**[家事お手伝いアプリ]**

**要件定義書**

チーム名：ビギナーズ

2024/06/05 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 6/5 | 大門 | 新規作成 |
| 2 | 6/25 | 政久 | 誤字、体裁修正・アプリ名決定 |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# **１** **概要**

以下に、子供家事応援Webアプリケーション「家事お手伝いアプリ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## **(ア)** **システム開発の背景**

本システムは、ビギナーズがチーム開発アプリとして立ち上げる「子供家事応援アプリ（仮）」事業にて、子供の家事を応援するものである。

・家事が嫌いな子供が家事をしたくなるようなもの

・子供の成長につながる。

・親も家事が減る分、休憩でき、子供と触れ合う時間が増える。

以上のことを目的としている。

主に子供が操作することを想定しているため、分かりやすいデザインや操作性を提供することが重要である。

## **(イ)** **システムの目的**

・家庭内で家事の負担が偏らないようにする。

・子供が家事を行いたくなる環境を作る。

・子供が家事を手伝うことで、子供の成長を促す。

　・褒めることでコミュニケーションのきっかけを作る。

## **(ウ)** **システムの全体像、開発方針**

本システムは、Webサーバ１台とデータベースサーバ１台で構成するWebアプリケーションである。

開発言語・アーキテクチャはJavaのServlet＋jspを利用し、その他、JavaScriptを利用する。

データベースはH2データベースを利用する。

# **２** **システム要件**

以下に、本システムの要件を示す。

## **(ア)** **機能要件**

### **①** **機能概要**

本システムは、以下のように大きく３つの機能を持つ。

1. 家事の進捗状況の確認
2. 各家事の重要度(☆)、報酬の設定
3. 設定画面のチャイルドロック

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

1.家事の進捗状況の確認

子供にも分かりやすい形で進捗状況が確認できる。

ユーザーを選択した後、実際の家の間取りに近い家電イラストの配置画面が表示される。それぞれの家電イラストは、家事が達成済みであれば暗く、未達成であれば明るく表示されるので、子供でも家事の進捗が一目で分かる仕様となっている。

2.各家事の重要度(☆)、報酬の設定

ユーザーが必要に応じて表示させる家事の設定が出来る他、各家事に任意の重要度を設定することが出来る。また、溜まった重要度の☆の数に応じて報酬画面を表示させることが出来る。この報酬画面を表示させる基準も親が任意に決めることが出来る。

3.設定画面のチャイルドロック

家事や報酬設定を行う画面に遷移するには、子供が勝手に編集できないようにするため、暗証番号４桁を入力しなければならない。親が任意で設定し、親だけが知っている番号となる。

### **②** **機能詳細**

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| 家事の進捗状況の確認 | todoリスト | 未実施の項目を表示 |
| 家事の出来具合の評価 | 両親が家事に対してコメントをできる |  |
| 家事の項目と難易度設定 | 家事内容を決め、家事に★１～★３の難易度が設定されている | 家事内容のテンプレートを用意。  オリジナルの項目も追加可能。 |
| カレンダーによる達成度確認 | 1か月ごとの家事の達成度を確認できる | 誰がどの家事をしたかを可視化。 |
| 間取り設定 | 項目ごとに達成度を報告できる |  |
| 設定画面のチャイルドロック | 親以外設定を操作できない |  |
| 報酬画面の表示 | 親が設定した任意の☆の数が溜まるとポップアップが表示される |  |

1.大項目

1家事の進捗状況の確認する機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 家事の進捗状況の確認 |
| 概要 | 未達成の家事を確認できる。 |
| 処理内容 | 未達成の家事をリストにしてホーム画面に表示 |
| 想定利用者 | 子供、親 |
| 備考 |  |

2 家事の出来具合の評価をする機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 家事の出来具合の評価 |
| 概要 | 子供が行った家事を親が見て評価することができる。 |
| 処理内容 | 家事完了ボタンが押されると親に通知、親は家事の出来を評価 |
| 想定利用者 | 子供、親 |
| 備考 |  |

3 家事の難易度設定をする機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 家事の難易度設定 |
| 概要 | 家事の難易度と項目を設定することができる |
| 処理内容 | 家事の難易度を三段階で設定可能（☆～☆☆☆） |
| 想定利用者 | 親 |
| 備考 |  |

4 カレンダーによる達成度確認が出来る機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | カレンダーによる達成度確認 |
| 概要 | 月ごとの進捗状況をカレンダー表示にして確認できる |
| 処理内容 | 毎月の達成度をカレンダー表示し確認できるようにする |
| 想定利用者 | 子供、親 |
| 備考 | 毎月のお小遣いに手伝いの出来を反映させるための利用を想定 |

5 間取り設定が出来る機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 間取り設定 |
| 概要 | ユーザーが任意で洗濯機・風呂場等の配置を決められる |
| 処理内容 | 家の間取りに即した配置で家事完了ボタンを設定 |
| 想定利用者 | 子供 |
| 備考 |  |

6 子供の誤操作を防ぐ機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 設定画面のチャイルドロック |
| 概要 | 親以外設定を操作できないようにアクセスを制限する |
| 処理内容 | 設定画面にパスコードを付して親のみが利用できるように設定 |
| 想定利用者 | 親 |
| 備考 |  |

## **(イ)** **非機能要件**

※今回はこれ以降は編集しません。

### **①** **保守性**

　（今回は割愛）

### **②** **拡張性**

　（今回は割愛）

### **③** **移植性**

　（今回は割愛）

### **④** **性能目標**

　（今回は割愛）

## **(ウ)** **セキュリティ要件**

　（今回は割愛）

## **(エ)** **品質目標**

　（今回は割愛）