|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 開始時刻 | 10:30 | 場所 | zoom | 日付 | 令和7年6月10日 |
| 終了時刻 | 17:50 | 出席者 | 青木、梶川、川崎、二上、村井 | | |
| 目的 | 要件定義書を完了させる。外部設計を考える。 | | | | |
| 決定事項 | ・要件定義書：講師からのレビュー完了  ・外部設計への移行 | | | | |
| 議事録 | **11:20 樋口講師より要件定義書のレビュー**  **◇ユーザー登録**  ・検索は入れずに、一覧を入れる。  ・ユーザー登録の下に一覧を入れておくだけで良い。  ・退職者の管理：辞めた人のところのIDは欠番  ・エラー対応：エラー後は、ログイン画面に戻る。  ・店長と店員の作業はどのようにして分けるか。  →カラムを追加する　例）従業員フラグ：店長１　店員０　のイメージ  ・ログアウトのアラート機能の追加  →ヒューマンエラーが多い部分のため、アラートは入れたほうが良い。  **◇共有カレンダー機能**  ・特に問題なし。デザイン等は、外部設計で考えれば良い。  ・シフト管理機能：エクセル風に表示する。  **◇イベント管理機能**  ・何を入力するか詳細は決まっているのか。  ・客または店員への提示どちらか→店員  ・削除ボタンの際に一覧表示されるのか→登録・削除ともに一覧表示される。  ・内部に管理するものだけを、現在作るイメージ。  **◇マニュアル機能**  ・アップロード：画像なのか打ち込んだものなのか→画像  ・店長の手書きの可能性は→写真を撮って共有可能。  ・文字入力は可能か→今回はなし。重要度設定で色付けを行う。  ・重要度設定の基準→店全体のマニュアルのイメージ（例：衛生面など）  **※注意点：データベースが心配。多対多のテーブルは作れないため、今後、考える必要がある。**  ※保留は、開発状況を考慮して考えていけば良い。  **13:00 外部設計開始　（お絵描きツールを用いて、意見交換・情報共有）**  利用ツール：  <https://paint.adminforge.de/boards/1WbSL6IcsttRWuklDa8Ubnu7ciuYu-llfqn7-9KUPcc->  ①ログイン画面  ③初回店長ログイン後の画面  ②初回店長ログイン画面  ダイアグラム が含まれている画像  AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。グラフィカル ユーザー インターフェイス  AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。グラフィカル ユーザー インターフェイス  AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。  削除：削除アラートの表示  ログイン画面に戻る：①に戻る  店長・店員ログインに分ける。  初回のみの初回ログインボタン用意。  店長の初回パスワードを用意。  メールで送る。  登録ボタンを押すと③へ  ①からのログイン後  グラフィカル ユーザー インターフェイス  AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。  **店長**  カレンダー上記にある  「イベント」ボタンを押す  カレンダー上記にある  「シフト」ボタンを押す  →どちらの日程も下部に表示される。  グラフィカル ユーザー インターフェイス  AI 生成コンテンツは誤りを含む可能性があります。  **店員**  **16:30　リーダーミーティング（参加:梶川）　約20分**  ◇第1回リーダーミーティング　テーマ：全体の進み具合の確認  ・**A1**：外部設計　ユーザインタフェースの下書き開始。  ・**A2**：機能一覧完了。  ・**A3**:画面13面あり。画面自体できている。どこに遷移するか考え中。  ・**A4**：画面設計中。  ・**A5**：意思の疎通難しいけど、大切。  ページの遷移。データを何を拾ってくるか。  データベースに格納すべきものは何か。目安：水曜日か木曜日で。  ・内部設計ほとんどなし。焦らなくてよい。  ・サンプル：多く準備されている。  ◇共有ツール  ・Miro  ・Canva：実際、仕事でも使うことあり。（樋口講師より） | | | | |