6月4日　議事録

議事録担当者：楢崎

1. チーム目標：ペルソナの完成（時間が余れば、テーマ決め）

→達成！

2. 決定事項：

・チーム名→ビーチサンダル（B3だから）

・ペルソナ→田中ゆみ（25歳ウェンディングプランナー）

・作るアプリ→式のヒアリング・提案の効率化につながるアプリ

3. 決定タスク：

・【宿題！】ほしい機能を考えてくる。（田中さん（プランナー）が欲しい機能）

　　　　　　　→おすすめ機能を考えてくること。

・ほしい機能の発表。

・宿題の候補の中から実際につける機能の取捨選択。

・14時までに植田講師からレビューを受けてレビュー後改善の時間にする。

・（余裕があれば式を挙げたい人のための機能を考える。）

4. 議事録：

・チーム名の決定（由来もばっちり！）

・ペルソナを決定した（仕事/名前/趣味/性格/アルバイト/悩み）

・衣食住仕事趣味をもとにどのシチュエーションで使うか考えた（仕事/趣味）

→仕事に決定。趣味(旅行)だと面白みのない開発になるため。

・ウェディングプランナーの仕事の流れについて考えた

①ヒアリング、提案

②事前準備（物の手配）

③式当日（信仰確認）

④式後（片付け・反省）

⑤営業※式は8か月前ぐらいから決める

ヒアリングする内容　人数規模/ドレス/BGM/料理/ウェディングケーキ/演出/日程/外か中か/予算/内装/写真撮影/宗教/招待状

・どのシチュエーションで使うアプリにするか考えた（ヒアリング・提案時）

・アプリに追加したい機能を考えた

・集客機能（）

・提案の機能（）

・データ管理の機能（）

・プランシミュレーション（）

・予約機能（）

・（ログイン：チャット機能、式場の情報更新）

・自分のプランの登録

・顧客がカスタマイズしたプランを公開する

・田中さんの仕事の悩みをまとめた

・挙げた悩みの中で、解決できる/解決できないを分けた（理由も併せて記述した）

◎・仕事のデータ管理ができない

（SQLを使えば過去のプランをまとめれる）

△・発想の幅を広げたい

（あったら面白い）

〇・お客さんの要望を引き出すため

（過去のプランやひな形を見せれる。）

×・まとめる力の欠如

（手元でまとめればOKアプリでやる必要を感じない）

△・お客さんとの情報共有

（あったら対面の時間以外でも相談の時間を作れるので便利）

×・集客率を上げたい

（悩みの規模が大きい）

△・スケジュール管理

（あったら便利、でも手元でも管理できる）

5． 明日のチーム目標：テーマの決定

------------------------------------------------------------------------------------------------------

