • Reply • Share ›



surgit → BangKk • 9 months ago

1是你console.log打出来的. haha本身返回的是promise

^ | v • Reply • Share ›



Vb Huc • a year ago

写的不是很友好

2 ^ | v • Reply • Share ›



杨天天 • 2 years ago

第一个例子会报错，因为在generator 函数中 执行到 `console.log(f1.toString())` 的时候 **f1** 和 **f2** 的值都为 **undefined**。

1 ^ | v • Reply • Share ›



sm paprika → 杨天天 • 2 years ago

也遇到这个问题

[上一章](#)

[下一章](#)

我的调用方式如下：

```
g = gen();  
g.next().value.then(function(){  
  g.next().value.then(function(){  
    g.next()  
  });  
});
```

不知道是什么问题

f1,f2都为undefined.

^ | v • Reply • Share ›



xiaoling liu → sm paprika • 8 months ago

这个例子是有问题的，**yield**表达式是没有返回值的，只有通过**generator**的**next()**方法才行

^ | v • Reply • Share ›



G-Stones • 3 years ago

我觉得这种异步操作比较适合回调特别多的方法使用！对一般的下载图片之类的用**callback**就够了！

1 ^ | v • Reply • Share ›



Leo SC • 3 years ago

co大法好。再也不用傻逼的**callback**了。谢谢大佬。:)

1 ^ | v • Reply • Share ›



Léo Li • 2 years ago

我由于最近项目的关系，**async/await**用得很多，不过我和同事居然不知道还有同时触发异步操作的使用方式，看来还是有不少不知道的细节，谢谢阮老师。

1 ^ | v • Reply • Share ›



Jason Zhang • a month ago

createAsyncIterable这个方法是从哪里来的，异步遍历器的部分你多次调用了这个方法，但是对**asyncIterator**说明的不是很详细，简单一带而过。

^ | v • Reply • Share ›



smile lxy • a month ago

[see more](#)

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod → smile lxy • a month ago

Promise 的回调函数都存放在一个单独的栈里面，而 **await** 是暂停执行，所以不完全一样。

^ | v • Reply • Share ›



smile lxy → ruanyf • a month ago

那在执行顺序上，有什么顺序吗

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod → smile lxy • a month ago

你可以看一下 微任务（micro tasks），Promise 回调函数属于微任务。

^ | v • Reply • Share ›



smile lxy → ruanyf • a month ago

好的，多谢阮老师

^ | v • Reply • Share ›



wanshangxigezao • 4 months ago

看下我这个写法

```
async function timeOut(ms) {  
  await setTimeout(function () {}, ms);  
}
```

```
async function asyncFn(value, ms) {  
  await timeOut(ms);  
  console.log('异步之后执行', value);  
}
```

```
asyncFn('hello world', 3000);
```

这样写有问题，是不是 **await** 后面如果是异步操作就必须使用 **promise**？

^ | v • Reply • Share ›



林晨 • 9 months ago

```
async function dbFuc(db) {  
  let docs = [{}, {}, {}];  
  let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));
```

```
  let results = [];  
  for (let promise of promises) {  
    results.push(await promise);  
  }  
  console.log(results);  
}
```

这个函数 **promises** 应该是串行执行的。 上一章 羊 下一章 :发执行。还是我理解错了？

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ 林晨 • 9 months ago

是并发的，`docs.map((doc) => db.post(doc));` 会立即发出三个数据库请求，不会等前一个请求结束再发出。

1 ^ | v • Reply • Share ›



林晨 ➔ ruanyf • 9 months ago

是我看错了，只看到下面的`await promise`，没有看到上面的`db.post`

1 ^ | v • Reply • Share ›



常修 • 9 months ago

感觉15~18也就是这一章，好难。

^ | v • Reply • Share ›



冯飞林 • a year ago

阮老师你好，`async` 是生成器的语法糖，`await` 是替换`yield`，
`const f1 = await readFile('/readme.txt')` 左边`f1`不应该是下一次指针对象`next()`的参数吗，在 `async`函数中`f1`反而成为了`yield` 产出值

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ 冯飞林 • a year ago

不是简单替换，`f1` 是`Promise` 对象。

2018年3月2日 下午5:30, "Disqus" <notifications@disqus.net>写道:

^ | v • Reply • Share ›



权哲 ➔ ruanyf • a month ago

阮老师 `f1` 不是 `Promise`中的 `resolve` 传递出来的值吗？



^ | v • Reply • Share ›



梁怀刚 • a year ago

@ruanyf 阮哥，这个地方感觉少解释了点东西呢

```
async function f() {  
  return await 123;  
}
```

`f().then(v => console.log(v))`

`await`命令的参数是数值123，它被转成 上一章 `PROMISE` 对象，下一章 再让`resolve`。

既然 `return` 的值会被 作为`async` 函数 执行返回的`Promise` 对象 `then`方法接收的参数， 此处为何打印的值为 `123`而不是 `promise` 对象呢

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ 梁怀刚 • a year ago

因为 `async` 函数的 `return` 语句返回了一个 `Promise`，所以它会取代 `async` 函数本身形成的那个 `Promise`。

^ | v • Reply • Share ›



梁怀刚 ➔ ruanyf • a year ago

谢谢解释

^ | v • Reply • Share ›



makan • a year ago

阮老师，您说`async`是`Generator`的语法糖，这句话我有点疑惑，请问您有具体的文档吗？

^ | v • Reply • Share ›



李杨 • a year ago

关于`Promise.all`的使用方法中，

```javascript

```
let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));
```

```

这种写法并没有等待三个任务都完成才继续往下走的功能

改为

```javascript

```
let promises = [];
```

```
for(let i in docs){
```

```
 promises.push(db.post(docs[i]));
```

```
}
```

```

^ | v • Reply • Share ›



Zoe Zhang • a year ago



是不是少了一句话啊

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ Zoe Zhang • a year ago

你是指 `catch` 里面没有语句吗？那是故意的，表示不做任何处理，让其继续运行。

^ | v • Reply • Share ›



Bendan Xiao • 2 years ago



^ | v • Reply • Share ›



hong • 2 years ago

阮老师,for await...of这一节有一个部分of写错成on了!

