

贵族

等级 经验

擅长武器

礼仪教养

给身份地位高的人留下好印象

使用能力值 [敏捷+智力] 目标 对抗

贵族知识

可以从听闻的情报中获得更多详细的信息

使用能力值 [智力+智力] 目标 主持人指定

崇尚武艺

额外获得 1 个擅长武器需从长剑 / 长枪 / 弓箭中选择 若重复选择已获得的擅长武器，则该武器命中获得 +1 加值

商人

等级 经验

擅长武器

生意兴隆

用比通常更廉价的价格购入，并以更高价卖出
至少购买四件道具

使用能力值 [智力+精神]

价格	10%	20%	40%	60%	80%
目标	6~7	8~9	10~13	14~17	18~

动物饲养

能够持有的动物数增加 2 只，总计 3 只(一般职业为 1 只)

对话技巧

【交涉判定】[智力+精神]+1

猎人

等级 经验

擅长武器

动物搜寻

寻找怪物(仅限：动物 / 魔兽 / 魔石 / 幻树)的位置
并且攻击时对寻找到的怪物得到 +1 点的伤害加值

使用属性 [体力+智力] 目标 地貌

材料加工

加工怪物遗骸

使用能力值 [敏捷+智力] 目标 怪物等级×2

狩猎

获得“判定结果 - 目标值”人份的食材
但使用技能后无法参与【野营判定】
[大成功]获得的全部食材的品质变为【好吃的】
[大失败]陷入异常状态【重伤:6】

使用能力值 [敏捷+智力] 目标 地貌

农民

等级 经验

擅长武器

动物饲养

能够持有的动物数增加 2 只，总计 3 只(一般职业为 1 只)

健康

每天的【状态判定】获得 +1 加值 【持有道具尺寸上限】+3

副业

从以下技能中选择 1 项，变为可以使用，但判定受到 -1 的减值技能效果(音乐 / 生意兴隆 / 狩猎 / 动物)

技能：

使用能力值 目标