

# 计量经济学

简单回归模型

张晨峰 2016年4月27日

华东理工大学商学院

# 2. 简单回归模型

### 主要内容

- 简单回归模型的定义
- 普通最小二乘法
- OLS估计量的期望值和方差

# 2.1 简单回归模型的定义

#### 简单线性回归模型

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + \mu$$

#### 其中

y为因变量、被解释变量 x为自变量、解释变量  $\mu$ 为误差项、干扰项  $\beta_0$ 为截距参数  $\beta_1$ 为斜率参数

# 2.1 简单回归模型的定义

#### 对于误差项的假设

- 零均值假定 E(μ) = 0
- 零条件均值假定  $E(\mu|x) = 0$

### 工资方程

一个人的工资水平与他的可测教育水平及其他非观测因素的关系为

$$wage = \beta_0 + \beta_1 educ + \mu$$

### 2.2 普通最小二乘法

#### 普通最小二乘法(OLS)的推导

最小化残差平方和

$$\sum_{i=1}^{n} \hat{\mu}_{i}^{2} = \sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \hat{\beta}_{0} - \hat{\beta}_{1} x_{i})^{2}$$

#### 样本回归函数

$$\hat{\beta}_{1} = \hat{\beta}_{0} + \hat{\beta}_{1}x_{i}$$

$$\hat{\beta}_{1} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x})(y_{i} - \bar{y})}{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \bar{x})^{2}}$$

$$\hat{\beta}_{0} = \bar{y} - \hat{\beta}_{1}\bar{x}$$

### 2.2 普通最小二乘法

### 拟合优度

$$R^2 \equiv SSE/SST \equiv 1 - SSR/SST$$

### 其中

总平方和(SST) 
$$SST \equiv \sum_{i=1}^{n} (y_i - \bar{y})^2$$
  
解释平方和(SSE)  $SSE \equiv \sum_{i=1}^{n} (\hat{y}_i - \bar{y})^2$   
残差平方和(SSR)  $SSR \equiv \sum_{i=1}^{n} \hat{\mu}_i^2$ 

# 2.2 普通最小二乘法

### 在回归中加入非线性因素

- 对数形式
- 平方形式

TABLE 2.3 Summary of Functional Forms Involving Logarithms			
Model	Dependent Variable	Independent Variable	Interpretation of $oldsymbol{eta}_1$
Level-level	у	X	$\Delta y = \beta_1 \Delta x$
Level-log	У	log(x)	$\Delta y = (\beta_1/100)\% \Delta x$
Log-level	log(y)	X	$\%\Delta y = (100\beta_1)\Delta x$
Log-log	log(y)	log(x)	$\%\Delta y = \beta_1\%\Delta x$

### 2.3 OLS估计量的期望值和方差

#### 简单线性回归(SLR)的假定

- SLR.1 线性于参数
- SLR.2 随机抽样
- SLR.3 解释变量的样本有波动
- SLR.4 零条件均值  $E(\mu|x) = 0$
- SLR.5 同方差性  $Var(\mu|x) = \sigma^2$

### 2.3 OLS估计量的期望值和方差

#### OLS的无偏性

利用假定SLR.1至SLR.4,对 $\beta_0$ 和 $\beta_1$ 的任何值,我们都有

$$E(\hat{\beta}_0) = \beta_0, E(\hat{\beta}_1) = \beta_1$$

#### OLS估计量的抽样方差

在假定SLR.1至SLR.5下,以样本值 $\{x_1, x_2, ..., x_n\}$ 为条件,有

$$Var(\hat{\beta_1}) = \frac{\sigma^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2} = \sigma^2 / SST_x$$

#### $\sigma^2$ 的无偏估计

在假定SLR.1至SLR.5下,有

$$E(\hat{\sigma^2}) = \sigma^2$$

9