**献立ゴルフ**

**要件定義書**

チーム名：浜辺の美しい蝉

2024年6月11日 第2版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 6月10日 | 澤田 | 新規作成 |
| 2 | 6月11日 | 澤田 | プレイ内容の変更 |
| 3 | 6月13日 | 澤田 |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、名刺管理Webアプリケーション「献立ゴルフ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

料理は好きだから１日１品は作りたいけど、同じ味付けばかり、市販のタレばかりでマンネリ化している人に向けたアプリ。料理本やネット上のレシピを見てじっくり作るのではなく、提示された条件を元に即興で料理をすることで、多くの刺激を得ることができる。

## システムの目的

　少し厳しい条件下で料理をさせることで利用者に刺激を与える。材料や調味料の使用、調理時間を制限することで、新しい味付けとの出会いや、短時間で調理を行う過程を楽しんでもらう。

## システムの全体像、開発方針

・利用者は１週間ごとに６品分の食材と調味料を登録し、決められた条件で料理を行う。

・１品あたりに課される条件は「食材の種類」「調味料の種類」「調理時間」の３つで、できる限り条件を守り、制限時間内に調理と撮影を終える。

・使ってもペナルティなしのお助けアイテムも稀に表示される

・撮影後は使用した食材と調味料の登録、自己評価を行う

・自己評価項目は(「調理過程の満足度」)「味の満足度」で、自己評価に加えて、定められた条件をどれだけ守っているかを含めて１品を評価する。

・１週間(６品)ごとに中間成績、３週間(１８品)で総合成績を発表する

・過去に作った料理や、その際の成績はあとから閲覧できる

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能概要

本システムは、以下のように大きく４つの機能を持つ。

○献立ゴルフをプレイする

○食材の登録をする

　○料理の記録を見る

　○スコアの記録を見る

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

○献立ゴルフをプレイする

　・食材・調味料・時間の条件を見て、調理を行う。

　・調理後の写真撮影、食事後の評価で本日のスコアが確定する。

○食材の登録をする

　・購入してきた食材の中から献立ゴルフで使用する食材を登録する。

　・登録している食材の一覧を閲覧できる

　・献立ゴルフに使用する調味料の登録・編集を行える

　○料理の記録を見る

　　・これまで調理した料理をスコア順に閲覧できる

　　・スコアに関わらず自分が気に入った料理をお気に入り登録し、見返しやすくする

　○スコアの記録を見る

　　・これまでの18ホール分のスコアを確認できる

　　・スコアの変移や平均をグラフなどを用いて可視化する

### 機能詳細

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| プレイ | タイマー | 調理開始後の経過時間と残り時間を表示する |
| 遊び方説明 | 登録した食材、調味料の中から、提示された材料で時間内に料理することを説明する。 |
| 条件の提示 | 難易度選択も可能  食材や調味料の条件を提示する |
| 評価 | 【時間】時間内に料理を終えれば±0。所定の時間を超えると、秒数切り上げで1分ごとに+1。  【食材】提示された条件を満たすなら±0。提示された条件を超える際は、一食材あたり+1。  【調味料】提示された条件を満たすなら±0。提示された条件を超える際は、一調味料あたり+1。  【味の満足度】味に満足であれば±0。あまり満足でなければ+1。満足でなければ+2。  （【調理の満足度】調理に満足であれば±0。あまり満足でなければ+1。満足でなければ+2。） |
| 食材の記録 | 登録 | 購入食材を登録する |
| 調味料の編集 | 調味料の編集（チェックボックス形式） |
| 料理の記録 | 献立スコア | 作った料理の写真、自己評価、材料を表示する  プレイの記録を見返す |
| お気に入り |
| スコア記録 | 参加中のツアー | 進行中のツアーの途中成績が確認できる |
| 過去の成績 | 過去の成績が確認できる |

1. ワールドツアー

1.1遊び方説明

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 遊び方の説明 |
| 概要 | ・プレーヤーがいつでも献立ゴルフのルールを見られるようにする。  ・提示された食材、調味料、時間で料理をすることを説明する。  ・お助けアイテムの存在もユーザーに知らせる。使用は任意であることも伝える。 |
| 処理内容 | 食材と調味料、時間をアプリ側で決めて表示させる。 |
| 備考 |  |

1.2条件の提示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 提示 |
| 概要 | コース選択後に使用する食材と調味料を表示する。  登録\*された食材・調味料の中からランダムの組み合わせが提示される。  国内ツアーとワールドツアーの2つのモードを選択。この2つの違いは提示される調味料の必須項目が変化する。 |
| 処理内容 | 登録された食材、調味料から選択して表示させる  肉：１  野菜：２  お助け：１  調味料：  （ワールドツアー仕様）  調味料データベースに登録された調味料を使って、世界の国の料理を作る。  国内ツアーのでは料理の「さしすせそ+胡椒」が必須調味料。調味料の登録時に入力した国名タグをもとに、ワールドツアーでは別の調味料（豆板醬、オリーブオイルetc）を必須調味料として提示する。  食材は、量ではなく有無で在庫に登録されているので、在庫有りの状態の食材の中から提案される。 |
| 備考 |  |

1.3タイマー

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 時間を測る |
| 概要 | 料理が始まってからの時間を測る。 |
| 処理内容 | 制限時間と残り時間、料理開始からの時間を表示する  始まり：条件表示の10秒後  終わり：料理の写真のアップロード完了時 |
| 備考 |  |

