파이썬 프로그래밍

파일 입출력



1. 파일 처리 모드의 종류

- 파일을 열어서 읽고, 쓰고, 덧붙이는 방법
- open(filename, mode) 내장 함수로 filename 이름을 지닌 file 객체를 얻는다.
- 얻어진 파일 객체에서 자료를 읽거나, 쓰거나, 덧붙이는 작업 수행
- 모든 작업이 끝나면 close()를 호출하여 작업 프로세스의 자원 점유 해제
- open 내장 함수의 두번째 인자 mode 설명
- 두번째 인자 mode 생략시에는 읽기 전용(r) 모드로 설정

Mode	간단 설명	자세한 설명
' ۲'	읽기 전용 (기본 모드)	파일 객체를 읽기 모드로 생성하고, 파일 포인터를 파일 처음 위치에 놓는다.
'w'	쓰기 전용	새로운 파일을 쓰기 모드로 생성하거나 해당 파일이 이미 존재하면 내용을 모두 없에면서 쓰기 모드 로 생성하고, 파일 포인터를 파일 처음 위치에 놓는다.
'a'	파일 끝에 추가	이미 존재하는 파일을 쓰기 모드로 생성하거나 파일이 존재하지 않으면 새롭게 파일을 생성하면서 쓰 기 모드로 생성하고, 파일 포인터를 파일의 마지막 위치에 놓는다. 그래서, 이후 작성되는 내용은 파일 의 뒷 부분에 추가된다.

- filename → 첫 번째 인자에 문자열 형태로 기입
- mode → 두 번째 인자로 읽을 것인지, 쓸 것인지, 덧붙일 것인지 결정
- open 함수를 쓰면 항상 close 함수 같이 씀
- 읽기모드는 파일이 존재해야 함
- 파일포인터 → 현재 읽는 위치
- read라는 메소드를 사용 시 파일포인터 있는 위치를 읽음
- 'a'는 affend의 약자 → 이미 존재하는 내용 뒤에 쓰기

1. 파일 처리 모드의 종류

• 이진 파일로 저장을 위해서는 아래 모드 사용

Mode	간단 설명
'rb'	이진 파일 읽기 전용
'wb'	이진 파일 쓰기 전용
'ab'	이진 파일 끝에 추가

- rb, wb, ab → 이진 파일 형태 (0과 1)
- 이진파일이 일반 파일보다 크기가 작음

2. 파일 쓰기

import os

print os.getcwd()

/Users/yhhan/git/python-e-learning

- cwd → current working directory (현재 작업 디렉토리)
- os.getcwd() → 현재 작업중인 폴더를 알아보는 함수

s = """Its power: Python developers typically report they are able to develop applications in a half to a tenth the amount of time it takes them to do the same work in such languages as C.""" f = open('t.txt', 'w') f.write(s) # 문자열을 파일에 기록 f.close()

- 이중따옴표 3개 → 여러 개의 문장 입력 가능
- mode가 w → 파일이 쓰기 전용으로 열림
- open 내장함수가 반환하고 있는 객체가 file 객체
- write 메소드 → 문자열을 파일에 기록

3. 파일 읽기

```
f = file('t.txt') # f = open('t.txt', 'r')과 동일
s = f.read()
print s
```

Its power: Python developers typically report they are able to develop applications in a half to a tenth the amount of time it takes them to do the same work in such languages as C.

- file() = open() → open을 더 추천
- 모드가 쓰이지 않음 → 읽기 모드
- s = f.read() → f라는 변수 내에 파일 내용 전체를 가져와 문자열 할당
 - close()을 마지막에 호출하지 않으면 해당 file 객체가 다른 값으로 치환되거나 프로그램이 종료될 때 자동으로 close()가 불리워진다.
 - 하지만 명시적으로 close()를 호출하는 것을 권장함
- f.close() → 파일이 자원을 점유하고 있던 것을 해제

4. 라인 단위로 파일 읽기

- 총 4가지 방법 존재
- 파일 객체의 반복자(iterator) 이용하기
 - * 파일 객체의 반복자는 각 라인별로 내용을 읽어오도록 설정되어 있음
 - * 파일을 라인별로 읽는 방법 중 가장 효과적임
- readline(): 한번에 한줄씩 읽는다.
- readlines(): 파일 전체를 라인 단위로 끊어서 리스트에 저장한다.
- xreadlines(): readlines()과 유사하지만 파일 전체를 한꺼번에 읽지 않고, 상황별로 필요한 라인만 읽는다. 대용량의 파일을 for 문 등으로 라인 단위로 읽을 때 효율적이다.
- 파일 객체의 반복자 사용

```
f = open('t.txt')
i = 1
for line in f:
    print i, ":", line,
    i += 1
f.close()
```

- 1 : Its power: Python developers typically report
- 2: they are able to develop applications in a half
- 3: to a tenth the amount of time it takes them to do
- 4 : the same work in such languages as C.
- line 변수에는 첫 번째 라인 내용이 들어옴

