## 6/4

・健康管理アプリ（運動・ごはん入力総合管理アプリみたいな）

身長入力で歩幅計算

１マップでここからここに行った（自己入力）

→歩数、カロリー消費を自動計算

２BMIから運動目標わかる（消費カロリー量）

→ノルマまでの残りがわかるようにする（あと〇〇くらい歩く必要がある）

３持ち物登録→重さわかる→カロリー計算に使う（忘れ物対策にもなるかも）

４グループ化、MVP決める機能

→運動のジャンルごとにしたら色んな人が選ばれやすい

５通勤以外での運動を行ったらポイント入る

→チャレンジ要素（週1回月1回）を入れて達成したらたくさんポイント入る

６自身の状況（BMI等）に応じてマスコットキャラの見た目も変化する

（７体重増やしたい人にも対応した食事提案、運動）

８経路の保存機能、履歴の参照

９経路共有する機能

## 〇男性

プロフィール

氏名：大和　豊（やまとゆたか）

年齢：38

職業：システムエンジニア

収入：460万

学歴：4年大学卒

出生：栃木県

家族：既婚者（結婚10年目）娘（7歳）の三人家族

特徴：平均一般男性

下流工程で日々疲弊しているシステムエンジニア

インドア(運動習慣ほぼなし、通勤の徒歩のみ)

趣味：

エピソード（生い立ち・近年）

最近健康診断で引っかかった

仕事終わりのビールが至福（基本発泡酒でたまに生ビール）

お腹周りが気になってきた

土日は家で休みたいが娘のお願いで外に遊びに行くこともしばしば

生活：通勤は片道90~105分（家から駅：20分、電車：65~75分、駅から会社：5~10分）

就業時間は9:00~18:00で残業は平均月50時間

欲求

不満：老化を少し感じる（息が切れやすい）、もう少し生ビールを飲む頻度を増やしたい、

満員電車がつらい、給料が少なくて残業するしかない

満足：娘の寝顔を見ること、給料日に妻に内緒で少し買い食いを楽しむ

欲求：同期が体調を崩すことが増え、自身も健康習慣を改善したくなっている

娘に会うために残業を減らしたい

健康保険料が値上がりし始めた為、病気のリスクを低減させたい

SNSなど

LINE：アイコンは娘、返信は遅め

X(旧Twitter)：(初期アイコン)

Instagram：利用していない

Facebook：同僚や学生時代の友人と近況報告のために投稿

YouTube：

TikTok：利用していない

## 〇女性

プロフィール

氏名：滝澤　唯

年齢：27

職業：金融事務

収入：320万

学歴：4年大学卒

出生：東京都

家族：未婚、一人暮らし1年目

特徴：平均一般女性

インドア

お酒はカクテル・果実酒が好き

最近運動不足に気がついた

趣味：ドラマ鑑賞、ジャニーズ（中堅）

エピソード（生い立ち・近年）

一人娘で大事に育てられてきたが、流石に自立したいと思い今年から一人暮らしを始める

友人とよく遊ぶ

周りが結婚しはじめて焦りを感じている

生活：通勤は片道40~50分（家から駅：15~20分、電車：20分、駅から会社：5~10分）

就業時間は9:00~17:00の土日祝休み

欲求

不満：ダイエットをしたいが、野菜が高い。

満足：実家の猫がかわいい、推しの存在

欲求：結婚したい。推しにもっと会いたい（地方のツアーも参加したい）

SNSなど

LINE：毎日

X(旧Twitter)：ほぼフォローしている人を見るだけ

Instagram：ストーリーは投稿

Facebook：利用していない

YouTube：美容系（メイク、ファッション）、ショート動画

TikTok：見る専門、動物や赤ちゃんの動画が流れてくると、ついリピートしてしまう

## 〇男性2人目

氏名：太田誠

年齢：24

職業：芸能関係・マネジメント

収入：350万(年収)

学歴：有名私立大学

出生：秋田県(鹿角市)

家族：三人兄弟（長男、妹、弟）、大学から一人暮らし（7年目）

特徴：高身長、長男なので面倒見はいい

責任感がある、友人は多い（卒業後はこまめには会えていない）

趣味：バスケ、知り合いに呼ばれて合コン行くこともしばしば

エピソード（生い立ち・近年）

都会への憧れがあって上京、芸能関係に就職

中高バスケ部、大学はバスケサークル

(やや単純な性格)

