

Övning - JUnit

Använd den kod som du skapade förra veckan (MovieService, etc).

Skriv enhetstester till dina klasser.

Börja med modell-klasserna (Actor, Movie, etc). Testa equals & hashCode på dessa.

Forsätt sedan med att försöka skriva tester till din MovieService (eller liknande klass om du valt annat namn).

Frågor att fundera över:

- Hur hanterar du klasser som har beroenden till externa tjänster som ex. en databas?
- Hur gör ni med publika metoder som inte har returvärden?
- Hur påverkar enhetstester din kods design?
- Hur hanterar du metoder som är private men som innehåller logik som behöver testas?
- Finns det publika metoder som inte behöver testas?