

автор проекта:  
Рогожинский Алексей



# *easy eyes*

*СПОКОЙНЫЙ ВЗГЛЯД*

приложение, которое анализирует состояние глаз  
пользователя во время дистанционного обучения

# Этапы проекта



1. Проблематизация

2. Генерация идей

3. Целеполагание

4. Планирование

5. Реализация проекта



6. Перспективы проекта






An abstract, colorful sphere with a rainbow-like gradient of blue, green, yellow, and red, appearing to be a liquid or gelatinous ball.

# 1 этап — «проблематизация»

Поиск и выбор актуальной «проблемы» темы

**Проблема:** Неосознанное ухудшение зрения при работе за компьютером во время дистанционного обучения (онлайн-курсов, лекций-стримов)

**Источники информации:** Роспотребнадзор, Российский университет дружбы народов

A smaller version of the abstract, colorful sphere seen in the top left, located in the bottom right corner of the slide.

# 1 этап — «проблематизация»

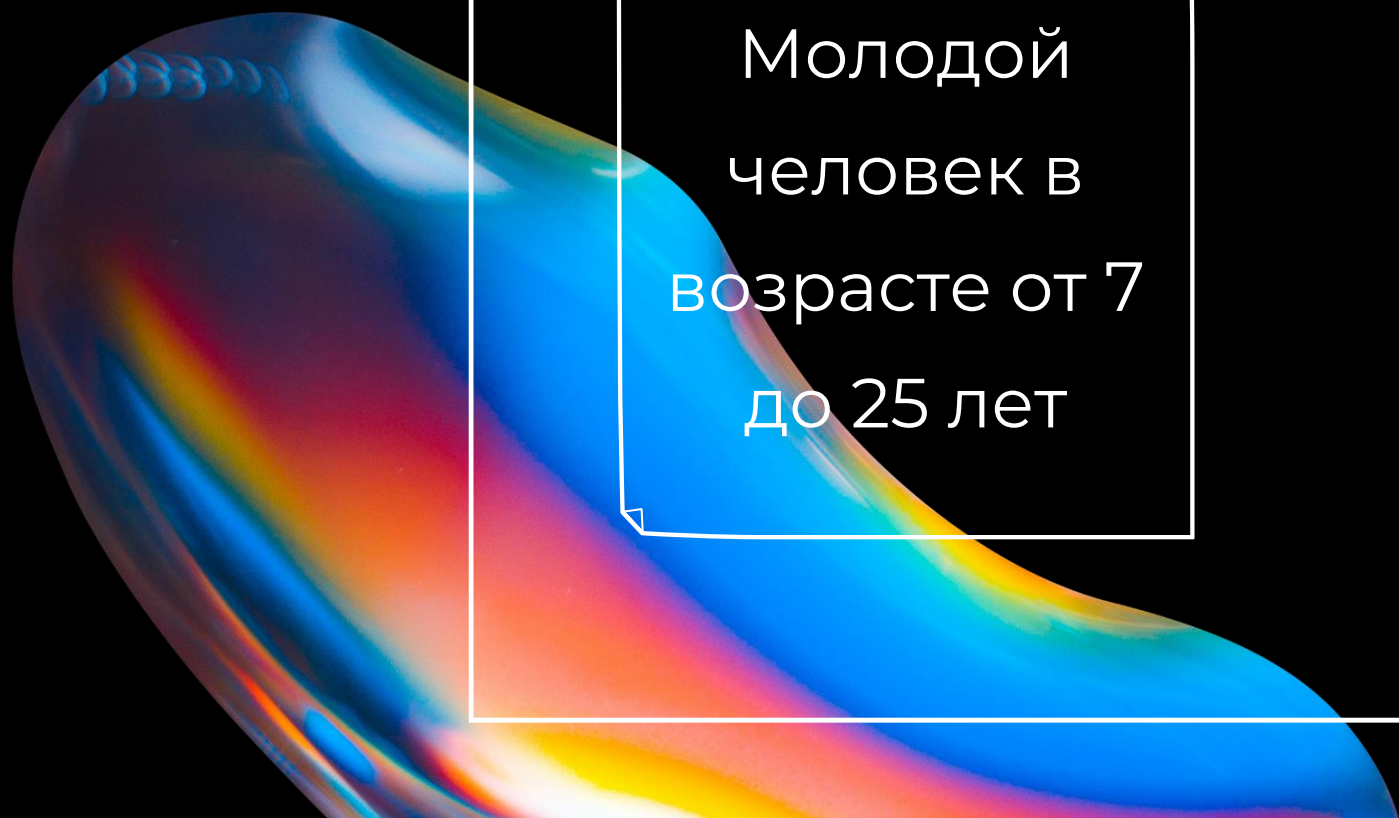
Поиск и выбор актуальной «проблемы» темы

