6月4日　議事録

議事録担当者：楢崎

1. チーム目標：ペルソナの完成（時間が余れば、テーマ決め）

→達成！

2. 決定事項：

・チーム名→ビーチサンダル（B3だから）

・ペルソナ→田中ゆみ（25歳ウェンディングプランナー）

・作るアプリ→式のヒアリング・提案の効率化につながるアプリ

3. 決定タスク：

・【宿題！】ほしい機能を考えてくる。（田中さん（プランナー）が欲しい機能）

　　　　　　　→おすすめ機能を考えてくること。

・ほしい機能の発表。

・宿題の候補の中から実際につける機能の取捨選択。

・14時までに植田講師からレビューを受けてレビュー後改善の時間にする。

・（余裕があれば式を挙げたい人のための機能を考える。）

4. 議事録：

・チーム名の決定（由来もばっちり！）

・ペルソナを決定した（仕事/名前/趣味/性格/アルバイト/悩み）

・衣食住仕事趣味をもとにどのシチュエーションで使うか考えた（仕事/趣味）

→仕事に決定。趣味(旅行)だと面白みのない開発になるため。

・ウェディングプランナーの仕事の流れについて考えた

①ヒアリング、提案

②事前準備（物の手配）

③式当日（信仰確認）

④式後（片付け・反省）

⑤営業※式は8か月前ぐらいから決める

ヒアリングする内容　人数規模/ドレス/BGM/料理/ウェディングケーキ/演出/日程/外か中か/予算/内装/写真撮影/宗教/招待状

・どのシチュエーションで使うアプリにするか考えた（ヒアリング・提案時）

・アプリに追加したい機能を考えた

・集客機能（）

・提案の機能（）

・データ管理の機能（）

・プランシミュレーション（）

・予約機能（）

・（ログイン：チャット機能、式場の情報更新）

・自分のプランの登録

・顧客がカスタマイズしたプランを公開する

・田中さんの仕事の悩みをまとめた

・挙げた悩みの中で、解決できる/解決できないを分けた（理由も併せて記述した）

◎・仕事のデータ管理ができない

（SQLを使えば過去のプランをまとめれる）

△・発想の幅を広げたい

（あったら面白い）

〇・お客さんの要望を引き出すため

（過去のプランやひな形を見せれる。）

×・まとめる力の欠如

（手元でまとめればOKアプリでやる必要を感じない）

△・お客さんとの情報共有

（あったら対面の時間以外でも相談の時間を作れるので便利）

×・集客率を上げたい

（悩みの規模が大きい）

△・スケジュール管理

（あったら便利、でも手元でも管理できる）

5． 明日のチーム目標：テーマの決定

------------------------------------------------------------------------------------------------------

