

药师

等级

经验

擅长武器

治疗

恢复【智力+精神判定】数值点的HP
战斗中，HP恢复的点数=【智力判定(一个骰子)】的结果点数

使用条件 1个药草+一天份水

应急处理

使技能目标受到的【异常状态】无效化1小时
【异常状态】的数值永远下降药师角色的【等级】点

使用能力值 【智力+精神】 目标 【异常状态】数值

草药采摘

获得1个药草(每天一次，【移动判定】前)

使用能力值 【体力+智力】 目标 地貌

手艺人

等级

经验

擅长武器

物品制造

制造道具，擅长种类：

使用能力值 【体力+敏捷】+道具尺寸×1天+材料费(0.5×价格)

修理

修理道具，回复耐久

使用能力值 【体力+敏捷】+道具尺寸×1天+材料费(0.1×价格)

价格	<100	<1000	<1万	<10万	>10万
目标	6	8	10	14	18

材料加工

加工怪物遗骸

使用能力值 【敏捷+智力】 目标 怪物等级×2

技术特长

精确

【集中】+1的加值

强力

战斗中的【行动判定】+1

专注

可持有道具的尺寸上限+3

技术特长

精确

【集中】+1的加值

强力

战斗中的【行动判定】+1

专注

可持有道具的尺寸上限+3

战斗特长

坚韧

HP上限获得+4加值

强力

战斗中的【伤害判定】+1

专注

得1种【擅长武器】

战斗特长

坚韧

HP上限获得+4加值

强力

战斗中的【伤害判定】+1

专注

得1种【擅长武器】

魔法特长

许愿

MP上限+1

季节魔法

春/夏/秋冬

咒语书

魔法特长

许愿

MP上限+1

季节魔法

春/夏/秋冬

咒语书