6月5日　議事録

議事録担当者：髙木

# 1. チーム目標：

　　　・テーマの決定

　　　・要件定義の完成

# 2. 決定事項：

【ペルソナ像について】以下詳細

名前：田中ゆみ　性別：女性　年齢：25歳（新卒三年目）

家族構成：四人家族の長女。弟有り。　学歴：大卒（四年制）

職歴：アルバイト→ブライダル　正社員→ウェディングプランナー

生活環境：一人暮らし　吉祥寺住み

趣味：自炊、絵を描く、国内旅行、アウトドア

性格：社交的、交友関係は広い

悩み：仕事で式について、ヒアリング・提案の時に使用できるアプリが欲しい。

　　　簡単に提案でき、業務の効率化がしたい。

【アプリの概要】

・ウェディングプランナーの方が、ヒアリング業務の際に使用する。

・メイン機能は結婚式のシミュレーション。

　　既存の機能との差別点は、予算の表示、

　　項目外の物をコメントやイラストで残すことが出来る機能。

・サブ機能として、お客様の情報入力、登録と事前アンケート、式後のアンケートを送る機能の実装。

【シミュレーションの優先順位】

・作成して楽しそうな物、技術的に楽しそうな物を選出。

# 3. 決定タスク：

# 4. 議事録：

## 【宿題】

髙木：ペイ・フォアード的なアプリ。ウェディングプランナーとは関係なし。

小山：田中ゆみさん向け

過去のプランを管理できる機能

式を失敗したくない人向け

☆式のイメージを画像でシミュレーションできる機能

予算が気になる人向け

プランのひな型から数値をいじるだけで予算が計算できる機能

綿密にプランを決めたい人/不安でいろいろ聞きたい人向け

プランナーとチャットできる機能

不安な人向け

☆☆過去の先輩からいろいろな声が聞ける機能

楢崎：**ほしいと思うアプリ機能**

・ログイン/ログアウト（プランナーが情報更新をするため）

・予約フォーム登録/表示/削除/（編集）（次回来店など）

・過去に取り扱った結婚プランの登録/表示/削除/（編集）機能

・プランのひな形登録/表示/削除/（編集）機能

☆・結婚式シミュレーション機能

（内装や見た目部分を重視したシミュレーション←見た目を考えてるときが顧客は一番楽しいのではないかと予想）

（結果はスクショで保存）

（着想はキャラクターメーカーから得ました）

・プランナーが顧客にダウンロードさせて、ログイン不要で使える部分をつくる。

顧客が過去のプランの閲覧/シミュレーション/ひな型表示を顧客の端末からできるようにすれば、式場に来れない祖父母と一緒にプランを選択できるのでは？

飾る花の色は？　複数選択

お食事は？　　　複数選択

内装は？　　　　複数選択

あなたの選んだプランはこれ！詳細はプランナーにご相談ください。

組み合わせた物を表示する

ノミン：☆ログイン機能

　　　　プランナー：スケジュールの確認。

　　　　お客様用：プランを確認、変更、削除の機能。問い合わせ出来るチャット、機能。

四方：

　仕事：☆会場の配置、二次会や披露宴等。家の間取りをシミュレーション

　趣味：絵を描ける。

以上の機能から、何を取り入れていくか。

没案--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

ウェディングプランナーとお客様を橋渡しするアプリにする。

1.結婚式シミュレーション

→お客様の要望をイラスト、画像で提案できる機能も盛り込む

→予算も提示する

2.先輩からの声が聴ける

→式を挙げた人に書いて貰う。

3.アカウント個別ログイン

→登録なのか

→個別のアカウントなら、チャット機能にも発展できれば、実装する。

４.基本機能

→プランナー側のシミュレーションの登録、新規アカウント登録、検索のアルゴリズム、

プランの編集等。

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 【アプリの概要】

いつ、誰がどういう目的でアプリを使うのか。

誰：プランナー　ペルソナの田中ゆみさん

いつ：提案時、ヒアリング

目的：業務用、操作は基本従業員（ウエディングプランナー）が行う。

　　　ヒアリングから結婚式当日まで一本で完結できる。

### 

### メイン機能：結婚式シミュレーション

→[シミュレーター｜ウェディング｜テーブルコーディネート｜テーブルスタイリング｜テーブルセッティング (cloth-sim.com)](https://cloth-sim.com/?category=9&item=291&items=:41:136::209:167:175:254:279:291::&slide=2)とほぼ同じ感じ。

イラストで、物やサンプルカラーを表示、項目ごとに決定していき、最終的に全体像を確認しつつ、修正し、総額を表示し、削ったり、追加する。

・人数規模

→人影、座席の配置（家族や上司等）、感覚、キャパなどを表示する。

・内装

→飾り付け、花

・衣装

→会場の雰囲気と合わせる程度

・BGMはお客さんで決めてくる事が多い（データベースとして用意しておく必要なし）

・カタログに料理が載っている。（保留）

→アレルギー確認は招待状に書いて、料理店に要望する。

・ウエディングケーキ

→一番上の部分だけ、変更を提案する。

・演出（必要無し！）

→余興はゲストが用意している。

→ブーケトス

→手紙やスピーチ

・日程（業務に必要だけど、見せる必要は無し）

・外か中は含める

・予算

・内装、飾り付け

・ウエディング（必要性は低い）

→場所の紹介

・招待状

→デザインはカタログであるが、写真やイラストの挿入等で、見た目を見せる。

こだわりを参考に、実装の順位を決めていく。

参考サイト：[結婚式準備で1番こだわった部分とポイントは？【アンケート】｜ブラプラ｜ヒトとは違う結婚式・フォトウェディングを (brapla.com)](https://brapla.com/column/knowledge/a269656d-0624-461c-ac2c-da9648cd9996)

