Player1接口: battlefield: \_minion[2][amount], hero[2]

Handcard: \_card[amount]

格式:

int int int int int

i0 i1 i2 i3 i4

i0 = 1 表示使用卡牌i1,（若是随从）位置为i2（否则跳过）,目标为i3(0自己,1对面，-1无目标)的第i4(i3=0时不使用)个随从

i0 = 2 表示选择我方第i1个随从进攻敌方第i2个随从，i3无用

例如

Int int int int int

1 1 2 0 4

2 3 2 0 0

表示使用卡牌1（用association找到该卡牌），若是随从卡，放到position = 2上，若有目标，指向自己的第四个随从（施放法术effect）

表示我方第3个随从进攻敌方第2个随从