

Aprendizagem por Projetos Integrados 2023-2

Cliente:	Parceiro Interno	
Período / Curso:	1º ADS	
Professor M2:	Jean Costa	Jean.costa4@fatec.sp.gov.br
Professor P2:	Antônio Egydio	antonio.graca@fatec.sp.gov.br
Contato do Cliente:	Fatec	Fatec
Tema do Semestre (Produto sem Contexto)		
Aplicação Web de instruções para desenvolvimento de projetos ágeis (SCRUM) na área de TI		
Conhecimentos exigidos no semestre		
<ul style="list-style-type: none">• Documentação de Software (Briefing, Wireframes)• Controle de versão (Github)• Processo de Desenvolvimento Ágil (SCRUM)• Lógica de programação (Python)• Comunicação formal falada e escrita (Norma culta)• Tecnologia utilizáveis (treinamento)serão de plena responsabilidade do grupo desenvolvedor (Tecnologias básicas para a confecção do projeto, poderão ser utilizadas mesmo que artesanalmente)•		
Título do Desafio (problema)		
Desenvolvimento de Projeto Ágeis		
Descrição do Desafio (problema)		
<p>Desenvolver um sistema web que indique todos os processos e artefatos da metodologia ágil (Scrum), todos os processos deverão ter conceitos e fundamentos com referências, bem como a aplicação com exemplos práticos para a plena compreensão do usuário do sistema. Deverá criar um formulário para avaliações parciais e final (com totalização).</p> <p>O Sistema deve primordialmente ter foco na disseminação dos processos para que os usuários possam replicar todos os passos em futuros desenvolvimentos.</p> <p>A prioridade secundária será a compreensão de habilidades (Skills) importantes para um profissional de tecnologia da informação.</p> <p>Todo o material de conhecimento publicado no sistema deverá ter forma indireta (Conhecimento adquirido e repassado pelos desenvolvedores).</p> <p>Bem como toda a documentação de desenvolvimento deverá ser lastreado no GitHub com todos os processos necessários para a fidelização do cliente.</p>		
Requisitos apresentados para os alunos		

Tabela formatada

Requisitos Funcionais:

- Linguagem Python (Requisito Fatec)
- Linguagem HTML e CSS (Requisito Fatec)
- Uso do framework Bootstrap
- Apresentação via Github.
- O sistema web deverá ser intuitivo e não ter poluições de informações, isso deverá ser uma preocupação constante dos desenvolvedores sugestões de controles serão bem-vindas e bem avaliadas.
- Criar um sistema de avaliação (Processo, Produto e Conhecimento em disciplina, SM., PO., TD)
- Processo Scrum
- Burndown
- Product Backlog
- Sprint
- Sprint Planning
- Sprint Review
- Sprint Backlog
- Dailys
- Retrospective
- DOR – Definition of Ready
- DOD – Definition of Done
- Planning Poker
- Kanban
- Artefatos do Scrum
- MVP

Requisitos Não Funcionais:

- Documentação via Github
- Linguagem de programação Python, framework Flask.
- Linguagem de marcação HTML e CSS.

Tecnologias Desejáveis:

- Python, HTML, CSS, FLASK, Bootstrap, FIGMA.
-

•