#### 〈実装の優先順位〉

１.内装

２.予算

３.ドレス、タキシード

４.人数規模、席配置

５.カード類（招待状、ネームプレート）

６.ウエディングケーキ

７.外か中

【差別化】

→式場、衣装、規模、料理、引き出物、演出等全てを提案、シミュレーション出来る。

→予算も最初に設定する、若しくは最終的に値段も分かる。

　項目毎に金額を表示し、最終的な総額を表示する。

→お客様の要望を追記出来る機能。

→プランナー用に発注リストを表示する。

### サブ機能１：お客様の情報登録機能、シミュレーションの結果もセットに登録できる

　　　→進捗管理も登録も、更新ではなく履歴が残る

　　　→一番最初にアンケートも行う。シミュレーションをする前に取る。

　　　　内容は日程、規模等

　　　→式が終わった後にもアンケートをお願いする

### サブ機能２：発注リスト作成

　　　→シミュレーションを基にして、作成される機能。

　　　　お客様には見せない、業務用。

### 

### サブ機能３：チェックリスト

　　　→当日の段取りを確認出来るチェックリスト。

　　　→トラブルも記録できる。

### サブ機能４：報告書（出来れば）

　　　→トラブルに対する、報告書の作成機能。

午後からはアンケート機能について、お客様に入力して貰うのか、プランナーが入力するのか考える。

サブ機能は、ヒアリング時にプランナーとの齟齬を防ぐ為に、お客様に入力してもらう。

サブ機能はメインの機能を活かす目的に使用する為、差別化は意識しない。

## 【結婚式当日の流れ】

チャペル（バージンロードなど）

　↓

結婚式準備

　↓

ゲスト入場

　↓

新郎新婦登場

　↓

新郎新婦やゲストからの一言

　↓

新郎新婦のムービー

　↓

コース料理開始

　↓

食事の最中に演出（ゲストによるものであったり、お色直しドレスの登場であったり）

　↓

コース料理終了後解散ムードへ

　↓

解散

## 【アプリの流れについて】

お客様の情報入力・アンケートの入力

↓

シミュレーション

↓

発注リストの作成

↓

当日のチェックリストの作成

↓

トラブルなどの報告書を作成する。

# 5. 明日のチーム目標

・コーポレートカラーをカラーコードで決める。

・アプリの名前を考える。

・画面を四つに収める。

・要件定義のレビューを16時に貰う。

--------------------------------------------------------------------------------------------------

6月6日　議事録

議事録担当者：小山

# １．チーム目標：

・（完）コーポレートカラーをカラーコードで決める。

・（完）アプリの名前を考える。

・（完）アプリの画面がいくつになるか考える。

・（完）要件定義のレビューを16時に貰う。

# ２．決定事項：

## 

## アプリ内のカラー

背景色 ：snow　#fffafa

メインカラー ：青色　#00438d

サブカラー ：薄青　#3376c0

差し色 ：darkgoldenrod　#b8860b

## アプリ名：　キョロンピー

## アプリの画面数：　16画面

# ３．決定タスク：

特になし

# ４．議事録：

## アプリ名決定

### アプリ名候補

・WPB3

・（結婚を他言語で言い換えたやつ）

・キョロン（韓国語で結婚という意味）

## フローチャートの作成

## ページの構成を考える

アプリの画面数は16画面

ログアウトは、ログインページに飛ぶためページ数に含めない。

ノミンさんのページデザイン案

→Slackにアップロード済

→あまり画面遷移がない方がいい。

## レビュー

## 【アプリの概要】

いつ、誰がどういう目的でアプリを使うのか。

誰：プランナー　ペルソナの田中ゆみさん

いつ：提案時、ヒアリング

目的：業務用、操作は基本従業員（ウエディングプランナー）が行う。

　　　ヒアリングから結婚式当日まで一本で完結できる。

### 

### メイン機能：結婚式シミュレーション

→[シミュレーター｜ウェディング｜テーブルコーディネート｜テーブルスタイリング｜テーブルセッティング (cloth-sim.com)](https://cloth-sim.com/?category=9&item=291&items=:41:136::209:167:175:254:279:291::&slide=2)とほぼ同じ感じ。

イラストで、物やサンプルカラーを表示、項目ごとに決定していき、最終的に全体像を確認しつつ、修正し、総額を表示し、削ったり、追加する。

・人数規模

→人影、座席の配置（家族や上司等）、感覚、キャパなどを表示する。

・内装

→飾り付け、花

・衣装

→会場の雰囲気と合わせる程度

・BGMはお客さんで決めてくる事が多い（データベースとして用意しておく必要なし）

・カタログに料理が載っている。（保留）

→アレルギー確認は招待状に書いて、料理店に要望する。

・ウエディングケーキ

→一番上の部分だけ、変更を提案する。

・演出（必要無し！）

→余興はゲストが用意している。

→ブーケトス

→手紙やスピーチ

・日程（業務に必要だけど、見せる必要は無し）

・外か中は含める

・予算

・内装、飾り付け

・ウエディング（必要性は低い）

→場所の紹介

・招待状

→デザインはカタログであるが、写真やイラストの挿入等で、見た目を見せる。

こだわりを参考に、実装の順位を決めていく。

参考サイト：[結婚式準備で1番こだわった部分とポイントは？【アンケート】｜ブラプラ｜ヒトとは違う結婚式・フォトウェディングを (brapla.com)](https://brapla.com/column/knowledge/a269656d-0624-461c-ac2c-da9648cd9996)