6月5日　議事録

議事録担当者：髙木

# 1. チーム目標：

　　　・テーマの決定

　　　・要件定義の完成

# 2. 決定事項：

【ペルソナ像について】以下詳細

名前：田中ゆみ　性別：女性　年齢：25歳（新卒三年目）

家族構成：四人家族の長女。弟有り。　学歴：大卒（四年制）

職歴：アルバイト→ブライダル　正社員→ウェディングプランナー

生活環境：一人暮らし　吉祥寺住み

趣味：自炊、絵を描く、国内旅行、アウトドア

性格：社交的、交友関係は広い

悩み：仕事で式について、ヒアリング・提案の時に使用できるアプリが欲しい。

　　　簡単に提案でき、業務の効率化がしたい。

【アプリの概要】

・ウェディングプランナーの方が、ヒアリング業務の際に使用する。

・メイン機能は結婚式のシミュレーション。

　　既存の機能との差別点は、予算の表示、

　　項目外の物をコメントやイラストで残すことが出来る機能。

・サブ機能として、お客様の情報入力、登録と事前アンケート、式後のアンケートを送る機能の実装。

【シミュレーションの優先順位】

・作成して楽しそうな物、技術的に楽しそうな物を選出。

# 3. 決定タスク：

# 4. 議事録：

## 【宿題】

髙木：ペイ・フォアード的なアプリ。ウェディングプランナーとは関係なし。

小山：田中ゆみさん向け

過去のプランを管理できる機能

式を失敗したくない人向け

☆式のイメージを画像でシミュレーションできる機能

予算が気になる人向け

プランのひな型から数値をいじるだけで予算が計算できる機能

綿密にプランを決めたい人/不安でいろいろ聞きたい人向け

プランナーとチャットできる機能

不安な人向け

☆☆過去の先輩からいろいろな声が聞ける機能

楢崎：**ほしいと思うアプリ機能**

・ログイン/ログアウト（プランナーが情報更新をするため）

・予約フォーム登録/表示/削除/（編集）（次回来店など）

・過去に取り扱った結婚プランの登録/表示/削除/（編集）機能

・プランのひな形登録/表示/削除/（編集）機能

☆・結婚式シミュレーション機能

（内装や見た目部分を重視したシミュレーション←見た目を考えてるときが顧客は一番楽しいのではないかと予想）

（結果はスクショで保存）

（着想はキャラクターメーカーから得ました）

・プランナーが顧客にダウンロードさせて、ログイン不要で使える部分をつくる。

顧客が過去のプランの閲覧/シミュレーション/ひな型表示を顧客の端末からできるようにすれば、式場に来れない祖父母と一緒にプランを選択できるのでは？

飾る花の色は？　複数選択

お食事は？　　　複数選択

内装は？　　　　複数選択

あなたの選んだプランはこれ！詳細はプランナーにご相談ください。

組み合わせた物を表示する

ノミン：☆ログイン機能

　　　　プランナー：スケジュールの確認。

　　　　お客様用：プランを確認、変更、削除の機能。問い合わせ出来るチャット、機能。

四方：

　仕事：☆会場の配置、二次会や披露宴等。家の間取りをシミュレーション

　趣味：絵を描ける。

以上の機能から、何を取り入れていくか。

没案--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

ウェディングプランナーとお客様を橋渡しするアプリにする。

1.結婚式シミュレーション

→お客様の要望をイラスト、画像で提案できる機能も盛り込む

→予算も提示する

2.先輩からの声が聴ける

→式を挙げた人に書いて貰う。

3.アカウント個別ログイン

→登録なのか

→個別のアカウントなら、チャット機能にも発展できれば、実装する。

４.基本機能

→プランナー側のシミュレーションの登録、新規アカウント登録、検索のアルゴリズム、

プランの編集等。

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 【アプリの概要】

いつ、誰がどういう目的でアプリを使うのか。

誰：プランナー　ペルソナの田中ゆみさん

いつ：提案時、ヒアリング

目的：業務用、操作は基本従業員（ウエディングプランナー）が行う。

　　　ヒアリングから結婚式当日まで一本で完結できる。

### 

### メイン機能：結婚式シミュレーション

→[シミュレーター｜ウェディング｜テーブルコーディネート｜テーブルスタイリング｜テーブルセッティング (cloth-sim.com)](https://cloth-sim.com/?category=9&item=291&items=:41:136::209:167:175:254:279:291::&slide=2)とほぼ同じ感じ。

イラストで、物やサンプルカラーを表示、項目ごとに決定していき、最終的に全体像を確認しつつ、修正し、総額を表示し、削ったり、追加する。

・人数規模

→人影、座席の配置（家族や上司等）、感覚、キャパなどを表示する。

・内装

→飾り付け、花

・衣装

→会場の雰囲気と合わせる程度

・BGMはお客さんで決めてくる事が多い（データベースとして用意しておく必要なし）

・カタログに料理が載っている。（保留）

→アレルギー確認は招待状に書いて、料理店に要望する。

・ウエディングケーキ

→一番上の部分だけ、変更を提案する。

・演出（必要無し！）

→余興はゲストが用意している。

→ブーケトス

→手紙やスピーチ

・日程（業務に必要だけど、見せる必要は無し）

・外か中は含める

・予算

・内装、飾り付け

・ウエディング（必要性は低い）

→場所の紹介

・招待状

→デザインはカタログであるが、写真やイラストの挿入等で、見た目を見せる。

こだわりを参考に、実装の順位を決めていく。

参考サイト：[結婚式準備で1番こだわった部分とポイントは？【アンケート】｜ブラプラ｜ヒトとは違う結婚式・フォトウェディングを (brapla.com)](https://brapla.com/column/knowledge/a269656d-0624-461c-ac2c-da9648cd9996)

