파이썬 프로그래밍

클래스와 객체



1. 클래스 멤버와 인스턴스 멤버

- 클래스 멤버 vs. 인스턴스 멤버
- 클래스 멤버
- * 클래스 이름 공간에 생성됨
- * 모든 인스턴스들에 의해 공유됨
- 인스턴스 멤버
- * 인스턴스 이름 공간에 생성됨
- * 각각의 인스턴스 마다 독립성이 보장됨

```
class Var:

c_mem = 100 # 클래스 멤버 정의

def f(self):

self.i_mem = 200 # 인스턴스 멤버 정의

def g(self):

print self.i_mem

print self.c_mem
```

- c_mem → 클래스 멤버
- self.i_mem → 인스턴스 멤버
- 클래스 멤버는 각각의 내용을 공유하므로 self 앞에 넣는 코딩 가능

1. 클래스 멤버와 인스턴스 멤버

```
print Var.c_mem # 클래스 객체를 통하여 클래스 멤버 접근

v1 = Var() # 인스턴스 v1 생성
print v1.c_mem # 인스턴스를 통하여 클래스 멤버 접근

v1.f() # 인스턴스 멤버 i_mem이 생성됨
print v1.i_mem # 인스턴스 v1을 통하여 인스턴스 멤버 접근

print

v2 = Var() # 인스턴스 v2 생성
print v2.i_mem # 인스턴스 v2에는 아직 f() 호출이 안되어서 i_mem 멤버 없음

==> 생성자의 필요성
```

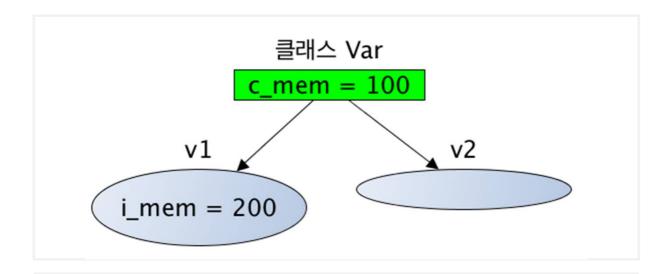
```
100
100
200

AttributeError Traceback (most recent call last)
<ipython-input-59-1950cf0552a9> in <module>()
8 print
9 v2 = Var() # 인스턴스 v2 생성
---> 10 print v2.i_mem # 인스턴스 v2에는 아직 f() 호출이 안되어서 i_mem 멤버 없음 ==> 생성자의 필요성

AttributeError: Var instance has no attribute 'i_mem'
```

- v2 = Var 클래스의 인스턴스
- v2는 아직 f함수로 호출이 안됨 → i_mem 존재하지 않음

1. 클래스 멤버와 인스턴스 멤버



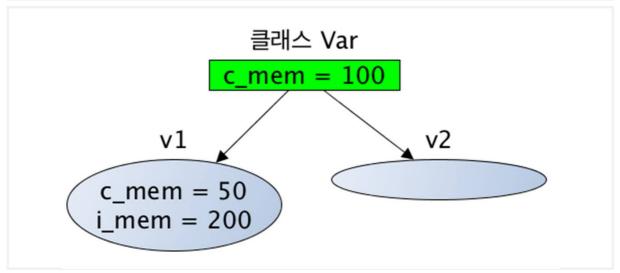
- "인스턴스 이름.멤버 이름"으로 멤버를 참조할 때 멤버의 검색 순서
- 1) 인스턴스 멤버
- 2) 인스턴스가 없다면 클래스 멤버
- 클래스는 1개, 객체는 생성자를 통해 독립적으로 만들어짐

1. 클래스 멤버와 인스턴스 멤버

```
print v1.c_mem # 인스턴스 v1을 통해 클래스 멤버 참조
print v2.c_mem # 인스턴스 v2를 통해 클래스 멤버 참조

print
v1.c_mem = 50 # 인스턴스 이름 공간에 c_mem생성
print v1.c_mem # 인스턴스 v1을 통해 인스턴스 멤버 참조
print v2.c_mem # 인스턴스 v2을 통해 클래스 멤버참조 (인스턴스 멤버가 없으므로, 클래스 멤버 참조)
print Var.c_mem # 클래스 멤버참조
```

100 100 50 100 100



- v1 이름공간에서 c_mem을 찾음
- 없으면 위 클래스로 올라가서 c_mem 참조함
- v1.c_mem → v1이 c_mem을 가지고 있으므로 값 출력됨