〈実装の優先順位〉

１.内装

２.予算

３.ドレス、タキシード

４.人数規模、席配置

５.カード類（招待状、ネームプレート）

６.ウエディングケーキ

【差別化】

→式場、衣装、規模、料理、引き出物、演出等全てを提案、シミュレーション出来る。

→予算も最初に設定する、若しくは最終的に値段も分かる。

　項目毎に金額を表示し、最終的な総額を表示する。

→お客様の要望を追記出来る機能。

→プランナー用に発注リストを表示する。

サブ機能１：お客様の情報登録機能、シミュレーションの結果もセットに登録できる

　　　→進捗管理も登録も、更新ではなく履歴が残る

　　　→一番最初にアンケートも行う。シミュレーションをする前に取る。

　　　　内容は日程、規模等

　　　→式が終わった後にもアンケートをお願いする

サブ機能２：発注リスト作成

　　　→シミュレーションを基にして、作成される機能。

　　　　お客様には見せない、業務用。

### 

サブ機能３：チェックリスト

　　　→当日の段取りを確認出来るチェックリスト。

　　　→トラブルも記録できる。

サブ機能４：報告書（出来れば）

　　　→トラブルに対する、報告書の作成機能。

午後からはアンケート機能について、お客様に入力して貰うのか、プランナーが入力するのか考える。

サブ機能は、ヒアリング時にプランナーとの齟齬を防ぐ為に、お客様に入力してもらう。

サブ機能はメインの機能を活かす目的に使用する為、差別化は意識しない。

↑についてのレビュー

機能→現状のままやってみよう

ただし、このアプリはシミュレーション機能１本の単機能のアプリなので、開発に入ったときに、シミュレーション機能を担当する人以外は何をするのかを決めておくとよい。

　→スケジュール管理

シミュレーション機能の基礎が完成できれば、あとは順調に完成できそう。

内装・服装・ケーキのシミュレーションは、画像ファイルを変えるだけでいける。

カード類のシミュレーションは、フォントを変えたりするので少し工夫がいるかも。

→要件定義書を完成させてまたレビューを受ける

## 要件定義書の記入

・概要

　・システム開発の背景

　・システムの目的

　・システムの全体像・開発方針

・システム要件

　・機能要件

　　・機能概要

　　・機能詳細

について記入。

→内容はC:\pleiades\workspace\B3\doc\要件定義書の中

# ５．明日のチームの目標：

・要件定義書の完成（午前中）

・要件定義書のレビュー（13時～）

・外部設計の詳細を考える

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月７日　議事録

議事録担当者：四方

# １．チーム目標：

・要件定義書の完成（午前中）

・要件定義書のレビュー（13時～）

・外部設計の詳細を考える

# ２．決定事項：

・アプリ名はカタカナの「キョロンP」から「KyoronP」に変更

・シミュレーション総合結果は案Aで決定

・外部設計の画面遷移図を作成することができた。

・画面構成を変更したため、作成するページ数が変わった。（全12画面に変更）

・実施するシミュレーション内容を、カード類とウェディングケーキの項目をなくした。

・シミュレーション内容は内装の項目内に衣装を含めるように変更した。

# ３．決定タスク：

・要件定義書の進め方：

→各機能の概要だけを全員で作成してから、各機能の処理内容などの詳細を分担で作成する

→完成

・画面デザインはパワポを共有して作成していく。

# ４．議事録：

## 【内部設計】

・アプリ名はカタカナの「キョロンP」から「KyoronP」に変更

・シミュレーションの総合結果をどのように表示するか

〇案A：いままでのシミュレーション結果を一枚の画像にあわせて表示する

画像→各シミュレーション結果の詳細→総合予算

合成する結果は、内装、衣装、ケーキ

→スラックにイメージ図

×案B：それぞれのシミュレーション結果を、名刺管理アプリのように一覧で表示する

・要件定義書を作成する班と、ページ画面のデザインをする班に分かれて作業を進めた。

→それぞれの作業が完成したら、全員で共有して意見交換する13:00～

要件定義書：四方、小山、髙木

画面デザイン：楢崎、ノミン

・人数規模・席配置シミュレーションでのテーブルをどうするか

→×テーブルごとの人数は6人