Портрет целевой аудитории :

Молодой  
человек в  
возрасте от 7  
до 25 лет

Школьник /  
студент

Интересы:  
Обучение в  
онлайн  
формате



# 2 этап — генерация идеи

Поиск и выбор эффективного решения



**Концепция:** приложение, которое анализирует состояние глаз пользователя, предупреждает его о возможных нарушениях (покраснения, помутнение, нарушение внутриглазного давления, жжение краснота) и выдает рекомендацию сколько времени еще можно работать за компьютером или рекомендует сделать перерыв





# 3 этап — целеполагание



Постановка целей и задач

## Цель проекта по SMART:

Увеличить количество пользователей заинтересованных в сохранении здоровья глаз во время обучения в дистанционном формате (онлайн-курсы, онлайн-лекции, стримы и т.д.) на 15 % за полгода

**S (Specific/конкретная):** Увеличить количество активных пользователей

**M (Measurable/измеримая):** Рост количества активных пользователей на 15%

**A (Achievable/достижимая):** В данном случае

**R (Relevant/значимая):** От роста активных пользователей зависит популярность приложения, а также финансовые ресурсы

**T (Time bound/ограниченная во времени):**  
Время на достижение цели - полгода



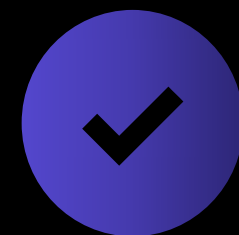
# 3 этап — целеполагание

## Постановка целей и задач

### Задачи проекта



написать приложение, подключить искусственный интеллект



протестировать приложение и доработать его



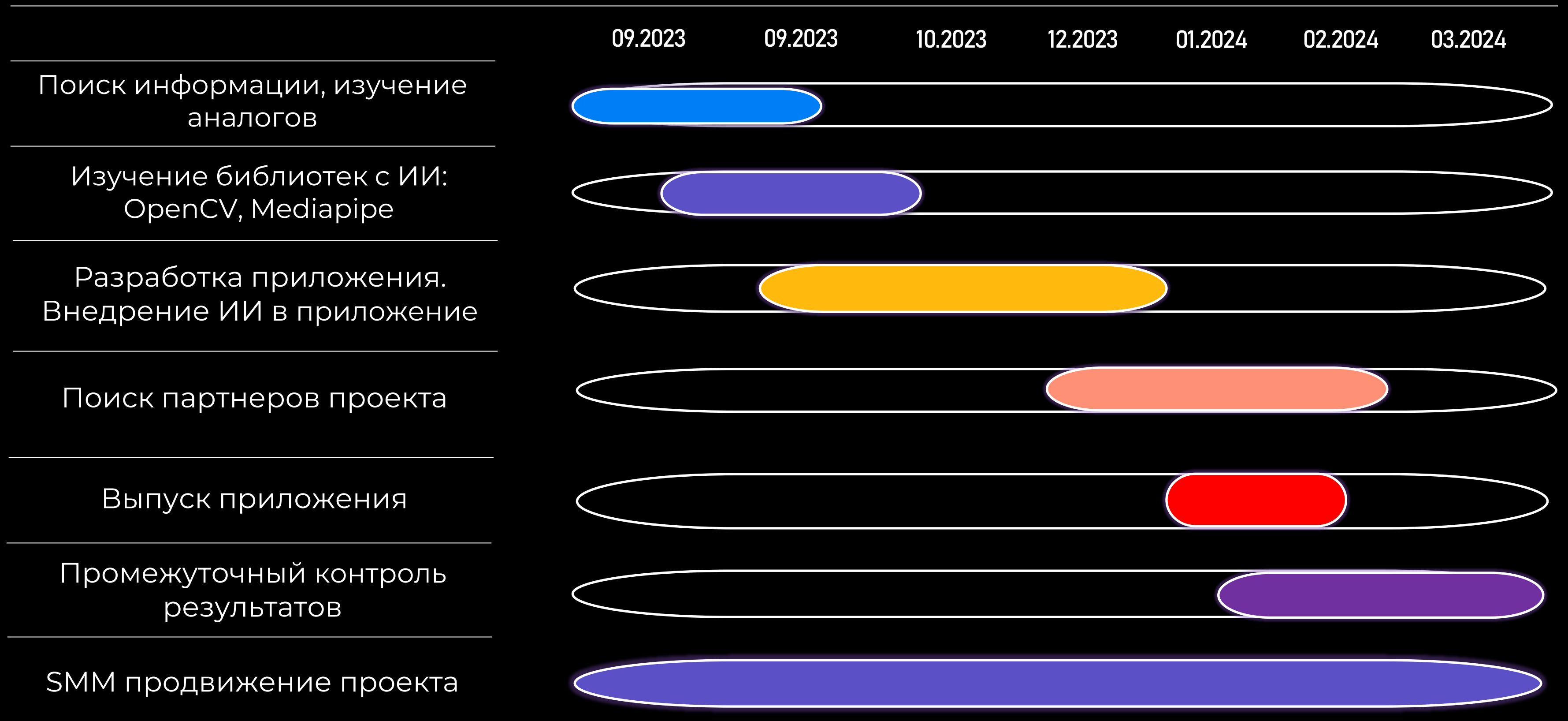
выпустить приложение



продвигать приложение среди ЦА



# Дорожная карта проекта





# похожие продукты

	Анализ индивидуального изображения глаз пользователя	Рекомендации по дальнейшей работе за компьютером	Хранение истории результатов	Предварительная загрузка изображений (датасет)
Cradle	+	-	-	-
Eyes Relax	-	-	-	+
Офтальмо.Аi	-	-	+	+
Easy eyes	+	+	+	-

# Вывод

Проанализировав похожие продукты, я сделал вывод, что на сегодняшний день ещё нет приложения, которое бы контролировало состояние глаз пользователя во время продолжительной работы в онлайн формате

