**[アプリタイトル]**

**要件定義書**

チーム名：DIV

2024年6月5日 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2024/06/05 | 氏名 | 新規作成 |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、社内コミュニケーションツール「○○○○○○○○」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

本システムは、DIV社が新規事業として立ち上げるB to Cサービス「」事業にて、キャラクター育成を楽しみながらビジネス上における円滑なコミュニケーションを実現するものである。

年額課金を行うことで収益化することを目的としている。

すでに競合サービスが存在することから、キャラクターの育成システム（ゲーム要素）を導入することによってユーザーの利用を促進する。

## システムの目的

本システムは、ユーザーの月額料金が主な収益源となる。サービス開始後、１年後の目標アカウント数は20,000件、月額480円を想定しており、有料会員は全体の3%を見込んでいるため、1年後には月額約28万円の売り上げを想定している。

　５年後の目標アカウントは200,000件となっており、３年後を目途に機能追加による月額料金プランの増加を行い、月額約900万円の売上高となる見込みである。

　200,000件のアカウントから想定される名刺数は2,000万枚であり、１日あたり最大5万枚の名刺データが登録・更新処理されることを想定している。

また、利用者による名刺の追加・編集だけでなく、名刺の検索についても、多くのステップを踏むと「面倒だ」と感じる可能性が高い。

　競合サービスが存在することからも、ログイン後、名刺追加までのステップは最短３クリックで登録完了となるようにする。

同様に、検索時には一覧表示画面表示後、入力・検索ボタン押下という２ステップで検索が完了するようにする。

加えて、その最短ステップのルートが、訪問者に対して画面上で明確になっているものとする。

## システムの全体像、開発方針

ここに記述してください。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能概要

本システムは、以下のように大きく３つの機能を持つ。

ここに記述してください。

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

ここにそれぞれの機能について記載してください。

### 機能詳細

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1.大項目

1.1 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

1.2 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

以下繰り返し

2.大項目

2.1 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

2.2 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

## 非機能要件

※今回はこれ以降は編集しません。

### 保守性

　（今回は割愛）

### 拡張性

　（今回は割愛）

### 移植性

　（今回は割愛）

### 性能目標

　（今回は割愛）

## セキュリティ要件

　（今回は割愛）

## 品質目標

　（今回は割愛）