1.4　評価

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 評価 |
| 概要 | 時間、食材、調味料、味の満足度（、調理の満足度）に基づいて料理の評価をゴルフ形式で行い、結果を表示する |
| 処理内容 | 得点  【時間】時間内に料理を終えれば±0。所定の時間を超えると、秒数切り上げで1分ごとに+1。  【食材】提示された条件を満たすなら±0。提示された条件を超える際は、一食材あたり+1。  【調味料】提示された条件を満たすなら±0。提示された条件を超える際は、一調味料あたり+1。  【味の満足度】味に満足であれば±0。あまり満足でなければ+1。満足でなければ+2。  （【調理の満足度】調理に満足であれば±0。あまり満足でなければ+1。満足でなければ+2。）  Table@1コース（1品）の得点とその名称   |  |  | | --- | --- | | -2 | イーグル | | -1 | バーディ | | 0 | パー | | +1 | ボギー | | +2 | ダブルボギー | |
| 備考 | 結果の表示項目は、コース、今回のスコア、今回のツアーのスコア表、日付、料理名、画像、調理時間、条件食材、使用食材、調理の満足度、味の満足度 |

2. 食材の記録

2.1 食材の登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 食材の登録 |
| 概要 | 購入してきた食材の中から、献立ゴルフに使用したい食材を登録する。  【登録の制限】  肉魚：2種類以上  野菜：3種類以上  お助け：任意　　(例：ちくわ、明太子、等)  合計7種類を登録する  登録する量はユーザーの任意 |
| 処理内容 | 登録された食材をデータベースに追加する  【登録内容】・識別番号　・画像　・食材の名前  ・ジャンル（肉か野菜かお助け）　・量（在庫の有無） |
| 備考 |  |

2.2 食材と調味料一覧・編集

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 食材の一覧の表示・編集 |
| 概要 | 【食材】ユーザーが登録した食材を一覧表示、編集できる  登録した中で傷んだ食材があれば、ここから削除できる  【調味料】さしすせそ、こしょう、生姜含む調味料を一覧表示・編集できる  登録が想定できる調味料をチェックボックス形式で表示する。チェックされた調味料はプレイ時に使用する調味料に追加される。 |
| 処理内容 | 検索された単語をデータベースから抽出し、表示する  【表示内容】・識別番号　・画像  ・食材名、調味料名　・量（在庫の有無） |
| 備考 |  |

2.3 調味料の登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 調味料を登録する |
| 概要 | ・さしすせそ、こしょう、生姜含む調味料を登録する。  ・登録が想定できる調味料をチェックボックス形式で表示する。チェックされた調味料はプレイ時に使用する調味料に追加される。  【マイ調味料】チェックボックスにない調味料を登録する場合、テキストボックスに入力することで登録できる。 |
| 処理内容 | データベース上に登録された調味料を追加する  【登録内容】・識別番号　・画像　・在庫の有無  ・調味料の名前　・調味料のジャンル（国名） |
| 備考 | ※チェックボックス形式とテキストボックス両方用意する |

3. 料理の記録

3.1 料理一覧(献立ランキング)

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 料理一覧 |
| 概要 | 今までの作った料理の編集・表示する |
| 処理内容 | お気に入り識別番号  １品、今回のスコア  日付  料理名(編集できる)  画像(撮影済み)  調理時間  提示された食材・調味料表示  使用した食材・調味料表示  調理の満足度  味の満足度  コメント(編集できる) |
| 備考 |  |

3.2 お気に入りリスト

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | お気に入りリスト |
| 概要 | 今までの作った料理の中でお気に入りものに賞を付けて表示する |
| 処理内容 | お気に入り識別番号  １品、今回のスコア  日付  料理名(編集できる)  画像(撮影済み)  調理時間  提示された食材・調味料表示  使用した食材・調味料表示  調理の満足度  味の満足度  コメント(編集できる) |
| 備考 |  |

4. スコア記録

4.1 参加中のツアー

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 参加中のツアー |
| 概要 | 現在進行中のツアーの途中経過を確認する |
| 処理内容 | 〇〇ツアー（5/6～）   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | H番号 | 日付 | コース | スコア | 累計スコア | | 5H | 5/11 | 国内 | 0 | -3 | | 6H | 5/12 | 国内 | -1 | -4 | |  | 1週目成績 |  |  | -4 | | 7H | 5/13 | 海外 | +2 | -2 | |
| 備考 |  |

4.2　過去の成績

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 過去の成績を閲覧する |
| 概要 | 過去の最終成績を一覧で表示する |
| 処理内容 | ツアー名とプレイ期間を一覧で表示し、スコア表はプルダウンにする |
| 備考 |  |

4.3　己との闘い

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 己との闘い |
| 概要 | 進行中のツアー成績を過去の自分の成績を比較する |
| 処理内容 | 自分の過去の成績の中で、現在進行中のツアー成績のランキングを表示する |
| 備考 |  |

## 非機能要件

※今回はこれ以降は編集しません。

### 保守性

　（今回は割愛）

### 拡張性

　（今回は割愛）

### 移植性

　（今回は割愛）

### 性能目標

　（今回は割愛）

## セキュリティ要件

　（今回は割愛）

## 品質目標

　（今回は割愛）