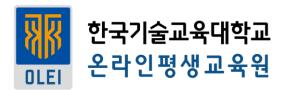
파이썬 프로그래밍

모듈의 활용과 패키지



1. 모듈 import 하기

- 1) import 모듈명
- •가장 기본적인 형태
 - 이름 공간 mymath가 그대로 유지되므로 mymath.area() 형태로 자격 이름 사용

import mymath print mymath.area(5)

78.5

- ■import를 단순하게 사용하는 것에서 좀 더 복잡하게 사용하는 방법
- ■모듈명. 안에 존재하는 함수(인자)
 - 2) from 모듈명 import 이름들
 - •해당 모듈에 존재하는 지정 이름들을 현재 이름 공간으로 불러들인다.
 - •불러들인 각 이름들은 모듈 이름 없이 직접 사용 가능하다.
 - •import 하는 이름들이 기존에 미리 존재하고 있었다면 그 이름들에 의해 참조되던 기존 객체들은 상실된다.

from mymath import area, mypi print area(5)

78.5

- ■import 하는 다른 방법 = from 사용
- ■from 모듈명 import 이름들 = 모듈명으로부터 이름들을 import
- ■지정된 이름들 → area, mypl
- ■현재이름공간 → test.py
- ■mymath에 있는 area, mypl 함수가 현재 이름공간으로 import
- ■함수 이름들을 import 하면 기존에 정의한 함수는 사라짐

1. 모듈 import 하기

- 3) from 모듈명 import *
- •해당 모듈에 존재하는 '_'로 시작되는 이름들을 제외한 모든 이름들을 현재 이름 공간으로 불러들인다.

from mymath import * print area(5)

78.5

- ■import 뒤 * 사용하면 앞 이름공간의 모든 식별자를 import
 - 4) import 모듈명 as 새로운 모듈 이름
 - •해당 모듈을 새로운 다른 이름으로 사용하고자 할 때 사용
 - •기존 모듈 이름이 너무 길거나 현재 사용중인 다름 이름들과 충돌이 일어날 때 유용

import string as chstr print chstr print print chstr.punctuation

<module 'string' from '/Applications/Canopy.app/appdata/canopy-1.4.1.1975. macosx-x86_64/Canopy.app/Contents/lib/python2.7/string.pyc'> !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[lambda]^_\{|}~

- ■String에 원래 존재하고 있던 폴더 위치 + 실제 존재 파일 알려줌
 - →모듈을 print로 출력하면 해당 모듈이 원래 존재하고 있는 폴더 위치 및 파일명을 표기함
- ■punctuation -> 문자열
 - →string 모듈내 punctuation 변수는 구두문자들을 포함하고 있음

1. 모듈 import 하기

5) from 모듈명 import 이름 as 새로운 이름[, 이름 as 새로운 이름]
•해당 모듈 내에 정의된 이름을 다른 새로운 이름으로 사용하고자 할 때 사용

from string import replace as substitute print substitute print substitute('ham chicken spam', 'chicken', 'egg')

<function replace at 0x1006a01b8>
ham egg spam

- string 모듈에 있는 replace라는 함수를 현재모듈로 가져옴
- ■replace를 그냥 가져오는 것이 아니라 as 뒤 이름으로 바꿔 가져옴

from string import replace as substitute, upper as up print up print up('abc')

<function upper at 0x10286b668> ABC

- ■string 모듈에 있는 replace 함수는 substitute로 가져옴
- ■string 모듈에 있는 upper 함수는 up으로 가져옴

1. 모듈 import 하기

•import 문은 보통의 문(statement)이 작성될 수 있는 곳이면 어디에서나 사용 가능 - 예를 들면 함수 정의 def 문 안이나 if 문 안에서 사용할 수 있음

```
def str_test(s):
    import string
    t = string.split(s)
    return t
```

■함수 정의 내에서 import 바로 사용

2. import에 의한 모듈 코드 수행

•import는 코드를 가져오기만 하는 것이 아니라 가져온 코드를 수행한다. #FILE: mymath.py mypi = 3.14def add(a, b): return a + b def area(r): return mypi * r * r print area(4.0) 50.24 ■import mymath → mymath 수행값이 있으면 가져오기도 함 import mymath 50.24

3. 컴파일과 적재시간

- •import mymath를 수행할 때 발생하는 일
 - 1) 우선 mymath.pyc를 찾는다.
 - 2) mymath.pyc가 없다면 mymath.py를 찾아서 mymath.pyc를 생성한다.
 - 3) 생성된 mymath.pyc를 메모리로 읽어들여 수행한다.
- •.pyc 파일
 - 바이트 코드 파일
 - ◦기계나 플랫폼(OS)에 의존하지 않도록 만들어진 일종의 목적 코드 (Object Code)
 - ◦파이썬은 컴파일 언어이면서 동시에 인터프리터 언어의 수행 방식을 취하고 있다.
- •새로운 .pyc 생성에 대한 판단
 - .py 수정 시간이 .pyc 수정 시간보다 더 최근일 때
- •.py가 없이도 .pyc 파일만 있어도 import 가능
 - 코드를 숨기는 간단한 기법으로 활용 가능
- ■.pyc → 원래 mymath.py가 import 되는 순간 바이트 코드 같이 생성
- ■.pyc → 바이너리 파일도 아니고, 텍스트 파일도 아닌 중간 역할
- ■바이트 코드는 문자들로 이루어짐
- ■pyc 파일은 처음 생성 후 다시 생성 가능
- ■py 없이 pyc만 존재해도 모듈로서 역할 가능
- ■pyc의 내용은 일반적으로 내용 확인 불가

4. 모듈 이름과 이미 사용하고 있던 이름이 같다면?

•이전의 이름이 참조하던 객체는 상실됨

string = "My first string" import string print string

<module 'string' from '/Applications/Canopy.app/appdata/canopy-1.4.1.1975.
macosx-x86_64/Canopy.app/Contents/lib/python2.7/string.pyc'>

- ■기존에 정의한 string은 사라지고 모듈만 남음
- ■표준 모듈 이름과 동일한 이름으로 변수를 정의하는 것은 비 추천

import string string = "My first string" #여기서 string이란 이름은 문자열을 참조하게 된다. print string

My first string

■import string 후 string을 따로 정의하면 모듈 string 사라짐

4. 모듈 이름과 이미 사용하고 있던 이름이 같다면?

•한번 import 되었던 모듈은 메모리에 적재되어지고, 나중에 다시 동일한 모듈을 import하면 메모리에 적재되어 있던 모듈이 즉시 사용된다.

```
import string
string.a = 1
string = "My first string"
print string
import string
print string
print string 무듈이 기존에 이미 등록되었던 것임을 알 수 있다.
```

My first string

■다른 문자열로 바뀌었을 때, 기존 string 모듈이 남음