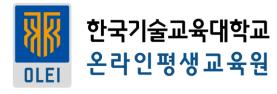
# 파이썬 프로그래밍

# 파이썬 함수



### 1. 기본 인수 값

- •기본 인수 값
  - 함수를 호출할 때 인수를 넘겨주지 않아도 인수가 기본적으로 가지는 값

```
def incr(a, step=1):
    return a + step

b = 1
b = incr(b) # 1 증가
print b

b = incr(b, 10) # 10 증가
print b
```

2 12

- ■step에는 기본적으로 인수값 1이 할당됨
- ■incr(b)에서 b는 a에 들어감
- ■incr(b, 10) → 10은 step에 들어감
- ■기본인자 없으면 error 발생 → 정의한 함수의 인자가 2개기 때문

#### 1. 기본 인수 값

•[주의] 함수 정의를 할 때 기본 값을 지닌 인수 뒤에 일반적인 인수가 올 수 없음

```
def incr(step=1, a):
    return a + step
```

```
File "<ipython-input-82-67693752f310>", line 1 def incr(step=1, a):

SyntaxError: non-default argument follows default argument
```

- ■step = 1 이라고 정의한 것은 앞 인자에 쓰지 못함
- ■기본인자는 맨 마지막 뒤에 와야 함
- ■인자가 여러 개일 경우 기본인자 값이 없는 것이 맨 앞 위치

•함수 정의 시에 여러 개의 기본 인수 값 정의 가능

```
def incr(a, step=1, step2=10):
    return a + step + step2
print incr(10)
```

21

■일반인자가 앞으로 위치해야 함

# 2. 키워드 인수

• 인수 값 전달 시에 인수 이름과 함께 값을 전달하는 방식을 일컫는다.

```
def area(height, width):
return height * width

#순서가 아닌 이름으로 값이 전달
a = area(height='height string ', width=3)
print a

b = area(width=20, height=10)
print b
```

height string height string height string 200

- ■height 는 문자열, width에는 3, 이름으로 값이 들어감
- ■이름으로 값이 들어가면 순서 상관 X

## 2. 키워드 인수

•함수를 호출 할 때에 키워드 인수는 마지막에 놓여져야 한다.

print area(20, width=5)

100

- ■width=5 → 키워드 인자 : 정의한 문자를 사용하여 가리킴
- ■키워드 인자는 기본 인자와 마찬가지로 맨 뒤 위치

•[주의] 함수 호출시에 키워드 인수 뒤에 일반 인수 값이 올 수 없다.

area(width=5, 20)

File "<ipython-input-80-32b5ca4bbf7f>", line 1 area(width=5, 20)
SyntaxError: non-keyword arg after keyword arg

#### 2. 키워드 인수

```
•기본 인수값 및 키워드 인수의 혼용
  def incr(a, step=1, step2=10, step3=100):
    return a + step + step2 + step3
  print incr(10, 2, step2=100)
  212
  •함수 호출 시에 키워드 인수 뒤에 일반 인수 값이 오면 에러
  def incr(a, step=1, step2=10, step3=100):
    return a + step + step2 + step3
  print incr(10, 2, step2=100, 200)
   File "<ipython-input-89-3dbdc3e84e66>", line 4
    print incr(10, 2, step2=100, 200)
  SyntaxError: non-keyword arg after keyword arg
■키워드 인수는 중간에 위치할 수 없음
  def incr(a, step=1, step2=10, step3=100):
     return a + step + step2 + step3
  print incr(10, 2, step2=100, step3=200)
```

312

1 () 2 (3,)

#### 3. 가변 인수 리스트

•함수 정의시에 일반적인 인수 선언 뒤에 \*var 형식의 인수로 가변 인수를 선언할 수 있음 - var에는 함수 호출시 넣어주는 인수 값들 중 일반 인수에 할당되는 값을 제외한 나머지 값들을 지닌 튜플 객체가 할당된다.

```
def varg(a, *arg):
    print a, arg

varg(1)

varg(2,3)

varg(2,3,4,5,6)
```

2 (3, 4, 5, 6)

- ■\*arg → 가변 인수를 받겠다는 의미
- ■\*arg → 튜플 형태로 반환함
- ■콤마(,)가 있어야지 원소가 하나인 튜플을 반영
- ■arg[0] → 튜플의 첫 번째 원소
  - •C언어의 printf문과 유사한 형태의 printf 정의 방법

```
def printf(format, *args):
    print format % args

printf("I've spent %d days and %d night to do this", 6, 5)
```

I've spent 6 days and 5 night to do this

■가변인수를 활용하면 C언어의 printf와 유사하게 사용 가능

4. 튜플 인수와 사전 인수로 함수 호출하기

```
•함수 호출에 사용될 인수값들이 튜플에 있다면 "*튜플변수"를 이용하여
함수 호출이 가능
```

```
print a,b,c args = (1, 2, 3)
```

def h(a, b, c):

123

h(\*args)

- ■함수 정의 시 \* 사용하게 되면 가변인수
- ■함수 호출 시 \* 사용하고 뒤에 튜플을 넣으면 튜플 전체 호출 가능

•함수 호출에 사용될 인수값들이 사전에 있다면 "\*사전변수"를 이용하여 함수 호출이 가능

```
dargs = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
h(**dargs)
```

123

- ■함수 호출 시 \*\* 사용하고 뒤에 사전을 넣으면 사전 전체 호출 가능
- ■인자의 이름과 식별자가 동일한 키 값을 가져야 함