4. 라인 단위로 파일 읽기

```
• readline() 사용

f = open('t.txt')
line = f.readline()
i = 1
while line:
    print i, ":", line,
    line = f.readline()
    i += 1
f.close()

1 : Its power: Python developers typically report
2 : they are able to develop applications in a half
3 : to a tenth the amount of time it takes them to do
4 : the same work in such languages as C.
```

■ readline() → 현재의 파일포인터에서 개행 문자까지 읽음 = 한 라인

4. 라인 단위로 파일 읽기

- readlines() 사용
- 각 라인을 모두 읽어서 메모리에 리스트로 저장함

```
f = open('t.txt')
print f.readlines()
print

f.seek(0)
i = 1
for line in f.readlines():
    print i, ":", line,
    i += 1
f.close()
```

['Its power: Python developers typically report $\ n'$, 'they are able to develop applications in a half $\ n'$, 'to a tenth the amount of time it takes them to do $\ n'$, 'the same work in such languages as C.']

- 1 : Its power: Python developers typically report
- 2: they are able to develop applications in a half
- 3: to a tenth the amount of time it takes them to do
- 4 : the same work in such languages as C.
- readlines() → 리스트를 반환
- 리스트 안 원소 → 개행문자까지 포함하는 한 라인
- readlines는 메모리는 비효율적으로 사용
- seek(0) → 파일포인터를 처음으로 돌려줌
- f.readlines() 하면 파일포인터가 젤 마지막에 위치하게 됨

4. 라인 단위로 파일 읽기

• xreadlines() 사용

f = open('t.txt')
print f.xreadlines()
print

f.seek(0)
i = 1
for line in f.xreadlines():
 print i, ":", line,
 i += 1
f.close()

<open file 't.txt', mode 'r' at 0x10ddbfa50>

1: 0123456789abcdef

- 메모리의 비효율적 사용을 개선할 수 있는 함수 = xreadlines()
- xreadlines() → 리스트가 반환되지 않고 파일 객체 내용이 찍힘
- 상황별 → 코딩을 통해 노하우를 알아둬야 함
- 첫 번째 상황 → for-in 구문
- xreadlines() → 전체 X, 라인별 → 효과적인 메모리 사용

5. 라인 단위로 파일 쓰기

• writelines(): 리스트 안에 있는 각 문자열을 연속해서 파일로 출력한다.

```
lines = ['first line \n', 'second line \n', 'third line \n']
f = open('t1.txt', 'w')
f.writelines(lines)
f.close()

f = open('t1.txt')
f.seek(0)
print f.read()
f.close()
```

first line second line third line

- writelines(lines) → 각각의 문자열을 라인 단위로 출력
- read() → 전체 내용을 모두 읽음
- 각각의 라인을 입력할 때 '\n'은 필히 사용
- '\n'을 넣지 않으면 개행이 되지 않음

third line

5. 라인 단위로 파일 쓰기

• write() 이용하여 여러 문자열을 각 라인별로 파일로 출력하는 방법

```
lines = ['first line', 'second line', 'third line']
f = open('t1.txt', 'w')
f.write('\n'.join(lines))
f.close()

f = open('t1.txt')
f.seek(0)
print f.read()
f.close()
first line
second line
```

■ '\n'.join(lines) → 라인에 존재하는 원소를 '\n'로 이어줌

5. 라인 단위로 파일 쓰기

• 텍스트 파일 t.txt의 단어(공백으로 분리된 문자열) 수를 출력하는 방법

```
f = open('t.txt')
s = f.read()
n = len(s.split())
print n
f.close()
```

35

- split() → 공백문자를 기준으로 문자를 잘라 list 화
- len(s.split()) → 리스트 안에 존재하는 원소의 개수

6. 기존 파일에 내용 추가

```
f = open('removeme.txt', 'w') # 파일의 생성
f.write('first line\n')
f.write('second line\n')
f.close()

f = open('removeme.txt', 'a') # 파일 추가 모드로 오픈
f.write('third line\n')
f.close()

f = open('removeme.txt') # 파일 읽기
print f.read()

first line
second line
third line
```

- 새로운 파일 추가 시 'a' 모드 사용
- 현재 존재하는 파일내용의 맨 뒤에 내용 삽입됨

7. 파일 내 임의 위치로 접근

- 파일 포인터 (pointer)
- 파일 내에서 현재 위치를 가리키고 있음
- 파일 접근 방법
- 순차 접근 (기본 방식): 파일을 앞에서 부터 순차적으로 읽고 쓰는 방식
- 임의 접근: 파일 내 임의 위치에서 읽고 쓰는 방식
- * 임의 접근을 위한 file 객체 포인터 (pointer) 관련 메소드
 - * seek(n): 파일의 가장 첫번째 위치에서 n번째 바이트로 포인터 이동
 - * tell(): 파일 내 현재 포인터 위치를 반환
- 'r', 'w' → 첫 번째 위치 가리킴, 'a' → 맨 마지막 위치 가리킴

5

- 'w+' → 파일을 쓰는데, 읽기도 가능함
- f.seek(5) → 문자열의 5번째 인덱스까지 파일 포인터 이동
- f.tell() → 현재 위치를 돌려줌
- f.read(1) → 현재 위치에 있는 문자 하나를 읽음
- 문자 하나를 읽었기 때문에 파일포인터 하나 이동