#### 〈実装の優先順位〉

１.内装

２.予算

３.ドレス、タキシード

４.人数規模、席配置

５.カード類（招待状、ネームプレート）

６.ウエディングケーキ

７.外か中

【差別化】

→式場、衣装、規模、料理、引き出物、演出等全てを提案、シミュレーション出来る。

→予算も最初に設定する、若しくは最終的に値段も分かる。

　項目毎に金額を表示し、最終的な総額を表示する。

→お客様の要望を追記出来る機能。

→プランナー用に発注リストを表示する。

### サブ機能１：お客様の情報登録機能、シミュレーションの結果もセットに登録できる

　　　→進捗管理も登録も、更新ではなく履歴が残る

　　　→一番最初にアンケートも行う。シミュレーションをする前に取る。

　　　　内容は日程、規模等

　　　→式が終わった後にもアンケートをお願いする

### サブ機能２：発注リスト作成

　　　→シミュレーションを基にして、作成される機能。

　　　　お客様には見せない、業務用。

### 

### サブ機能３：チェックリスト

　　　→当日の段取りを確認出来るチェックリスト。

　　　→トラブルも記録できる。

### サブ機能４：報告書（出来れば）

　　　→トラブルに対する、報告書の作成機能。

午後からはアンケート機能について、お客様に入力して貰うのか、プランナーが入力するのか考える。

サブ機能は、ヒアリング時にプランナーとの齟齬を防ぐ為に、お客様に入力してもらう。

サブ機能はメインの機能を活かす目的に使用する為、差別化は意識しない。

## 【結婚式当日の流れ】

チャペル（バージンロードなど）

　↓

結婚式準備

　↓

ゲスト入場

　↓

新郎新婦登場

　↓

新郎新婦やゲストからの一言

　↓

新郎新婦のムービー

　↓

コース料理開始

　↓

食事の最中に演出（ゲストによるものであったり、お色直しドレスの登場であったり）

　↓

コース料理終了後解散ムードへ

　↓

解散

## 【アプリの流れについて】

お客様の情報入力・アンケートの入力

↓

シミュレーション

↓

発注リストの作成

↓

当日のチェックリストの作成

↓

トラブルなどの報告書を作成する。

# 5. 明日のチーム目標

・コーポレートカラーをカラーコードで決める。

・アプリの名前を考える。

・画面を四つに収める。

・要件定義のレビューを16時に貰う。

--------------------------------------------------------------------------------------------------