...

```
let body = "";
for await(const data on req) body += data;
const parsed = JSON.parse(body);
console.log("got", parsed);
...
```

应改为

...

```
let body = "";
for await(const data of req) body += data;
const parsed = JSON.parse(body);
console.log("got", parsed);
...
```

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ hong • 2 years ago

谢谢指出，已经改正。

1 ^ | v • Reply • Share ›



Wen-Chung Lai • 2 years ago

刚发现一个问题：`async function` 中 `await` 后面的 `Promise` 如果没有 `resolve` 就刷新页面，在 `Chrome Canary 57` 中会导致内存泄漏；而返回 `spawn(function*())` 就不会内存泄漏。

网页载入如下代码，然后监听内存并不断刷新页面，可重现此问题：

```
var as = async function(){
  await new Promise( ( res, rej ) => {
    setTimeout( () => { res(); }, 2000 );
```

[上一章](#)

[下一章](#)

```
setTimeout(() => { res() }, 3000 );  
// 刷新间隔小于3秒，Promise将无法resolve且无法自动垃圾回收  
});  
}  
as();  
^ | v • Reply • Share ›
```



Chiyuan Ma → Wen-Chung Lai • a year ago

嘻嘻

^ | v • Reply • Share ›



Steven • 2 years ago

.... **async**函数返回的**Promise**对象，必须等到内部所有**await**命令的**Promise**对象执行完，才会发生状态改变。也就是说，只有**async**函数内部的异步操作执行完，才会执行**then**方法指定的回调函数.....

这是错误的。提前**return**或者**throw**都不用等后续的**await**。例子：

```
var test = async function () {  
  let p1 = await new Promise(r => setTimeout(() => { console.log("await 1"); r(1); }, 5000));  
  if (p1 === 1) {  
    return p1;  
  }  
  let p2 = await new Promise(r => setTimeout(() => { console.log("await 2"); r(2); }, 5000));  
  return p2;  
};
```

```
test().then(i => console.log("test return " + i));
```

输出：

await 1

test return 1

可见**await 2**没有执行

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod → Steven • 2 years ago

谢谢指出，已经改正。

^ | v • Reply • Share ›



Orange • 2 years ago



const ? why not let ?

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod → Orange • 2 years ago

因为是块级作用域，该变量又是

上一章 下一章 赋值，所以用 **const** 也没问题。

^ | v • Reply • Share ›



zhangyf92 • 3 years ago

在Thunk的自动流程管理

这部分的实例代码中，最后的run(gen)应该先去掉，因为下面的gen函数还没有定义。有两个run(gen)，第一个是多余的。

如果将前后两部分示例代码结合起来会出错：gen is not a function

```
function run(fn) {  
  
  var gen = fn();  
  
  function next(err, data) {  
  
    var result = gen.next(data);  
  
    if (result.done) return;  
  
    result.value(next);  
  
  }  
  
  next();  
  
}  
  
run(gen);
```

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ zhangyf92 • 3 years ago

谢谢指出，应该是`run(g)`，已经改过来了。

^ | v • Reply • Share ›



dys_jingdai • 3 years ago

同Generator函数一样，async函数返回一个Promise对象这句话有问题吧

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ dys_jingdai • 3 years ago

谢谢指出，已经删除了前半句。

^ | v • Reply • Share ›



Stuart Zhang • 3 years ago

我有一个问题，如果await关键字之后是null的话，会出现什么结果呢？比如说，

```
function getDataFromDB(){  
  ...  
  return null;  
}  
  
const result = await getDataFromDB();
```

^ | v • Reply • Share ›



ruanyf Mod ➔ Stuart Zhang • 3 years ago

会转为一个Promise，它的resolved值为null。<https://github.com/tc39/ecm...>

[上一章](#) [下一章](#)

Load more comments

ALSO ON ECMASCRIPT 6 入门

ECMAScript 6 入门

19 comments • 3 years ago

David Zheng — 你好，请问下 `setUint16` 后 得到的 `getUint16` 有什么规律吗，谢谢!`buffer = new ...`

修饰器

43 comments • 3 years ago

bpceee — 方法的修饰，`target` 是 `Class` 的 `prototype`，并不是实例。这个时候实例还未创建出来。

数组的扩展


71 comments • 5 years ago

liyun — 不好意思，之前是我理解错了浅拷贝和深拷贝的概念

最新提案

6 comments • a year ago

hao wangg — 觉得链判断运算符很好用

 [Subscribe](#)  [Add Disqus to your site](#)[Add Disqus](#)[Add Disqus](#)  [Disqus' Privacy Policy](#)[Privacy Policy](#)[Privacy Policy](#)[Privacy Policy](#)