生活：マネジメントしている芸能人の予定に左右されるので不規則

狭めのワンルーム（ほぼ寝るために帰る）

自転車通勤だが仕事で社用車をほとんど毎日利用する。

ゲームがっつりはしてないがスマホゲームくらいはしている

欲求

不満：自分のプライベートな時間が少ない

満足：仕事にやりがいがある、好きなバスケチームが勝つと嬉しい

欲求：まとまった時間が欲しい（バスケもしたい）、積極的ではないけどそろそろ彼女が欲しい

SNSなど

LINE：毎日、仕事柄こまめに確認する癖がついた

X(旧Twitter)：見るけど発信はあまりしない

Instagram：毎日見る

Facebook：利用してない

YouTube：休憩時間と寝る前に少し見る

TikTok：休憩時間と寝る前に少し見る

## アプリ案

・栄養管理+食品配達

・スケジュール管理

・手土産を探せる、店探せる

・トレンドまとめ

・マッチングアプリ

・同年代の遊べる人を探すアプリ

・徒歩記録以外に自転車・筋トレ・スポーツ系（球技など）の項目も追加できるように

・カレンダー表示　１週間の運動予定や目標

・運動予定を共有（一緒に運動できる人を集める、人の運動記録・予定を見てモチベーション維持）

・ゲーム要素入れたら続きそう

## 6/5　運動管理アプリ　機能案

・プロフィール入力（年齢、身長、体重、目標）

→BMIから運動量・消費カロリーの目標

・ウォーキング、ランニング、サイクリングをマップを使って入力

→消費カロリーが分かる

→経路保存、履歴参照、共有

・上記記録以外に筋トレ・スポーツ系（球技など）の項目を記録できる

→運動の激しさを選べる（3種類）

・ノルマまでの残りがわかる（あと〇〇くらい歩く必要がある）

・グループ機能、MVP機能

→運動予定を共有（一緒に運動できる人を集める、人の運動記録・予定を見てモチベーション維持）

・自身の状況（BMI等）に応じてマスコットキャラの見た目も変化する

・通勤以外での運動を行ったらポイント入る

→チャレンジ要素（週1回月1回）を入れて達成したらたくさんポイント入る

・自身のプロフィール（BMI等）に応じてマスコットキャラの見た目も変化する

【画面】

・ログイン

・設定

・ホーム　・カレンダー（ホーム？）・消費カロリー表示画面（ホーム？）

・マップ（ホームにあったほうがインパクト）

　★ピンで記録できる手軽さ、視覚化→運動習慣のきっかけになるように、達成感

　　何日前の記録→履歴の経路がマップ上で見れるように

　　新規登録

・ほかの運動記録

・グループ、項目ごとにMVP（結果で）

生活の一部に溶け込むように（時間の余裕がない人も利用しやすいように手間を省く）

→目標までの残り表示、ページ移動を減らす

ホーム画面とマップの機能・デザイン重要

## 要件定義

### 1.概要

（ア）システム開発の背景

・近年健康志向が高まっている

・デスクワークの会社員などは運動不足である

・多忙により十分な運動時間を確保できていない

・運動習慣作りのきっかけとなる

・運動習慣のモチベーション維持となる

　近年、社会では健康志向が高まりを見せている。

　しかし、一部の社会人は多忙により十分な運動時間を確保できず、デスクワークに従事する会社員などは運動不足による疾病リスクが向上している。

　本システムは運動習慣のきっかけを提供し、習慣のモチベーションを維持することを目的とする。

（イ）システムの目的

・手軽さや達成感を感じられる構造

・仲間と運動を共有することによるモチベーション維持

　本システムは運動記録の可視化を通じ、手軽さや達成感によるモチベーションを高め、ユーザーの運動を長く継続させることが主な目的である。

　並びに、同じ目標を共有する仲間と運動記録をシェアすることで、本システムの継続的な利用を促進させることを目的とする。

（ウ）システムの全体像、開発方針

　このシステムは、Webサーバ一台とデータベースサーバ一台から構成されるWebアプリケーションである。

　ユーザーはhttpまたはhttpsでアクセスし、ログイン後にユーザー情報と運動記録の登録、閲覧、共有を行うことが可能である。

　開発言語・アーキテクチャはJavaのServlet+Jspを使用する。その他、Javascript,

SQL, HTML, CSSを使用する。データベースはH2データベースを使用する。

本システムは、Webブラウザから利用するケースを想定する。

### 2.システム要件

（ア）機能要件

①機能概要

本システムは大きく分けて大きく５個の機能をもつ

1.ログイン機能

2.運動結果(メイン画面)

3.運動入力

4.予定入力

5.ユーザー設定

それぞれの機能の概要は以下の通り

1.ログイン/ログアウト機能

　サイトを訪れたユーザーがID、パスワードを入力し、ログインを行う。

ログアウトボタンを押下することで、ログイン画面に戻る。

2.運動結果(メイン画面)