6月6日　議事録

議事録担当者：小山

# １．チーム目標：

・（完）コーポレートカラーをカラーコードで決める。

・（完）アプリの名前を考える。

・（完）アプリの画面がいくつになるか考える。

・（完）要件定義のレビューを16時に貰う。

# ２．決定事項：

## 

## アプリ内のカラー

背景色 ：snow　#fffafa

メインカラー ：青色　#00438d

サブカラー ：薄青　#3376c0

差し色 ：darkgoldenrod　#b8860b

## アプリ名：　キョロンピー

## アプリの画面数：　16画面

# ３．決定タスク：

特になし

# ４．議事録：

## アプリ名決定

### アプリ名候補

・WPB3

・（結婚を他言語で言い換えたやつ）

・キョロン（韓国語で結婚という意味）

## フローチャートの作成

## ページの構成を考える

アプリの画面数は16画面

ログアウトは、ログインページに飛ぶためページ数に含めない。

ノミンさんのページデザイン案

→Slackにアップロード済

→あまり画面遷移がない方がいい。

## レビュー

## 【アプリの概要】

いつ、誰がどういう目的でアプリを使うのか。

誰：プランナー　ペルソナの田中ゆみさん

いつ：提案時、ヒアリング

目的：業務用、操作は基本従業員（ウエディングプランナー）が行う。

　　　ヒアリングから結婚式当日まで一本で完結できる。

### 

### メイン機能：結婚式シミュレーション

→[シミュレーター｜ウェディング｜テーブルコーディネート｜テーブルスタイリング｜テーブルセッティング (cloth-sim.com)](https://cloth-sim.com/?category=9&item=291&items=:41:136::209:167:175:254:279:291::&slide=2)とほぼ同じ感じ。

イラストで、物やサンプルカラーを表示、項目ごとに決定していき、最終的に全体像を確認しつつ、修正し、総額を表示し、削ったり、追加する。

・人数規模

→人影、座席の配置（家族や上司等）、感覚、キャパなどを表示する。

・内装

→飾り付け、花

・衣装

→会場の雰囲気と合わせる程度

・BGMはお客さんで決めてくる事が多い（データベースとして用意しておく必要なし）

・カタログに料理が載っている。（保留）

→アレルギー確認は招待状に書いて、料理店に要望する。

・ウエディングケーキ

→一番上の部分だけ、変更を提案する。

・演出（必要無し！）

→余興はゲストが用意している。

→ブーケトス

→手紙やスピーチ

・日程（業務に必要だけど、見せる必要は無し）

・外か中は含める

・予算

・内装、飾り付け

・ウエディング（必要性は低い）

→場所の紹介

・招待状

→デザインはカタログであるが、写真やイラストの挿入等で、見た目を見せる。

こだわりを参考に、実装の順位を決めていく。

参考サイト：[結婚式準備で1番こだわった部分とポイントは？【アンケート】｜ブラプラ｜ヒトとは違う結婚式・フォトウェディングを (brapla.com)](https://brapla.com/column/knowledge/a269656d-0624-461c-ac2c-da9648cd9996)

