무대되오대

 $E \Sigma$

심태준, 회진규, 이원한, 임시우, 김호윤, 이강인

料剂

- 게임 정보 요약
- 게임목표
- 핵심 플레이
- 게임 시연 영상
- 게임의 재미요소
- 화면 구성 및 주요 게임 화면
- 유사 게임, 리서치 및 차별성

제일 정보 요약

장르: 시뮬레이션, 캐주얼, 클리커, 머지, 방치형 타겟 플레이어:복잡한 게임성을 선호하지 않는 플레이어

[22] 제일 목표

• 점점 강해지는 스테이지 보스들 클리어

• 더 높은 레벨의 무기 만들기

전금 핵심플레이

• 무기생성,합성을 통한 무기 강화

• 보스를 잡아 스테이지 클리어, 더 높은 스테이지 입장

제일 시연 영상

• 더 높은 레벨의 무기 만들기

• 높은 레벨의 보스잡기

25 화면구성및 주요 게임화면



주요 게임 화면



유사제일, 리서희 및 하별성



표창 키우기



무기 키우기

공통점

무기를 합쳐 다음 레벨의 무기를 만든다

보스를 잡는다

강화 시스템이 있다

차이점

돈을 써야 무기를 뽑을 수 있다

일정확률로 재료를 100% 반환

무기키우기

Thank you for watching