　アプリはユーザーに対し目標分のカロリーを消費する運動を提示する。アプリはユーザーが行った運動の距離、時間から消費カロリーを計算し判定する。アプリは運動記録からユーザーが目的を達成したかを判断する。ユーザーが目標を達成するとレベルが上がり、一つ上の難易度の目標が提示される。

3.運動記録入力

　ユーザーがマップ上に行った運動の開始地点と終着点をピン指しすることで自動で距離と消費カロリーが計算され、それが達成した運動の記録として設定登録される。

　移動が伴わない運動の場合は運動の種類と時間を入力することで登録することができる。

4.予定入力

　ユーザーは自身の運動予定をカレンダー上に記録しておくことができる。

ユーザーが

またユーザーは他ユーザーとグループを作成することができ、

5.ユーザー設定

　ユーザーは設定画面で身長、体重を入力し自身のプロフィールを決定する。アプリ側はこの情報からBMIを計算し、目標の設定を行う。

過去の運動記録は全てマップと文字データで履歴に表示される。

②機能詳細

以下に機能の詳細を示す

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| --- | --- | --- |
| ログイン／ログアウト機能 | ログイン | ID、パスワードによるログイン |
|  | ログアウト | ログアウトを行い、ログイン画面を表示する |
| 運動結果 | 目標に対する  実績表示 | 設定された目標に対する実績と、目標達成までの残りを表示 |
|  | ルート記録表示 | ルート登録で登録された記録をマップ上に表示 |
|  | 運動記録表示 | 入力された運動記録の種類、距離（もしくは時間）、消費カロリーを表示  記録の削除 |
|  | 記録カレンダー | カレンダーから過去の記録を表示  目標達成した日は表示が変更される |
|  | キャラクター | キャラクターによる声かけ、  ユーザー設定に合わせた体形に変化 |
| 運動記録入力 | ルート登録 | マップ上で開始地点／終了地点を指定し、ルート、距離を登録する |
|  | 運動記録登録 | 運動の内容、距離（もしくは時間）を登録する。 |
|  | 履歴表示 | 最近使用した項目を表示する |
| 予定入力 | 個人予定 | ユーザー自身の運動予定の追加、削除を行う。 |
|  | グループ作成/参加 | グループ名を指定して、新規作成を行う。  グループIDの入力で、グループへの参加を行う。 |
|  | グループ予定 | グループ内で個人予定と予定達成の記録を共有する。 |
| ユーザー設定 | 情報入力 | 名前、身長、体重の登録／更新 |

1.ログイン/ログアウト機能

1.1 ログイン

| 機能名 | ログイン機能 |
| --- | --- |
| 概要 | ID、パスワードでアプリにログインする。 |
| 処理内容 | 入力されたID、パスワードがデータベースに登録された情報と一致した場合に、アプリにログインする。 |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 | 未入力の場合と、情報と一致しない場合にエラーメッセージを表示する。 |

1.2 ログアウト

| 機能名 | ログアウト機能 |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 | 確認のダイアログ表示を行う。 |

2.運動結果(メイン画面)

2.1 目標に対する実績表示

| 機能名 | 目標に対する実績表示機能 |
| --- | --- |
| 概要 | 目標に対する実績と、目標達成までの残りを表示する。 |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

2.2 ルート記録表示

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

2.3 運動記録表示

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

2.4 記録カレンダー

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

2.5 キャラクター

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

3.運動記録入力

3.1　ルート登録

| 機能名 | ルート登録 |
| --- | --- |
| 概要 | マップ上で開始地点／終了地点を指定し、ルート、距離を登録する |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

3.2　運動記録登録

| 機能名 | 運動記録登録 |
| --- | --- |
| 概要 | 運動の内容、距離（もしくは時間）を登録する。 |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

3.3　履歴表示

| 機能名 | 履歴表示 |
| --- | --- |
| 概要 | 最近使用した項目を表示する。 |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

4.予定入力

4.1　個人予定

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

4.2　グループ作成/参加

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

4.3　グループ予定

| 機能名 |  |
| --- | --- |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |

5.ユーザー設定

5.1　情報入力

| 機能名 | 情報入力 |
| --- | --- |
| 概要 | 名前、身長、体重の各項目を登録及び更新する。 |
| 処理内容 | 入力された名前、身長、体重の情報を登録し、データベースに保存する。  新たに入力された場合は、データベースの情報を更新する。 |
| 想定利用者 | ユーザー |
| 備考 |  |