**IGNITE**

**要件定義書**

チーム名：CK5

2024/06/07 第１版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2024/06/07 | 藤川開斗 | 新規作成 |
| 2 | 2024/06/07 | 藤川開斗 | 不要箇所の削除 |
| 3 | 2024/06/07 | 藤川開斗 | 指摘箇所の編集 |
| 4 | 2024/06/07 | 藤川開斗 | イベントの登録方法、通知方法、参加人数の設定方法の編集 |
| 5 | 2024/06/11 | 紺野由夏 | 外部設計時の変更点を反映 |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、Webアプリケーション「IGNITE」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

本システムは、CK5が新規事業として立ち上げるB to Cサービス「IGNITE」事業にて、キャンプをする人に対して新たな出会いを提供するサービスである。

レジャーに関するサービスは多くあるが、その中でターゲット層を20 ～ 50代の非日常的な交流を求めている人に絞ることでニッチ戦略によるほかのサービスとの差別化を図る。

## システムの想定利用者と目的

想定利用者

　年代：20 ～ 50代

　家族構成：既婚者、独身の若者、子供連れなど様々

　居住：都心、郊外関係なし

　特徴：自然を求めている(気分転換目的)

　休日：アクティブに過ごしたい。

リフレッシュしたい。

　SNS：X(旧ツイッター)、Instagram、TikTokを利用している。

目的

キャンプを通して人とのつながりを求めている人に対して、一期一会の交流の場を設ける。

初めての人でもキャンプを始めるハードルを下げる。

リフレッシュできる充実した休日をすごす。

キャンプ仲間を探す、作っていく。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能概要

本システムは、以下のように大きく7つの機能を持つ。

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

* ログイン
  + ユーザーがIGNITEにログインする機能である。
  + 画面内にあるメールアドレス、パスワード入力欄を入力し登録されてある情報と合致していればログインできる。
* 新規登録
  + 新しいユーザーの必要情報を登録する機能である。
  + 登録された必要情報を保存する。
* プロフィール登録
  + ユーザーのプロフィールを登録する機能である。
  + 登録内容：氏名、生年月日、性別、居住地、電話番号、

自分のアウトドアについての自信度(初期値50)、

レベル感の設定(初期値50)、職業、参加可能範囲

* 成長していくシステム
  + イベントの参加回数、主催回数、受けたレビュー数をもとに

使用できるアイコンが増えていく。

* イベント作成機能
  + イベントの作成を行うことができる機能である。
  + 主催者側で開催する日程と参加人数、場所を設定する。
* イベント閲覧機能
  + ほかの人が作成したイベントの閲覧を行う機能である。
  + イベントの参加(マッチング)を行う。
  + マッチングした相手とコミュニケーションを行う。
  + 開催されるイベントのマップ表示を行う
* イベント検索機能(余裕であれば追加する)
  + 主催されているイベントを検索する機能である。

### 機能詳細

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

1.ログイン機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ログイン機能 |
| 概要 | ログインに関連する機能を提供する |
| 処理内容 | ログイン、パスワードリセット(※) |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | メールアドレスとパスワードでアプリにログインする |

2.新規登録機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 新規登録機能 |
| 概要 | 新規のユーザーを登録する |
| 処理内容 | 必要な情報をフォームに入力、登録 |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 登録内容：メールアドレス、新規パスワード、氏名、  居住地、参加可能範囲、自信度、レベル感、  電話番号、性別(※1)、生年月日(※1) |

　※1：2024/06/11追加

3.プロフィール登録更新機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | プロフィール登録更新機能 |
| 概要 | ユーザーのプロフィールを登録・更新する |
| 処理内容 | 必要な情報をフォームに入力、登録 |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 【変更不可・表示のみ(※1)】氏名、生年月日、性別  【変更可(※1)】職業、居住地、電話番号、自信度(初期値50)、  レベル感(初期値50)、参加可能範囲、メールアドレス(※1) |

　※1：2024/06/11追加

4.アイコン解除機能（※1：実績一覧）

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | アイコン解除機能 |
| 概要 | ツール内で使用できるアイコンの種類を取得 |
| 処理内容 | ユーザーのレベルに合わせて使用アイコンを開放する |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 主にコミュニケーションツール内で使用するアイコン  （以下※1）  評価項目4種（いいね、技量、料理、コミュニケーション）と、参加回数、主催回数のアイコンがあり、各項目の評価基準を達成するとアイコンの枠の色が変わる  枠の色は初期状態、ブロンズ、シルバー、ゴールド、ダイヤ  各評価の状態をグラフで表示、常に表示するのではなく、  ボタンを押すとプルダウンで出てくる |

　※1：2024/06/11追加

5.開催イベント作成機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 開催イベント作成機能 |
| 概要 | 開催したいイベントを登録する |
| 処理内容 | イベント内容、開催日程、参加人数、開催場所を決定 |
| 想定利用者 | イベント企画者 |
| 備考 | 登録タイミングは実施日の6ヶ月前から可能  →28日～180日前の間で可能に変更(※1)  登録した時点で即公開される  主催者は任意にキャンセルできる  最低人数と最高人数を4~50の間で任意に登録する  最低人数未満の場合はイベント未実施  最低人数以上最高人数未満の場合は任意で確定または  キャンセル可能  最高人数に達した場合は募集強制終了  3週間前までに確定しなかったものは強制的にキャンセルになる  開催場所を登録する際は、場所の名称と住所を記述 |

　※1：2024/06/11追加

6.イベント閲覧機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | イベント閲覧機能 |
| 概要 | 参加するイベントを閲覧できる |
| 処理内容 | 参加するイベントの詳細を表示 |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 企画側だけ見られる情報もある |

6-1.コミュニケーション機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | コミュニケーション機能 |
| 概要 | イベントに関する最低限の連絡を取りあう |
| 処理内容 | イベント参加者だけが利用できるオープンチャット |
| 想定利用者 | 企画者とイベントに参加するユーザー |
| 備考 | 詳細画面の一部、その場限りのニックネームを使い匿名性を持たせる、イベント終了後は使用できなくなる |

6-2.イベント開催場所表示機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | イベント開催場所表示機能 |
| 概要 | イベントの開催場所を地図で表示する |
| 処理内容 | Google Mapを利用して開催場所を表示 |
| 想定利用者 | 企画者とイベントに参加するユーザー |
| 備考 | 詳細画面の一部 |

6-3.マッチング機能

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | マッチング機能 |
| 概要 | ユーザーに合いそうなイベントをお勧めする |
| 処理内容 | プロフィールをもとに通知するユーザーを決定する  マッチングの通知は、ホーム画面の通知エリアに表示される |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 参加者が１度に予約できるイベント数は最大5つ  参加するかどうかの決定はユーザーに任せる |

7.イベント検索機能(※)

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | イベント検索機能 |
| 概要 | 主催されているイベントを検索する |
| 処理内容 | キーワードをもとに検索する |
| 想定利用者 | 全ユーザー |
| 備考 | 検索結果の一覧は、10件ごとに非同期通信で表示する |

※がついている機能はあとで追加する。