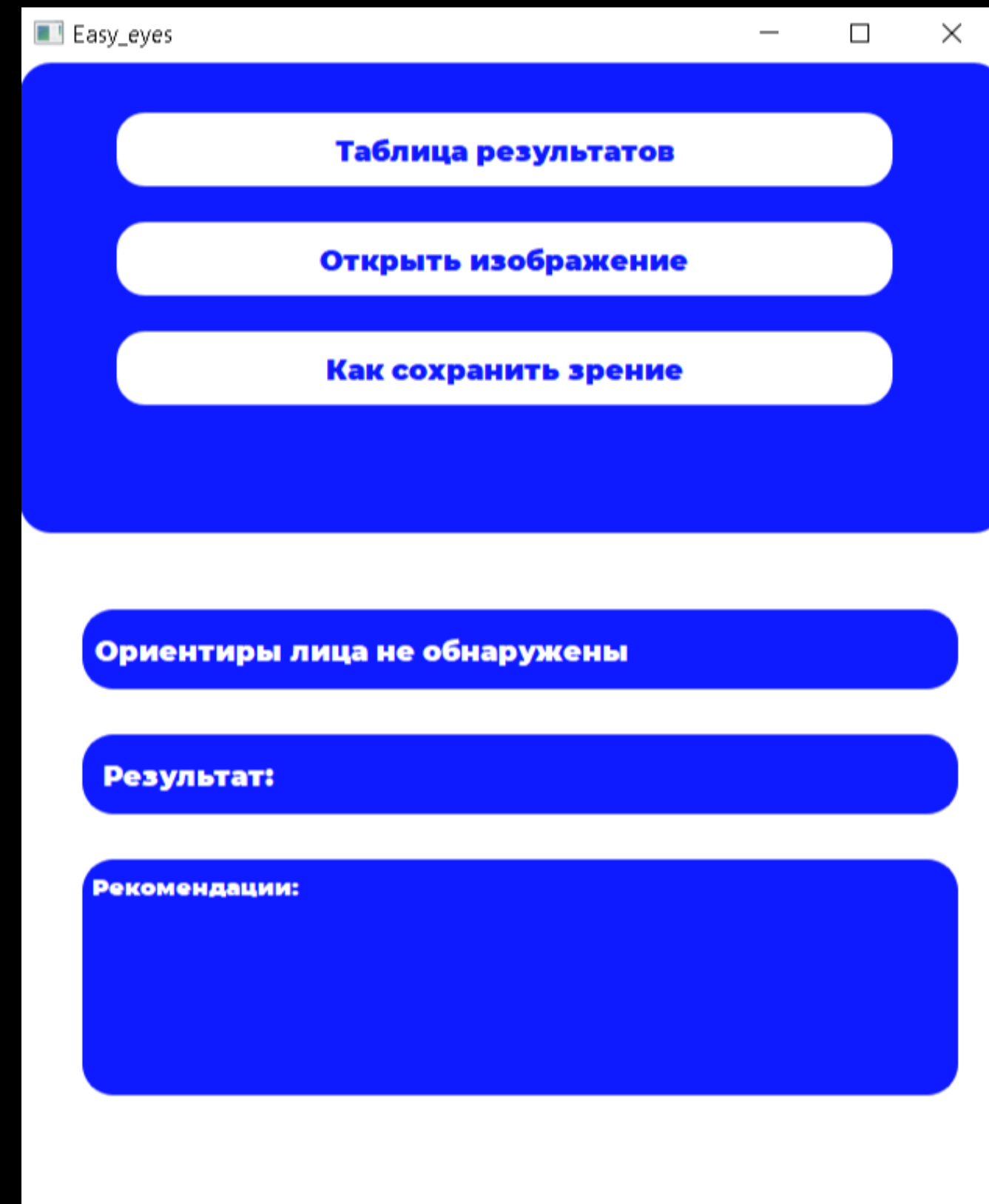
и которое бы анализировало на основе индивидуального изображения, а идея является актуальной и уникальной



# 5 этап — реализация проекта

## Описание логики приложения:

1. Предварительно до начала работы в онлайн формате пользователь загружает изображение своих глаз в приложение

