**ストレッシュ**

**要件定義書**

チーム名： makwm

2025/06/24 第4版

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 日付 | 担当者名 | 備考 |
| 1 | 2025/06/04  2025/06/05 | 宮澤優斗  明石澪斗 | 新規作成 |
| 2 | 2025/06/06  2025/06/09 | 明石澪斗  若林あゆの | 全体修正 |
| 3 | 2025/06/09 | 若林あゆの | 修正 |
| 4 | 2025/06/24 | 若林あゆの | 修正 |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |

# 概要

以下に、ストレスチェックアプリケーション「ストレッシュ」（以下、本システム）開発に関する概要を示す。

## システム開発の背景

現代社会において、特に20～30代の社会人がストレスを抱えやすい状況にある。この背景には、仕事や人間関係に起因する悩みが多く、心身の不調を引き起こすことが増加している。そのため、セルフケアの重要性が高まっている。

## システムの目的

本システムは、ストレスチェックの簡略化と可視化を通じて、ユーザーの日々の状態把握と対処を支援することを目的としている。具体的には、以下の機能を提供する。

* ストレスチェック機能: ユーザーが簡単にストレスを確認できるインターフェースを提供する。
* 可視化機能: ストレスの変化を数値やグラフで表示し、ユーザーが自身の状態を把握しやすくする。
* セルフケア提案機能: ユーザーのストレスチェック結果に応じたセルフケアの方法を提案する。

期待される効果  
本システムを通じて、ユーザーがストレスを溜め込まず、快適な生活を送れるようサポートすることが期待される。具体的には、以下の効果が見込まれる。

* ストレスの早期発見と対処
* 心身の健康維持

## システムの全体像、開発方針

本システムは、Webサーバ1台とデータベースサーバ１台で構成するWebアプリケーションである。

ユーザーはWebサーバにhttpまたはhttpsでアクセスすることにより、アプリを操作することが可能である。初回利用時はユーザー名とパスワードを設定し、ユーザー登録を行う。

開発言語・アーキテクチャはJavaのServlet＋jspを利用し、その他、JavaScriptを利用する。

データベースはmysqlデータベースを利用する。

本システムは、事務所でPCから閲覧するケースと、外出中にスマートフォンから閲覧するケースを想定する。このとき、URLを分けるのではなく、レスポンシブデザインにて対応する。

# システム要件

以下に、本システムの要件を示す。

## 機能要件

### 機能概要

本システムは、以下のように大きく4つの機能を持つ。

1. ユーザー登録機能
2. ストレスチェック機能
3. ストレス統計機能
4. キャラクター機能

それぞれの機能についての概要は以下の通り。

1.ユーザー登録機能

訪問者がユーザー登録を行う機能である。

基本的な流れは、訪問者が氏名、パスワードを入力し、登録を行う。

2.ストレスチェック機能

ユーザーがストレスチェックを行う機能である。

ユーザーがログイン後、ストレスチェック画面を表示。

質問を10問ほど表示する。質問には感情のチェックも含める。

質問に回答し、登録ボタンをクリックすると、登録が完了され、ストレスチェック結果画面に遷移する。

3.ストレス統計機能

ストレスチェック結果を、「1日」「1週間」「1ヶ月」タグで表示する機能である。デフォルトは、当日のストレスチェック結果が表示される。

また、ユーザーが表示する期間を設定することも可能である。

4.キャラクター機能

ホーム画面にキャラクターがいる。ストレスチェックの結果に応じてキャラクター吹き出しにコメントが反映される。

### 機能詳細

以下に、機能の詳細を示す。

機能詳細を記述する機能の一覧は以下の通り。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 大項目 | 機能名 | 備考 |
| ユーザー登録 | 情報登録 | 氏名、パスワードの登録 |
| ストレス  チェック | 質問表示 | ストレスチェック質問（10問程度）を表示。  質問の一部として、今の気分・感情（例：疲れ、怒り、不安など）を選択または入力。 |
|  | 回答登録 | 各質問に対し5段階などのスケールで回答を入力 |
|  | 結果画面表示 | チェック完了後、集計結果と簡単なコメントを表示する画面へ遷移 |
| ストレス統計 | 期間指定・変更 | 表示する統計期間（例：1週間、1か月など）を切り替え可能 |
|  | チェック結果表示 | チェック結果を棒グラフなどで表示。  感情の推移を可視化（例：怒りが増えている、笑顔が多い など） |
| キャラクター機能 | ホームキャラ表示 | ホーム画面に常駐キャラクターを表示し、表情でストレス状態を可視化 |
|  | コメント表示 | ストレスチェックの結果に応じてキャラのコメントを表示する |

