議事録

日時：2024/06/03

決定事項：

・コミュニケーションタイムの発表順

　月：藤川、火：紺野、水：岡崎、木：佐々木、金：福岡

・チーム開発での各種担当

　チームリーダー：紺野、DBA：岡崎、品質管理担当：佐々木、

　機能担当：福岡, 藤川

・議事録の記録の順番

　コミュニケーションタイムの発表順と同じ

議事録　　担当：紺野

日時：2024/06/04

決定事項：

・コース目標

【長期】

○苦手なことにも挑戦する

○ツールを活用して、認識のズレを減らせるようなコミュニケーションをとる

【短期】

○チームの仲を深め、フォローし合う

○制作物の最終ゴールを明確にする

・ペルソナ決定：詳細は別途資料参照

・チーム名仮決定：ck5

チャレンジャーのcと、メンバー全員名字に「か行」があることからk5

・ミーティング時間設定

　朝：チーム実習開始時に15分程度

　夕：16時から20分程度

　　【追記】

　一戸講師より、17時以降に工程表を見ながら進捗確認し、翌朝報告するよう

　指示があったため、夕方のミーティングは時間変更が必要。

議事録　　担当：岡崎

日時：2024/06/05

決定事項：

チーム名（プロジェクト名）：ck５

アプリの方向性：趣味でつながりを求めるために、このアプリで繋げる

　　　　　　　　（キャンプ限定）

機能：

【必須】

* ログインと新規登録
* プロフィール登録
* アプリ内のコミュニケーションツール（持ち物調整）
* モバイルでも使える
* 日程・人数調整、
* アプリ側でのマッチング機能

　　　・主催側からスカウト

　　　・主催者が決めた時点で参加できそうな、相性がよさそうな人に通知が届く

* 主催者が決めた場所のマップを見れる
* ログイン等で成長していくシステム

【保留】

* ドタキャンどうする→評価で見てもらう？
* 同じ状況のチームとくっつける
* 場所の予約

要件定義：

* 目的の背景
* システムの想定利用者と目的

タイムキーパーの順番

議事録　　担当：佐々木

日時：2024/06/06

決定事項：アプリ名：IGNITE

キャンプで使用する着火剤Ignierから

（火、友好）を着火する

〇ログイン情報は

パスワードとメールアドレスで管理

〇レベル設定：「エンジョイ」「ガチ」の間をスクロールバーで選ぶ

経験値：「0」～「100」の間でスクロールバーで選ぶ

初期値はどちらも50

〇終わった後にも連絡とるのか

取らないで決定→一期一会を大切にする

プロフィール写真も設定しない

コミュニケーションツール

匿名性を維持して作成する

無いと集合や持ち物について困るため

〇主催がイベントの開催は行わない

〇成長パラメータは複数の項目がある。

成長パラメータに応じてアイコンが入手できる