〈実装の優先順位〉

１.内装

２.予算

３.ドレス、タキシード

４.人数規模、席配置

５.カード類（招待状、ネームプレート）

６.ウエディングケーキ

【差別化】

→式場、衣装、規模、料理、引き出物、演出等全てを提案、シミュレーション出来る。

→予算も最初に設定する、若しくは最終的に値段も分かる。

　項目毎に金額を表示し、最終的な総額を表示する。

→お客様の要望を追記出来る機能。

→プランナー用に発注リストを表示する。

サブ機能１：お客様の情報登録機能、シミュレーションの結果もセットに登録できる

　　　→進捗管理も登録も、更新ではなく履歴が残る

　　　→一番最初にアンケートも行う。シミュレーションをする前に取る。

　　　　内容は日程、規模等

　　　→式が終わった後にもアンケートをお願いする

サブ機能２：発注リスト作成

　　　→シミュレーションを基にして、作成される機能。

　　　　お客様には見せない、業務用。

### 

サブ機能３：チェックリスト

　　　→当日の段取りを確認出来るチェックリスト。

　　　→トラブルも記録できる。

サブ機能４：報告書（出来れば）

　　　→トラブルに対する、報告書の作成機能。

午後からはアンケート機能について、お客様に入力して貰うのか、プランナーが入力するのか考える。

サブ機能は、ヒアリング時にプランナーとの齟齬を防ぐ為に、お客様に入力してもらう。

サブ機能はメインの機能を活かす目的に使用する為、差別化は意識しない。

↑についてのレビュー

機能→現状のままやってみよう

ただし、このアプリはシミュレーション機能１本の単機能のアプリなので、開発に入ったときに、シミュレーション機能を担当する人以外は何をするのかを決めておくとよい。

　→スケジュール管理

シミュレーション機能の基礎が完成できれば、あとは順調に完成できそう。

内装・服装・ケーキのシミュレーションは、画像ファイルを変えるだけでいける。

カード類のシミュレーションは、フォントを変えたりするので少し工夫がいるかも。

→要件定義書を完成させてまたレビューを受ける

## 要件定義書の記入

・概要

　・システム開発の背景

　・システムの目的

　・システムの全体像・開発方針

・システム要件

　・機能要件

　　・機能概要

　　・機能詳細

について記入。

→内容はC:\pleiades\workspace\B3\doc\要件定義書の中

# ５．明日のチームの目標：

・要件定義書の完成（午前中）

・要件定義書のレビュー（13時～）

・外部設計の詳細を考える

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月７日　議事録

議事録担当者：四方

# １．チーム目標：

・要件定義書の完成（午前中）

・要件定義書のレビュー（13時～）

・外部設計の詳細を考える

# ２．決定事項：

・アプリ名はカタカナの「キョロンP」から「KyoronP」に変更

・シミュレーション総合結果は案Aで決定

・外部設計の画面遷移図を作成することができた。

・画面構成を変更したため、作成するページ数が変わった。（全12画面に変更）

・実施するシミュレーション内容を、カード類とウェディングケーキの項目をなくした。

・シミュレーション内容は内装の項目内に衣装を含めるように変更した。

# ３．決定タスク：

・要件定義書の進め方：

→各機能の概要だけを全員で作成してから、各機能の処理内容などの詳細を分担で作成する

→完成

・画面デザインはパワポを共有して作成していく。

# ４．議事録：

## 【内部設計】

・アプリ名はカタカナの「キョロンP」から「KyoronP」に変更

・シミュレーションの総合結果をどのように表示するか

〇案A：いままでのシミュレーション結果を一枚の画像にあわせて表示する

画像→各シミュレーション結果の詳細→総合予算

合成する結果は、内装、衣装、ケーキ

→スラックにイメージ図

×案B：それぞれのシミュレーション結果を、名刺管理アプリのように一覧で表示する

・要件定義書を作成する班と、ページ画面のデザインをする班に分かれて作業を進めた。

