**[アプリタイトル]**

**要件定義書**

チーム名：ck5

2024/06/05 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2024/06/05 | 藤川開斗 | 新規作成 |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、名刺管理Webアプリケーション「シンプル名刺管理」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

本システムは、ck5が新規事業として立ち上げるB to Cサービス「」事業にて、キャンプをするひとに対して新たな出会いを提供するサービスである。

レジャーに関するサービスは多くあるが、その中でターゲット層をキャンプに絞ることでニッチ戦略によるほかのサービスとの差別化を図る。

## システムの想定利用者と目的

想定利用者

　年代：20 ～ 50代

　家族構成：既婚者、独身の若者、子供連れなど様々

　居住：都心、郊外関係なし

　特徴：自然を求めている(気分転換目的)

　休日：アクティブに過ごしたい。

リフレッシュしたい。

　SNS：X(旧ツイッター)、Instagram、TikTokを利用している。

目的

キャンプを通して人とのつながりを求めている人に対して交流の場を設ける。

初めての人でもキャンプを始めるハードルを下げる。

自身のキャンプの記録を残し、キャンプの経験値を積んでいく。

リフレッシュできる充実した休日をすごす。

キャンプ仲間を探す、作っていく。

## システムの全体像、開発方針

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能概要

本システムは、以下のように大きく〇つの機能を持つ。

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

### 機能詳細

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1.大項目

1.1 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

1.2 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

以下繰り返し

2.大項目

2.1 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

2.2 機能名

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 |  |
| 概要 |  |
| 処理内容 |  |
| 想定利用者 |  |
| 備考 |  |

## 非機能要件

※今回はこれ以降は編集しません。

### 保守性

　（今回は割愛）

### 拡張性

　（今回は割愛）

### 移植性

　（今回は割愛）

### 性能目標

　（今回は割愛）

## セキュリティ要件

　（今回は割愛）

## 品質目標

　（今回は割愛）