1.ユーザー登録機能

1.1 情報登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 情報登録機能 |
| 概要 | 新規ユーザーの情報を登録する |
| 処理内容 | 氏名、パスワードを入力し、データ登録する。  氏名とパスワードは必須である。 |
| 想定利用者 | 未登録ユーザー |
| 備考 | エラー表示のパターン・表示方法などは外部設計にて明確にする。氏名は30文字まで格納できるようにする。  パスワードはハッシュ化による暗号化を行って格納する。 |

2. ストレスチェック機能

2.1 質問表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 質問表示機能 |
| 概要 | ストレスチェック質問（10問）をストレスチェック画面に遷移して表示する。 |
| 処理内容 | 画面表示時、質問データを取得し、表示する。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 | 質問の内容は固定。  質問は環境的、身体的、生活的の３つのカテゴリーに分類されている。スクロールで次の質問を表示する |

2.2 回答登録

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 回答登録機能 |
| 概要 | ユーザーがストレスチェックの各質問に対して、回答を選択する |
| 処理内容 | 各質問に対し5段階などのスケールで回答を入力する。登録ボタンを押下することで、回答内容を保存し、チェック結果を生成する。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 | 未回答のエラー等の表示のパターン・表示方法などは外部設計にて明確にする。回答終了確認を行う。 |

2.3 結果画面表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 結果画面表示機能 |
| 概要 | ストレスチェックの結果を表示する。 |
| 処理内容 | 「結果」ボタンを押すことで3.2チェック結果画面に  遷移する。  結果画面ではストレスチェックのスコアが表示される。また、そのスコアに応じてストレスの度合いが  評価され、コメントも表示される。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 | 「閉じる」ボタンを押すとホーム画面に遷移する。 |

3. ストレス統計

3.1 期間指定・変更

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | 期間指定・変更機能 |
| 概要 | 表示する期間を切り替える。 |
| 処理内容 | 「1日、1週間、1ヶ月」タグを選択し、その結果で表示されるストレスチェック期間が変わる。表示する日を入力し、日程指定ボタンを押すと、指定された日のストレスチェック結果が表示される。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 |  |

3.2 チェック結果表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | チェック結果表示機能 |
| 概要 | 初期表示時、ストレスチェック結果を当日分グラフで表示する。 |
| 処理内容 | 画面表示時、過去のストレスチェック結果を取得し、期間で分けてグラフで表示する。 |
| 想定利用者 | ログイン済みユーザー |
| 備考 | ストレスチェックがされていない日はグラフのメモリが空欄になる。期間は、1日、1週間ごと、1ヶ月ごとに分けて表示できる。「1日、1週間、1ヶ月」タグで期間が選択されている場合、その期間分表示する。日程変更キーワードを入力されている場合、ヒットした日のストレスチェック結果を表示する。 |

4.キャラクター機能

4.1 ホームキャラクター表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | ホームキャラクター表示機能 |
| 概要 | アプリのキャラクターをホーム画面に表示する。 |
| 処理内容 | ホーム画面表示時、常にキャラクター表示する。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 | ホーム画面にキャラクターと背景が表示される。 |

4.2 コメント表示

|  |  |
| --- | --- |
| 機能名 | コメント表示機能 |
| 概要 | キャラクターの吹き出しにコメントが表示される |
| 処理内容 | ランダムで常にホーム画面の吹き出しにコメントを表示させる。 |
| 想定利用者 | ログイン済みのユーザー |
| 備考 | キャラクターのコメントにチェック後用のコメントを表示する。  この時、普通のコメントとチェック後のコメントは50：50で表示する。 |

## 非機能要件

※今回はこれ以降は編集しません。

### 保守性

　（今回は割愛）

### 拡張性

　（今回は割愛）

### 移植性

　（今回は割愛）

### 性能目標

　（今回は割愛）

## セキュリティ要件

　（今回は割愛）

## 品質目標

　（今回は割愛）