→それぞれの作業が完成したら、全員で共有して意見交換する13:00～

要件定義書：四方、小山、髙木

画面デザイン：楢崎、ノミン

・人数規模・席配置シミュレーションでのテーブルをどうするか

→×テーブルごとの人数は6人

→〇テーブルごとの人数は最小4人、最大8人用のテーブルを用意し、お客様に選んでもらう。

・ウェディングプランナーがお客様に尋ねる項目

→チャットGTPに聞いてみた

1. お二人はどのような雰囲気のウェディングを希望されていますか？

2. ご希望の結婚式の日程はありますか？

3. 予算についてはどのくらいお考えですか？

4. ゲストの人数についてお教えいただけますか？

5. お二人が重視する要素は何ですか？（例：食事、音楽、デコレーションなど）

6. 結婚式を挙げる場所についてご希望はありますか？（教会、神社、屋内、屋外など）

7. お二人の出会いや関係性についてのストーリーを教えてください。

8. お二人が共通で好きなことや趣味はありますか？それをウェディングに取り入れる予定はありますか？

9. ゲストの年齢層や興味関心について教えていただけますか？

10. ウェディングパーティーの人選についてはどのように考えていますか？

・ピン止め機能をどうするか

ピン止め機能とは・・・現在打ち合わせしているお客様のデータをわかりやすくするために検索画面・検索結果画面の上部に表示する。

→お客様情報登録画面でピン止めを自動でできるようにする or ボタン操作などの手動でするか

→自動でできるようにする

→編集画面でピン止めを外せるようにする

お客様のIDは自動採番なので、必ずかぶることはない

→報告書のテーブルにお客様のIDを登録しておくことで、そのIDをSQL文のWEHER句に指定すると、必ず対応した特定のお客様しか検索結果に出てこない。

## 【植田講師アドバイス】

・結婚式の希望日は月を聞かれる（季節で決めるから）

・手書き機能はキャンバスっていう機能を使えばできる

・選択肢を変えると、金額が変わるようにする

・シミュレーションは自動でタブ移動する？

・シミュレーションで使用する画像などは、AI自動生成やネットの画像などを使用しあまり力をかけすぎない

・シミュレーショは絵が変わるだけで、アルゴリズム自体は変わらないんじゃないか

## 【外部設計】

・小山君のアイデアで画面遷移図（画面構成）をより使いやすいものにできた。

→要件定義書は完成したが、画面構成がガラッと変わったため、見直す必要あり？

・Zoomで画面デザインを話し合う際は、パワポを共有してメンバー全員で見れるようにして作業する

→スラックにパワポのリンクあり

# ５．明日のチーム目標：

・画面構成を決める（デザインは後回し）

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月10日　議事録

議事録担当者：ガンバット

# １．チーム目標：

・画面構成を決める（デザインは後回し）

# ２．決定事項：

素材（イラスト）をネットで見つけてきて、楢崎さんに色の差分を作成して貰う。

# ３．決定タスク：

画面分担： ①ホーム画面 ：楢崎

②登録・お客様情報編集画面・検索画面 ：髙木・小山

③検索結果画面 ：小山

④マイページ画面 ：楢崎

⑤編集画面（シミュレーション選択画面？）：ガンバット

⑥発注リスト画面・当日リスト画面 ：四方

⑦報告書作成画面 ：楢崎

⑧シミュレーション画面（内装）・シミュレーション画面（服） ：髙木

⑨ログイン画面 ：全員

# ４．議事録：

植田講師アドバイス

・外部設計の段階ではもっと夢を持って作ってみるといい（堅実に作っている感じがする）

・モーダルウィンドウ→シミュレーション画面で実装

アイデア出し

・しゃべるキャラクターを作る→チュートリアルの説明をさせる

・結婚常識クイズなどのゲーム機能（ナイフはどっちに置くか、何色の服がダメか）

・キャラクターの育成要素（従業員同士でそのキャラクターを戦わせる・営業実績で？）

# ５．明日のチーム目標：

・要件定義完成