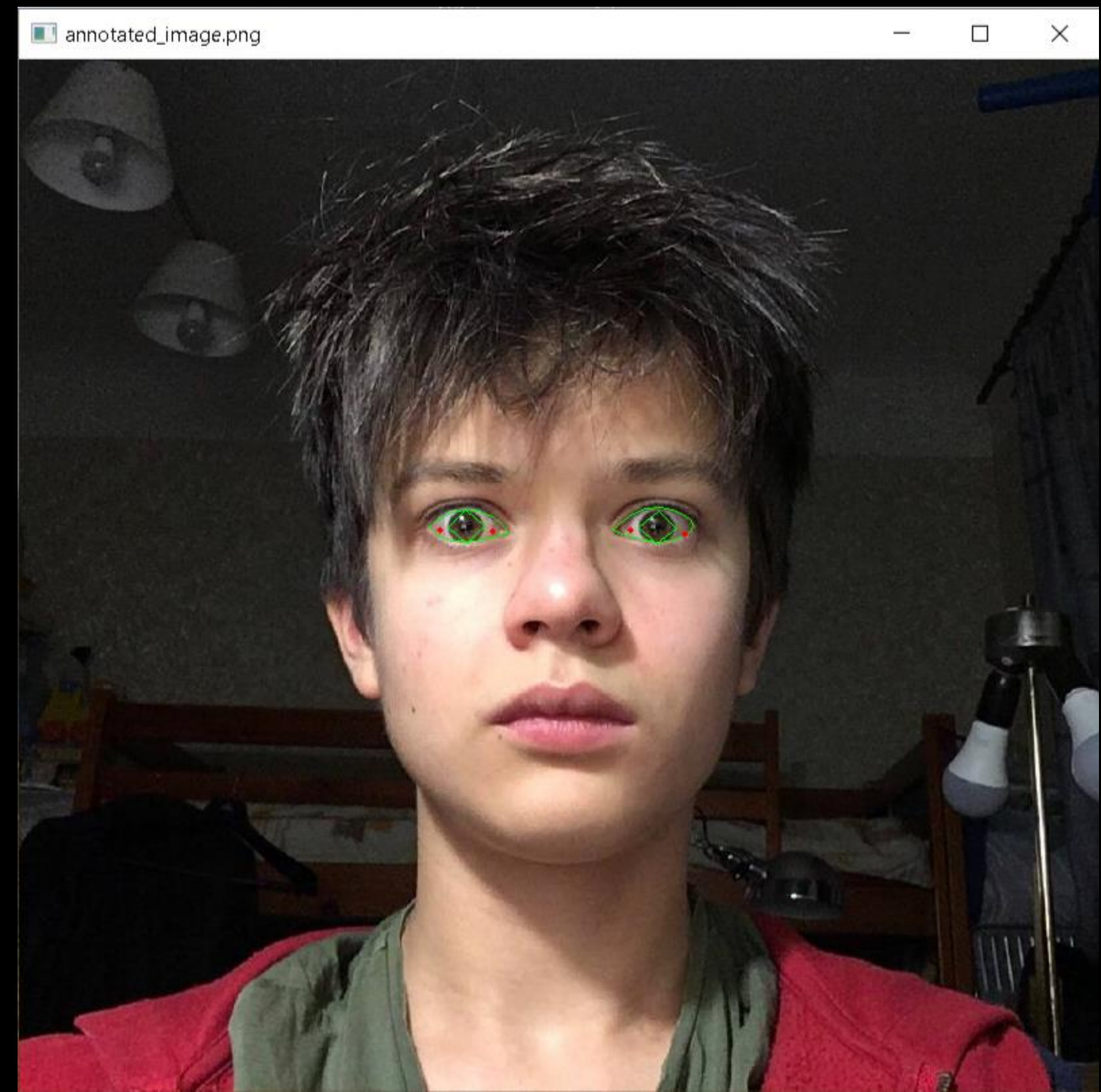




# 5 этап — реализация проекта

## Описание логики приложения:

2. С помощью алгоритмов компьютерного зрения библиотеки OpenCV и фреймворку Mediapipe, программа распознает и выделяет область глаз пользователя. Далее алгоритм программы считывает цвет белка глаза по ключевым точкам (близким к краям глаз) и сохраняет его в базу данных

