## 博弈与社会第三次作业

## 请于2023年5月30日上课前提交该作业!

1. 考查一个委托一代理问题: 代理人其效用函数为 $u_a = \sqrt{w} - e$ ,其中 w 是其获得的工资水平,e 是其努力程度。代理人的努力程度仅可能有两个值: 0 或者 7。假设产出的水平 $\pi$ 两种可能: 0 或者 1000,代理人的努力水平对应和不同产出的对应概率如下表所示。其中,委托人和代理人都可以观测到产出水平,但只有代理人才能确知自己的努力程度。

	不同产出出现的概率	
努力水平	$\pi = 0$	$\pi = 1000$
e=0	0.9	0.1
e=7	0.2	0.8

假设委托人只在意他不同情况下**效用的期望**(注:上面代理人也是如此),其效用函数为 $u_p = \pi - w$ ;代理人的保留效用 $\underline{u_a} = 4$ (注:如果工作的效用低于保留效用,代理人不会接受委托代理合同)。

- (1) 如果代理人的努力是可被委托人观测的,委托人应该怎样设计工资,使得代理人只会选择代理且努力?
- (2) 如果采用固定工资,工资水平应该是多少?此时委托人和代理人的效用水平是多少?
- (3)如果代理人获得的工资和产出挂钩,请写出让高努力程度得以实现的激励相容约束、参与约束(仅列出式子即可,不需要求解出最后结果)。
- 2. 假设这样一个就业市场,市场上有两种劳动者,对应的状态参数 $\theta$ 分别为, $\underline{\theta} = 1$ 和 $\overline{\theta} = 2$ ,两种劳动者有着不同的生产率。劳动者可以自行选择受教育的程度 e  $(e \geq 0)$ ,但是接受教育本身会带来成本,其成本函数为 $\mathbf{c}(\mathbf{e}, \theta) = \frac{e^2}{\theta}$ 。本题做出一个令人遗憾的假设,接受教育并不能提升劳动者的生产力,即接受教育前后两种劳动者的生产率函数都是 $\mathbf{f}(\mathbf{e}, \theta) = \theta$ 。
- (1) 假设劳动市场为完全信息(即雇佣者知道劳动者的状态),且市场为竞争性市场(工资等于生产率),请求出两种状态的劳动者分别的最优教育水平 $e^*(\theta)$ 。
- (2) 假设劳动者的状态不可以被识别,在竞争性市场下,请求出当分离均衡存在时,两种劳动者分别对应的教育水平 e(提示:分离均衡时,存在一个教育水平门槛 $\bar{e}$ ( $\bar{e}$  > 0),雇佣者认为当你满足该教育水平为 $\bar{e}$ 时,你就是 $\overline{\theta}$ ,否则就是
- $\underline{\theta}$ ,此时,高素质的劳动者有动机去接受教育,而低素质的则没有模仿的动机。

请先写出激励相容的条件,然后根据条件求出使得条件满足的ē的情况,注意,这里满足条件的ē并不唯一,最终结果是一个区间)。

(3) 仍然假设劳动者的状态不可被识别,只有教育水平可观测,劳动力市场是竞争性的, **此时雇佣者已知就业市场上两种类型劳动者各占一半**,请求出存在混同均衡时, 两种劳动者的教育水平 e (提示: 混同均衡时, 存在一个教育水平ê,

如果你满足该水平,雇佣者将给予一个劳动力的**期望**工资,否则,则会按照<u>@</u>来给工资。此时,两种劳动者都有接受教育的动机,请写出对应的条件,然后求出满足条件的**@**的范围。)

3. (非必做,本题不计分)请考虑下图的演化博弈问题:

合作型	
不合作型	

合作型	不合作型
4, 4	-1,6
6, -1	0, 0

- (1) 在如图的一次性博弈的情况下,请问演化博弈的均衡是怎样的?该均衡是 否稳定?
- (2)当博弈变成两次博弈时(两次博弈都是同一组参与者在进行),存在两种人: A11-D(两次都不合作)和TFT(针锋相对型,即第一次合作,第二次选择上一次对手的选择)。请画出两种类型的支付矩阵,并求出演化均衡的结果。
- (3) 在(2) 中得到的均衡, 哪些均衡是稳定的, 哪些均衡是不稳定的?
- (4) 在(2) 的演化稳定均衡当中,如果人群中有少量人变异成了两次都会合作的 A11-C 型,则哪一种均衡是强稳定型(A11-C 会被逐渐消灭),哪一种均衡是弱稳定型(变异会与原类型共存)?