|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 開始時刻 | 15:08 | 場所 | SEプラス本社 | 日付 | 令和7年6月3日 |
| 終了時刻 | 15:23 | 出席者 | 青木、梶川、川崎、二上、村井 | | |
| 目的 | 要件定義①‐何を作るか、スケジュール決め | | | | |
| 決定事項 | ペルソナの人物像　案①の決定 | | | | |
| 議事録 | **社会人の生活にフォーカス**→衣食住　生活の基盤を支える。  例）マックのモバイルオーダー　　レシピサイトアプリ  **◇自分が若干困っていること◇**  ・アメリカにいたとき、インチって何？と思った。単位変換  ・隣のガソリンスタンドとの値段比較  **案①他のスーパーとの値段比較**  →特売品以外の値段に特化。商品登録後、検索したら値段が出てくる。  リピートしたいかどうか　（お気に入り登録：買った店の名前・場所）  買いたいものを含めたときにどこのスーパーが一番安いか　出てくる  **案②通勤時間が長い**  会社に10分でできる場所　最短距離の検索できたらいい。  会社から近い物件探し。  想定：大学生（横浜在住　江の島に遊びに行けるか？鎌倉まで行ける？）  授業が早く終わって、バイトまでの時間の空き時間どこまで遊びに行けるか。  **案③コスメを集めるのが好き。**  テスターとかサイトとかで見た色と違う自分の顔で試したときの色の出方　色番号で分かれば。  アイシャドウ、チーク、リップの色味を合わせれば統一感が。パーソナルカラー　骨格  →すべての案、覚えさせるデータ量が膨大。案②は、APIに制限がある可能性。  **案④推し活に着目**  ・自分好みの背景やBGMに変更可能。　・ファンの人たちと交流可能。 | | | | |