・夢を具体的に考える

・外部設計

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月11日　議事録

議事録担当者：楢崎

# １．チーム目標：

・要件定義完成（完了）

・外部設計

（・夢を具体的に考える→夢というより…機能を減らしすぎないよう講師から助言あり）

# ２．決定事項：

・ロゴの変更→前決めたものはロゴ感がない…シンプルなものを再作成（ガンバット作）

・

# ３．決定タスク：

・内装のシミュレーションに、照明の色の項目も追加する。

# ４．議事録：

・今日の目標について：夢→シミュレーションを削除しすぎない。何個か復活させよう。

・ロゴの変更。

・要件定義書の変更：2.システム要件(１)機能要件→お客様情報編集機能の追加。

・パワポ｜シミュレーション画面の変更

・お客様情報内のシミュレーション結果の画像は、一枚に収めて表示する。

・その際の配置は、内装を大きく、ケーキの全体像、上部、隣の上半分に衣装、下に人数配置、カード類を置く事で、一枚に収める。

・該当箇所をクリックすれば、シミュレーションを編集でき、完了したら画像、予算にも反映される。

・各シミュレーションの小計は、画像にホバーすると、小計と「シミュレーションへ」と表示される。

・タブレットの場合は、基本的にレイアウト変更せず、シミュレーションに行く場合のみ、ダブルタップで行う様にする。

画面サイズ：1440×1024

ヘッター：1440×108

フッター：1440×60

# ５．明日のチーム目標：

・画面を本格的に仕上げる。（シミュレーション画面を中心に。画像の挿入も。）

・外部設計の完成

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月12日　議事録

議事録担当者：髙木

# １．チーム目標：

・画面を本格的に仕上げる。（シミュレーション画面を中心に。画像の挿入も。）

・外部設計の完成

# ２．決定事項：

シミュレーションの結果から、選んだ画像と名前を自動生成する様に作成する。

ホーム画面に通知系（発注の期限）が表示され、カレンダーも追加する。

デザインは明日実地にて検討する。

# ３．決定タスク：

# ４．議事録：

・内装の項目

→会場イメージ（チャペル・舞踏会・神社）

→テーブルクロス（色）（デザイン）

→トップクロス（色）（デザイン）

→ナプキン（色）（デザイン→折り方）

→チェア（色）（デザイン）（選択自由）

→チェアカバー（形）（選択自由）→チェアリボン（色）（選択自由）

→フラワー（色・種類）（選択自由）

・お客様情報が未記入の場合は項目が灰色で記入が終われば白になる。

・枠は金色（darkgoldenrod　#b8860b）で統一する。

・検索結果では名前にルビとしてフリガナを表示する。

・素材は楢崎さん

・画面デザインはノミンさん

・機能一覧小山くん

・シミュレーション内装の項目：四方

・お客様情報は個人情報のみ登録し、

編集ボタンをクリックしてからシミュレーションを開始する。

・ピンはどの様に外すか。

検索画面、マイページのピンをクリックする事で、解除出来る。解除する際は、アラートを出して確認する。

本日のレビュー

・シミュレーション画面の色合い→淡い色パステルカラー的なやつ

　何も決めてない状態の画像が出る。

　青い枠に白でシルエット？輪郭か？ピクトグラム？

　枠線にレースのようなフリフリを付ける。

　枠線も付ける。

　タキシード、ドレス

・シミュレーション以外の機能についてもっと考える。

報告書は予め記入できる事は、事前に記入されている状態で用意し、全てを書く必要が無い状態で開始する。報告書にも何月何日の誰の結婚式の報告書なのか、記載されているようにする。

・発注リストは期限入力欄、あと何日か表示する。

　→ホーム画面に発注の期限や式の予定が分かるカレンダーを追加する。

　　ログイン時にダイアログボックスで期限が迫っている物の警告を表示する。

　　デザインと機能を両立させる。けど勿論デザイン優先で!!