→〇テーブルごとの人数は最小4人、最大8人用のテーブルを用意し、お客様に選んでもらう。

・ウェディングプランナーがお客様に尋ねる項目

→チャットGTPに聞いてみた

1. お二人はどのような雰囲気のウェディングを希望されていますか？

2. ご希望の結婚式の日程はありますか？

3. 予算についてはどのくらいお考えですか？

4. ゲストの人数についてお教えいただけますか？

5. お二人が重視する要素は何ですか？（例：食事、音楽、デコレーションなど）

6. 結婚式を挙げる場所についてご希望はありますか？（教会、神社、屋内、屋外など）

7. お二人の出会いや関係性についてのストーリーを教えてください。

8. お二人が共通で好きなことや趣味はありますか？それをウェディングに取り入れる予定はありますか？

9. ゲストの年齢層や興味関心について教えていただけますか？

10. ウェディングパーティーの人選についてはどのように考えていますか？

・ピン止め機能をどうするか

ピン止め機能とは・・・現在打ち合わせしているお客様のデータをわかりやすくするために検索画面・検索結果画面の上部に表示する。

→お客様情報登録画面でピン止めを自動でできるようにする or ボタン操作などの手動でするか

→自動でできるようにする

→編集画面でピン止めを外せるようにする

お客様のIDは自動採番なので、必ずかぶることはない

→報告書のテーブルにお客様のIDを登録しておくことで、そのIDをSQL文のWEHER句に指定すると、必ず対応した特定のお客様しか検索結果に出てこない。

## 【植田講師アドバイス】

・結婚式の希望日は月を聞かれる（季節で決めるから）

・手書き機能はキャンバスっていう機能を使えばできる

・選択肢を変えると、金額が変わるようにする

・シミュレーションは自動でタブ移動する？

・シミュレーションで使用する画像などは、AI自動生成やネットの画像などを使用しあまり力をかけすぎない

・シミュレーショは絵が変わるだけで、アルゴリズム自体は変わらないんじゃないか

## 【外部設計】

・小山君のアイデアで画面遷移図（画面構成）をより使いやすいものにできた。

→要件定義書は完成したが、画面構成がガラッと変わったため、見直す必要あり？

・Zoomで画面デザインを話し合う際は、パワポを共有してメンバー全員で見れるようにして作業する

→スラックにパワポのリンクあり

# ５．明日のチーム目標：

・画面構成を決める（デザインは後回し）

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月10日　議事録

議事録担当者：ガンバット

# １．チーム目標：

・画面構成を決める（デザインは後回し）

# ２．決定事項：

素材（イラスト）をネットで見つけてきて、楢崎さんに色の差分を作成して貰う。

# ３．決定タスク：

画面分担： ①ホーム画面 ：楢崎

②登録・お客様情報編集画面・検索画面 ：髙木・小山

③検索結果画面 ：小山

④マイページ画面 ：楢崎

⑤編集画面（シミュレーション選択画面？）：ガンバット

⑥発注リスト画面・当日リスト画面 ：四方

⑦報告書作成画面 ：楢崎

⑧シミュレーション画面（内装）・シミュレーション画面（服） ：髙木

⑨ログイン画面 ：全員

# ４．議事録：

植田講師アドバイス

・外部設計の段階ではもっと夢を持って作ってみるといい（堅実に作っている感じがする）

・モーダルウィンドウ→シミュレーション画面で実装

アイデア出し

・しゃべるキャラクターを作る→チュートリアルの説明をさせる

・結婚常識クイズなどのゲーム機能（ナイフはどっちに置くか、何色の服がダメか）

・キャラクターの育成要素（従業員同士でそのキャラクターを戦わせる・営業実績で？）

# ５．明日のチーム目標：

・要件定義完成

・夢を具体的に考える

・外部設計

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月11日　議事録

議事録担当者：楢崎

# １．チーム目標：

・要件定義完成

・夢を具体的に考える

・外部設計

# ２．決定事項：

# ３．決定タスク：

# ４．議事録：

# ５．明日のチーム目標：

------------------------------------------------------------------------------------------------------