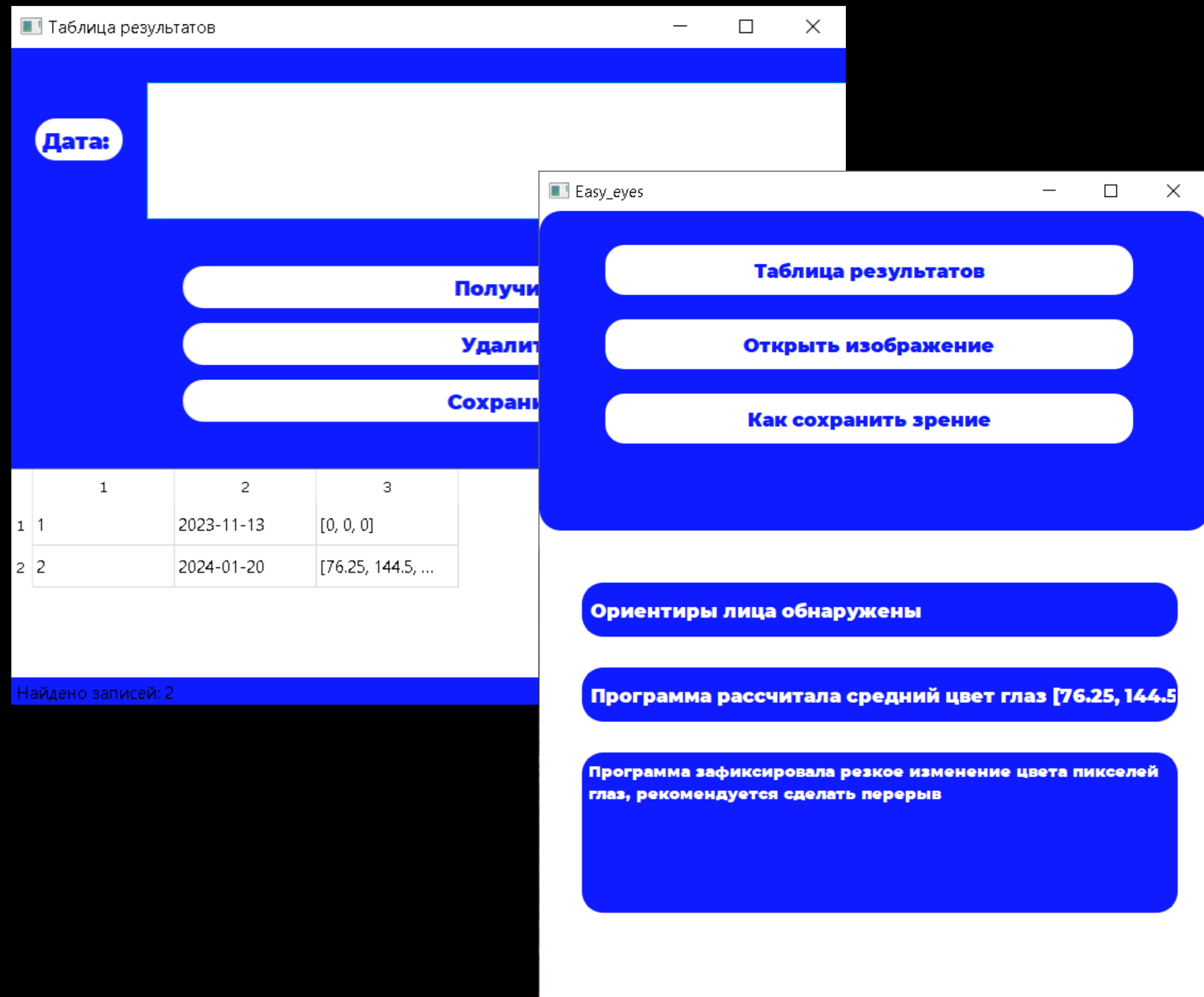




# 5 этап — реализация проекта

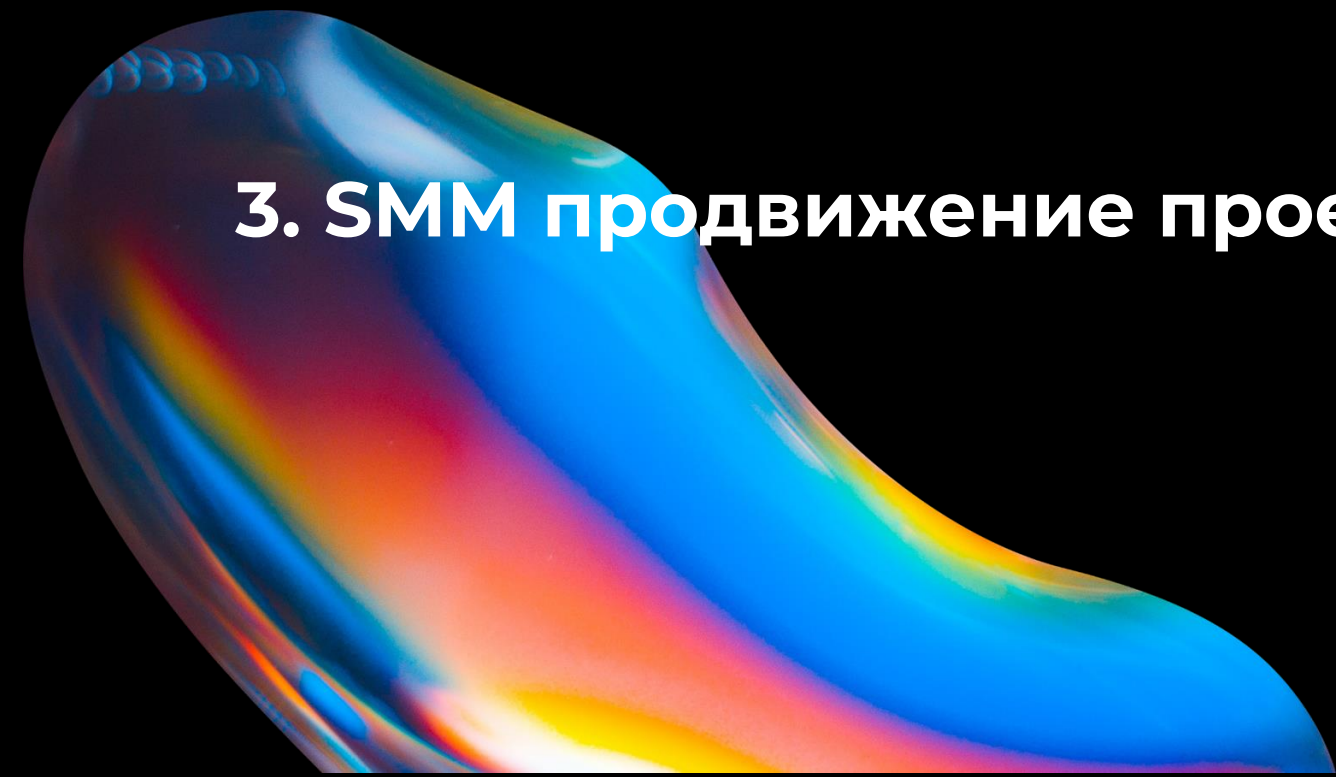
## Описание логики приложения:

3. После загрузки изображения и его анализа по выше указанному алгоритму, программа сравнивает полученные показатели с “нормальными” показателями, и по разнице цвета ключевых точек выдает рекомендации сколько еще можно сидеть за компьютером или рекомендует сделать перерыв



# 6 этап — перспективы проекта

1. Доработка и улучшение технической части проекта:  
алгоритмов распознавания покраснений глаз и сравнения  
их цветовых показателей
2. Создание сайта проекта и выпуск приложения на нем
3. SMM продвижение проекта



# Материалы проекта

**Яндекс-диск с фото- и видеоматериалами:**

<https://disk.yandex.ru/d/xvuTXkqMgkQNdg>

**GitHub с кодом проекта:**

[https://github.com/plushkii/Easy\\_eyes](https://github.com/plushkii/Easy_eyes)