・項目に担当者の欄も追加する。

・決まったID以外は登録出来ない。

・サインアップには、企業IDとユーザーIDとパスワードを入力して登録する。

　 企業IDは予め登録されている。

・マイページは型があって、そこに各お客様情報を入れて完成させる。

データベース

ログインテーブルには、企業IDとユーザーIDとパスワードのテーブルが必要になる。

お客様テーブルには、お客様IDを自動生成。

当日リストのデータベース

発注リストデータベース

シミュレーションの各テーブル（内装、ケーキ、等など）

# ５．明日のチーム目標：

・外部設計の完成

　→シミュレーションの結果に関する青枠のあれ

・機能一覧の完成

　→機能を盛り込んでいくか否かも考える。

・午後に最低でも一回はレビューを貰う。

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月13日　議事録

議事録担当者：小山

# １．チーム目標：

・外部設計の完成

　→シミュレーションの結果に関する青枠のあれ

・機能一覧の完成

　→機能を盛り込んでいくか否かも考える。

・午後に最低でも一回はレビューを貰う。

# ２．決定事項：

ピンク色　→　#ebc9c9

# ３．決定タスク：

四方、髙木、小山　→　機能一覧

ノミン、楢崎　→　デザイン

# ４．議事録：

マイページの機能

→上部のお客様の名前を押すと編集画面に飛ぶ

→マイページの４つのボタンは

　・シミュレーション

　・発注リスト

　・当日リスト

　・式後対応

　　→報告書、式後アンケート

発注リストは項目ごと５項目→詳細へ

詳細は画像と品名と数量と金額と締め日とあと何日かを表示

名前は苗字と名前を分けて登録

新郎：松本　剛史（まつもと　たけし）（MATUMOTO　TAKESI）

新婦：土屋　沙織（つちや　さおり）（TUTIYA　SAORI）

画面デザイン進捗状況

→あとは１０．の修正と全員で確認

１．ログイン（完成）

２．ホーム（完成）

３．お客様情報登録（完成）

４．お客様情報検索（完成）

５．お客様情報検索結果（完成）

６．マイページ（完成）

７．お客様情報編集（完成）

８．シミュレーション結果（完成）

９．発注リスト（完成）

１０．当日リスト（パワポで完成させる）

１１．式後アンケート（完成）

１２．報告書（完成）

# ５．明日のチーム目標：

・外部設計書の作成

・DB定義書の完成

・JSPファイルの共通部分（ヘッダー、フッター）の作成

・レビューをもらう

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月14日　議事録

議事録担当者：四方

# １．チーム目標：

# ・外部設計書の作成

・DB定義書の完成

・JSPファイルの共通部分（ヘッダー、フッター）の作成

・レビューをもらう

# ２．決定事項：

月曜の午前中にレビューを頂く。

# ３．決定タスク：

パワポにスクショを張る

２メールアドレスをユーザーIDに変更する

６枚目お客様情報入力は、氏名の項目は、枠の中に「苗字」、「名前」と表示する

連絡先は「電話番号」に変更

9枚目は保存のボタンを「検索」に変更

14枚目はお客様情報登録→お客様情報「編集」

16、17枚目は用意した画像を貼る。

19～23枚目は画像を貼る

衣装はドレス、タキシード両方入れとく

25枚目発注リストも画像と商品名

警告はチェック入れれば出ない。いれていなければ、一週間前から表示する。

ピン留めはピンをクリックすると外れて、検索画面からも除外される。

その際に、アラートで確認を行う。

式後アンケートは五段階評価「とても良かった、良かった、普通、やや悪い、悪い」

提出書類を途中でもいいので一度ギットハブにあげる

# ４．議事録：

午前

外部設計：髙木くん、小山くん、四方くん

画面修正：楢崎さん、ノミンさん

午後

修正した画面設計の共有

外部設計：高木くん、小山くん、四方くん、楢崎さん

ヘッダーフッター作成：ノミンさん

素材編集：楢崎さん（ケーキ、イス、ピクセルの編集など）

外部設計書の作成担当者

青：四方くん

緑：小山くん

赤：髙木くん

紫：楢崎さん

# ５．明日のチーム目標：

・朝一レビューを頂く

・ファイル設計を終わらせる

・担当の機能を決定する

------------------------------------------------------------------------------------------------------

６月１７日　議事録

議事録担当者：ガンバット

# １．チーム目標：

・朝一レビューを頂く

・ファイル設計を終わらせる

・担当の機能を決定する

# ２．決定事項：

ケーキトップは画像ではなく、メモ

DB定義書の作成

外部設計書の作成

機能一覧表の作成

# ３．決定タスク：

Cakeのトップシミュレーションは文字入力をします。

workspaceに画面用の画像を入れました。

# ４．議事録：

作業分担

外部設計書の項目定義書：四方くん、ノミンさん、楢崎さん

DB定義書：小山くん、髙木くん

外部設計

11時時点

　ログイン画面が出来た

　式場アンケートを修正中

　マイページ、お客様情報を完了

　シミュレーションを進行中

12時時点

四方

　担当箇所の3/4終了

楢崎

　お客様検索を取り組み中

ノミンさん

　シミュレーションを取り組み中

あと一時間で終了見込み

DB設計

11時時点

　テーブル一覧完了

　残り20シート

12時時点

　各々取り組み中

　髙木3/10

　小山2/10

　完了

書き終わったら、DBに一人、内部に二人

13:30

外部設計書の記入がいったん終わり

→ノミンさん、楢崎さんは内部設計のファイル構成作成

→四方くんはDB定義書へ

15:00

DB定義書レビュー

→物理名をidだけ

→外部設計書のテーブルとDBカラムを記入

# ５．明日のチーム目標：

機能担当決める

レビューを頂く

プログラムに入る

------------------------------------------------------------------------------------------------------